

78. “Skalarprodukt” in endlichen Körpern (5 Punkte).

Im Vektorraum  $V = \mathbb{Z}_2^n$  kann man analog zu reellen Vektorräumen folgende Abbildung  $V \times V \rightarrow \mathbb{Z}_2$  definieren: (Alle Operationen sind modulo 2 durchzuführen.)

$$\langle (x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \rangle := x_1y_1 + x_2y_2 + \dots + x_ny_n$$

So überträgt man Begriffe wie Orthogonalität und orthogonales Komplement auf  $V$ .

- (a) (2 Punkte) Bestimmen Sie in  $\mathbb{Z}_2^4$  eine Basis für das orthogonale Komplement des durch  $\vec{v}_1 = (1, 1, 0, 0)$  und  $\vec{v}_2 = (0, 1, 1, 1)$  aufgespannten Unterraums.
- (b) (2 Punkte) Zeigen Sie, dass in einem reellen Vektorraum mit Skalarprodukt ein von 0 verschiedener Vektor niemals zu sich selbst orthogonal sein kann. Zeigen Sie, dass in  $V$  ein von 0 verschiedener Vektor zu sich selbst orthogonal sein kann.
- (c) (1 Punkt) Gilt der Satz von der eindeutigen Zerlegung  $\vec{x} = \vec{u} + \vec{v}$  eines Vektors  $\vec{x}$  in eine Komponente  $\vec{u}$  aus einem vorgegebenen Unterraum  $U$  und eine Komponente  $\vec{v} \in U^\perp$  auch in  $V$ ? Geben Sie einen Beweis oder ein Gegenbeispiel an.
- (d) (0 Punkte) Welche anderen Begriffe im Zusammenhang mit euklidischen Vektorräumen lassen sich auf  $V$  übertragen und welche lassen sich nicht übertragen?

79. (a) Isometrien (3 Punkte)

Zeigen Sie, dass eine lineare Abbildung  $f: V \rightarrow W$  zwischen zwei Vektorräumen  $V, W$  mit Skalarprodukt eine Isometrie ist, wenn sie die Normen erhält:

$$\|f(x)\| = \|x\|, \text{ für alle } x \in V$$

(Hinweis: Durch Betrachten von  $\|u - v\|^2$  sieht man, wie sich das Skalarprodukt durch die Norm ausdrücken lässt.)

- (b) (0 Punkte) Ist jede Abbildung, die den Winkel zwischen zwei Vektoren erhält, eine Isometrie?
- (c) (2 Punkte) Zeigen Sie, dass  $f$  genau dann eine Isometrie ist, wenn sie Orthogonalität erhält und für mindestens einen Vektor  $x_0 \neq \vec{0}$  die Norm erhält.

$$\langle f(x), f(y) \rangle = 0 \iff \langle x, y \rangle = 0, \text{ für alle } x, y \in V; \text{ und } \|f(x_0)\| = \|x_0\|$$

80. Orthogonale Projektion (5 Punkte). Im  $\mathbb{R}^3$  sei durch die Vektoren  $\vec{v}_1 = (1, 2, 3)$  und  $\vec{v}_2 = (-2, 0, 1)$  aufgespannte Unterraum  $U$  gegeben.

- (a) (3 Punkte) Berechnen Sie die Projektion  $p_U(\vec{x})$  von  $\vec{x} = (1, 0, 0)$  auf  $U$ .
- (b) (2 Punkte) Bestimmen Sie die Matrix der Projektionsabbildung  $p_U: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ .

81. Orthogonale Matrizen (5 Punkte)

Eine *orthogonale Matrix* ist eine quadratische Matrix, deren Spalten eine Orthonormalbasis bilden.

- (a) (2 Punkte) Bestimmen Sie alle orthogonalen Matrizen  $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ .
- (b) (2 Punkte) Bestimmen Sie zwei orthogonale Matrizen  $A, B \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  mit  $\det A = +1$  und  $\det B = -1$ . Worin unterscheiden sich die durch  $A$  und  $B$  gegebenen Abbildungen? (Hinweis: Betrachten Sie die Wirkung der Abbildungen auf ein Dreieck.)
- (c) (1 Punkt) Beweisen Sie, dass das Produkt zweier orthogonaler  $2 \times 2$ -Matrizen wieder eine orthogonale Matrix ist.