10. Übung zur *Nichtsequentiellen Programmierung* (Ch. Maurer, WS 97/98)

1. Implementieren Sie das Leser-Schreiber-Problem mit synchronem Botschaftenaustausch mit unbewachtem selektivem Warten.

2. Implementieren Sie Alternativen zum Leser-Schreiber-Problem zu der einfachen Botschaften-Lösung aus der Vorlesung.

3. Spielen Sie "Übersetzer" des Leser-Schreiber-Monitors in das Semaphor-Konzept und verfolgen Sie dabei genau den Unterschied zwischen (SC) und (SW)-Semantik.

4. Lassen Sie sich die speisenden Philosophen mittels Austausch von Botschaften um die Gabeln raufen.

5. In der Emulation von Semaphoren mit Botschaftenaustausch steckt ein subtiler Fehler. Finden Sie ihn! (Quelle: `/usr/local/lehrnix-1/pasfc/ex/chans/chamsem.pfc`, zu finden auch über ein kleines blaues Wort auf der NSP-Seite.)