# Vorstellung des **Entwurfs** der Überarbeitung der Studienordnung Bachelor Informatik an der Freien Universität Berlin

Aktueller Zwischenstand

## Ausgangslage

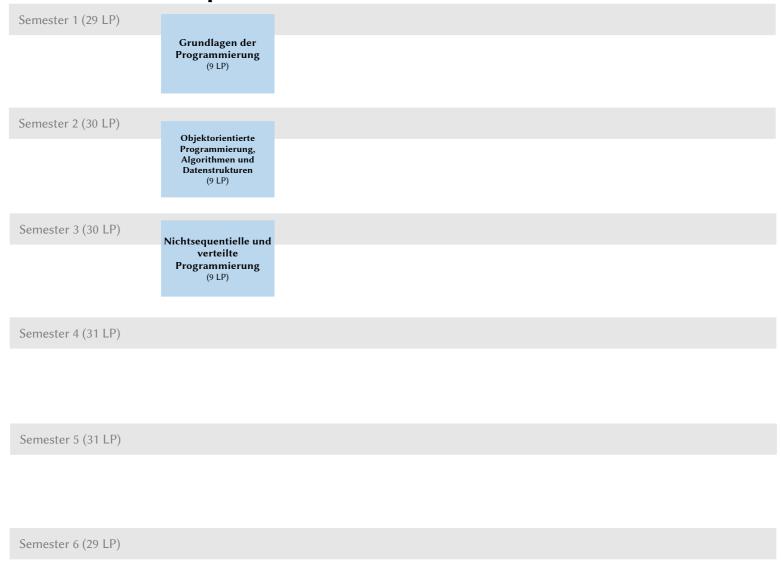
- · Aktuelle Studienordnung von 2014, Reakkreditierung notwendig
- · Seit dem: Änderung der inhaltlichen Ausrichtung der Professuren
- · Änderungen in der Informatik allgemein (Fachgespräche und Empfehlungen der GI)
- · Diese Änderungen sollen im Bachelorstudium abgebildet werden
- · Feedback von wissenschaftlichen Mitarbeiter:innen und Student:innen
- · Erster struktureller Entwurf (Vorstellung heute)

## Grundsätzliche Überlegungen zur Umstrukturierung

- Neugestaltung sowohl der Studieneingangsphase als auch des Übergangs zum Master Informatik
- · Umfassende Anpassungen des Bereichs "Algorithmen und Programmierung" sowie des Bereichs "Mathematik für Informatik"
- · Voraussichtliche Umverteilung der Modulpunkte:
  - → 4VL+2Ü-Veranstaltungen: 9 ECTS
  - → 2VL+2Ü-Veranstaltungen: 6 ECTS
  - → Ziel: Bessere Abbildung der Leistung der Studierenden

## Algorithmen und Programmieren

- · Aktuell:
  - · Funktionale Programmierung ← soll es in dieser Form nicht mehr geben
  - · Objektorientierte Programmierung
  - · Algorithmen, Datenstrukturen und Datenabstraktion
  - · Nichtsequentielle und verteilte Programmierung
- · Neuer Vorschlag:
  - · Umgestaltung auf drei Module (erstmal nur Arbeitstitel)
    - · Grundlagen der Programmierung
    - · Objektorientierte Programmierung, Algorithmen und Datenstrukturen
    - · Nichtsequentielle und verteilte Programmierung
  - · Die ersten beiden Module zusammen mit den Bioinformatiker:innen



Spezialisierung		

## Algorithmen und Programmieren (2)

- · Einführung eines angeleiteten **Programmierpraktikums**, um auf das "Programmieren im Großen" vorzubereiten
- · Wird bereits im Bioinformatik-Studium seit einigen Jahren erfolgreich umgesetzt
- · Soll an Softwaretechnik angegliedert werden



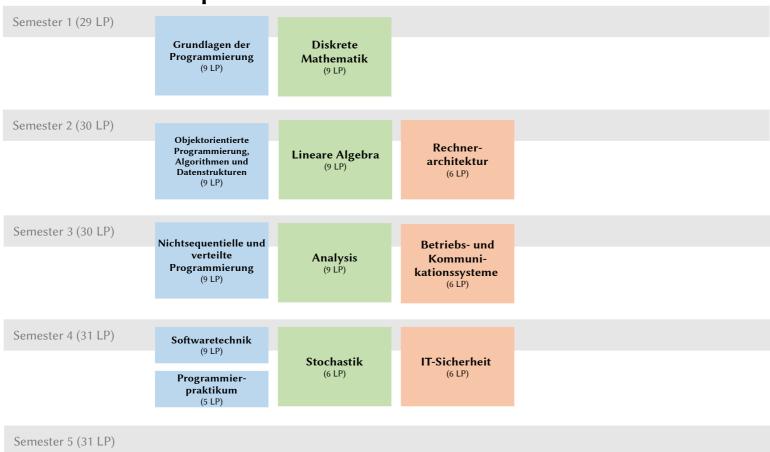
## Mathematik für Informatik

- · Zielsetzung: verstärkte Ausrichtung auf künstliche Intelligenz
- · Auslagern der **Stochastik** in ein eigenes Modul
- · Anpassen der Inhalte u. A. in Analysis mit Hinblick auf Kl
- · Zusammen mit den Bioinformatiker:innen



## Technische Informatik

- Trennung von Rechnerarchitektur sowie Betriebs- und Kommunikationssysteme in zwei Module mit zwei Prüfungen
- · Neues Modul: IT-Sicherheit, angesiedelt im 4. Semester



## Weitere Grundlagenmodule

- · Auswirkungen der Informatik im ersten Semester
- · Theoretische Informatik (GTI) wird 2VL+2Ü-Veranstaltung
- · Datenbanksysteme (DBS) wird 2VL+2Ü-Veranstaltung



## ABV und Wissenschaftliches Arbeiten

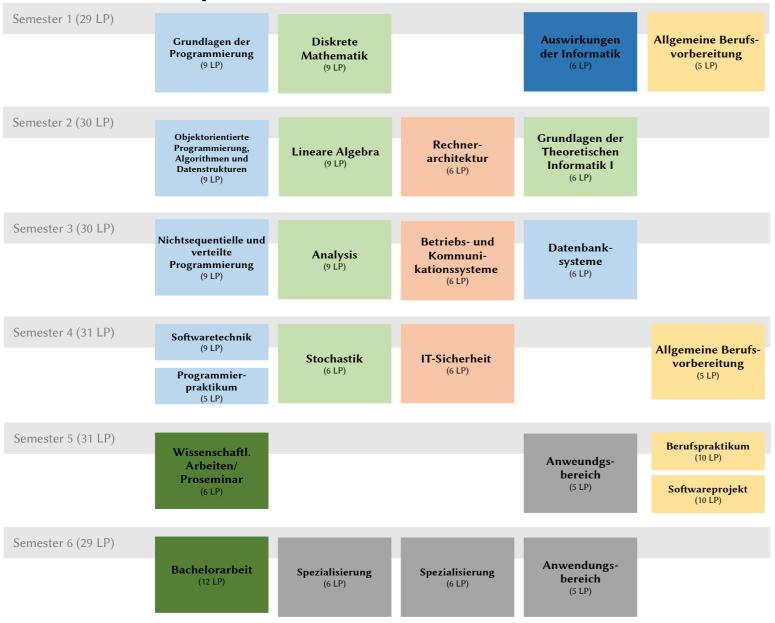
- · Im ABV Bereich sind zwei 5LP Module frei wählbar
- Berufspraktikum und das Softwareprojekt sind ebenfalls dem ABV Bereich zugeordnet
- · Wissenschaftliches Arbeiten wird ins fünfte Semester verschoben und soll stärker auf die Bachelorarbeit vorbereiten

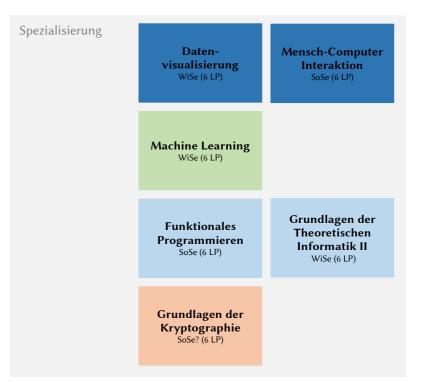
C 4 (20 LD)					
Semester 1 (29 LP)	Grundlagen der Programmierung (9 LP)	Diskrete Mathematik (9 LP)		Auswirkungen der Informatik (6 LP)	Allgemeine Berufs- vorbereitung (5 LP)
Semester 2 (30 LP)	Objektorientierte Programmierung, Algorithmen und Datenstrukturen (9 LP)	Lineare Algebra (9 LP)	Rechner- architektur (6 LP)	Grundlagen der Theoretischen Informatik I (6 LP)	
Semester 3 (30 LP)	Nichtsequentielle und verteilte Programmierung (9 LP)	Analysis (9 LP)	Betriebs- und Kommuni- kationssysteme (6 LP)	Datenbank- systeme (6 LP)	
Semester 4 (31 LP)	Softwaretechnik (9 LP)  Programmier- praktikum (5 LP)	Stochastik (6 LP)	IT-Sicherheit (6 LP)		Allgemeine Berufs- vorbereitung (5 LP)
Semester 5 (31 LP)	Wissenschaftl. Arbeiten/ Proseminar (6 LP)				Berufspraktikum (10 LP) Softwareprojekt (10 LP)
Semester 6 (29 LP)	Bachelorarbeit (12 LP)				

## Anwendungs- und Spezialisierungsbereich

- · Anweungsbereich: 10 LP aus beliebigen (anderen) wissenschaftlichen Studienfächern ("Nebenfach")
- Spezialisierung: 12 LP Wahlpflicht aus einem Angebot an Modulen für den Bachelor. Aktuell geplant:
  - · Machine Learning
  - · Grundlagen der theoretischen Informatik II
  - · Funktionale Programmierung
  - · Grundlagen der Kryptographie
  - · Datenvisualisierung
  - · Mensch-Computer Interaktion

•





## Weitere Fragen?

## Nächste Schritte

- · Inhaltliche Anmerkungen in <a href="https://padlite.spline.de/p/StOFeedback">https://padlite.spline.de/p/StOFeedback</a>
- · Weiterer Diskussionstermin für interessierte Studierende (in Präsenz, Termin wird noch festgelegt)
- · Iteration des Entwurfs und weitere Vorstellung des neuen Entwurfs