

# Mathematik für Informatiker III, WS 2008/09 — 8. Übungsblatt

Abgabe Dienstag, 9. Dezember 2008, 14:00 Uhr

50. Blockmatrizen (5 Punkte)

(a) (1 Punkt) Berechnen Sie

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 & 0 \\ -2 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 4 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

und die zum Produkt inverse Matrix.

(b) (2 Punkte) Beweisen Sie, dass für eine quadratische Blockmatrix der Form

$$D = \begin{pmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{pmatrix}$$

mit invertierbaren quadratischen Untermatrizen  $A, B$  die folgende Beziehung gilt:

$$D^{-1} = \begin{pmatrix} A^{-1} & 0 \\ 0 & B^{-1} \end{pmatrix}$$

(c) (2 Punkte) Beweisen Sie, dass eine quadratische Blockmatrix  $D$  in der obigen Form nicht invertierbar ist, wenn die Blöcke  $A$  und  $B$  nicht quadratisch sind.

51. Produkt von transponierten Matrizen (0 Punkte)

Beweisen Sie  $(A \cdot B)^t = B^t \cdot A^t$ . Für eine invertierbare Matrix  $A$  gilt  $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$ .

52. Orientierungstest (5 Punkte)

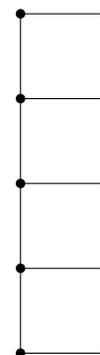
Wie kann man mit Hilfe von Orientierungstests für Dreiecke feststellen, ob vier Punkte  $P_1, P_2, P_3, P_4$  die Ecken eines konvexen Vierecks im Gegenuhrzeigersinn bilden?

53. Iteration (5 Punkte)

Die Anzahl  $x_n$  der Spannbäume in der Leiter  $L_n$  mit  $n$  Sprossen und die Anzahl  $y_n$  der aufspannenden Wälder von  $L_n$  aus 2 Bäumen, bei denen die beiden obersten Knoten in verschiedenen Komponenten liegen, kann durch die Rekursion

$$x_{n+1} = 3x_n + y_n, \quad y_{n+1} = 2x_n + y_n$$

mit den Anfangswerten  $x_1 = y_1 = 1$  berechnet werden. Die Abbildung rechts zeigt  $L_5$ . Schreiben Sie die Rekursionsgleichung mit Hilfe einer Matrix. Berechnen sie den Vektor  $(x_n, y_n)$  für  $n = 1, \dots, 100$ . Beschreiben Sie das Verhalten dieses Vektors bei wachsendem  $n$ .



54. Determinanten (5 Punkte)

Für welche  $x \in \mathbb{R}$  sind die folgenden Matrizen invertierbar?

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & x \\ 6 & 7 & x \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 4 & 5 & x \\ x & 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 6 & 2 & 3 & 0 \\ x & 2 & x & 1 \\ 5 & x & x & 1 \end{pmatrix}$$

55. Determinanten und Rang (0 Punkte)

Beweisen Sie:

- Aus einer Matrix vom Rang  $r$  kann man durch Streichen von Zeilen und Spalten eine  $(r \times r)$ -Untermatrix  $B$  mit  $\det B \neq 0$  erzeugen.
- Wenn eine Matrix  $A$  eine  $(r \times r)$ -Untermatrix  $B$ , (die durch Streichen von beliebigen Zeilen und Spalten entsteht), mit  $\det B \neq 0$  enthält, dann ist  $\text{rg } A \geq r$ .