4. Übung zur Vorlesung

Anwendungssysteme

Christian Knauer, Gerald Friedland

Abgabe: 02.07.2003 vor der Vorlesung

Aufgabe 1 (4 Punkte)

Erklären Sie den Begriff „Marshalling" und ordnen Sie ihn in den Kontext von Java/RMI ein.

Aufgabe 2 (26 Punkte)

Internationalisieren Sie entweder das Programm aus Übung 1 oder das Programm aus Übung 3. Benutzen Sie dazu die von Java mitgebrachte Unterstützung (Locales und ResourceBundles). Ihr Programm sollte wenigstens statisch umschaltbar die Sprachen deutsch und englisch unterstützen. Bitte übersetzen Sie alle Menüeintrage, Tooltips, Buttons und Dialoge. Texte aus der Onlinehilfe brauchen Sie nicht vollständig zu übersetzen, es sollte aber zu sehen sein, dass dies vorgesehen wurde.

Hinweise zur Abgabe von Programmieraufgaben

Bitte geben Sie als Aufgabenlösungen kommentierte Probedurchläufe mit Screenshots ab. Der Durchlauf soll möglichst viele Anwendungsfälle demonstrieren und auch Fehlerbehandlung zeigen. Wenn Algorithmen zur Aufgabe gestellt sind, sind die relevanten Teile des kommentierten Quelltextes ebenfalls auszudrucken und abzugeben. In allen Fällen ist auf den ausgedruckten Materialien auch ein Link zu einem direkt ausführbarem Jar-Archiv (entsprechendes Manifest) und ein weiterer zu dem kommentierten und compilierbaren Quelltext abzugeben. Sollten irgendwelche Besonderheiten zum Ausführen oder zum Übersetzen des Programms notwendig sein, ist dies auf dem abgegebenen Programmdurchlauf zu dokumentieren.