FU Berlin WS 1996/97
Programmierpraktikum
"Verteilte Objektsysteme"

K.-P. Löhr
G. Brose
B. Bokowski

3. Aufgabenblatt

Abgabe: Mi 27.11.1996

Aufgabe 1 (10 P.)

Erläutern Sie das in der Anforderungsdefinition für das Cyberspace Framework angegebene Modell mit Ihren eigenen Worten. Modifizieren bzw. vervollständigen Sie das Modell gegebenenfalls, wenn es Ihnen nicht zutreffend erscheint, aber begründen Sie dies.

Aufgabe 2 (10 P.)

Spezifizieren Sie Ihr Modell aus Aufgabe 1 in IDL.

Aufgabe 3 (10 P.)

Verwenden Sie den JacORB–IDL–Compiler, um sich Java–Klassen (inklusive der Vertreterklassen) aus Ihrer IDL–Spezifikation zu generieren. Erstellen Sie auf der Basis Ihrer Beispielprogramme aus den ersten beiden Übungen ein Testprogramm, mit dem sich Gegenstände und Personen als Inhalt (möglicherweise) entfernter `Place`–Objekte anzeigen lassen.

Hinweis: Vereinfachen Sie die Implementierung, indem Sie die Klassen für Personen und Gegenstände das Interface `jacorb.Orb.Serializable` implementieren lassen. Auf diese Weise werden keine *Referenzen* auf Objekte übergeben, sondern *Werte*, so daß Server nur für `Place`–Objekte und nicht auch für Objekte der Klassen `Person` und `Thing` benötigt werden.