

Algorithmische Geometrie

Helmut Alt, Claudia Dieckmann, Sven Scholz

Abgabe 15.5.2009 vor der Vorlesung

Aufgabe 1 Bewegungsplanung in der Ebene

6 Punkte

Gegeben sei ein kreisförmiger "Roboter" R , sowie eine Menge $H = \{p_1, \dots, p_n\}$ von n punktförmigen Hindernissen in der Ebene.

Geben Sie einen Algorithmus an, der bei Eingabe eines Startpunktes s und eines Zielpunktes z entscheidet, ob R von s nach z gelangen kann, ohne mit einem Hindernis aus H zu kollidieren, und der einen kollisionsfreien Weg für R berechnet, falls einer existiert.

Aufgabe 2 Geometrische Graphen

7 Punkte

a) Beweisen Sie Eulers Formel.

b) Zeigen Sie, dass jede Triangulierung einer Menge von n Punkten, von denen r extrem sind, genau $2(n - 1) - r$ Dreiecke enthält.

Aufgabe 3 Voronoi-Diagramm

7 Punkte

Zeigen Sie, dass für die in der Vorlesung benutzte Trennlinie P zwischen dem linken Teil S_L und dem rechten Teil S_R einer Punktmenge S gilt:

- (a) P ist ein Kantenzug von Voronoi-Kanten von S mit einem Strahl an jedem Ende. Die beiden Strahlen sind Teile der Bisektoren zwischen den Punkten, an denen die obere und die untere Tangente an $CH(S_L)$ und $CH(S_R)$ diese konvexe Hülle berühren.
- (b) P ist y -monoton.