Vorlesung Übersetzerbau

WS 04/05
E. Fehr

Übungsblatt 6

Besprechungstermin: 30.11./01.12.2004

Aufgabe 1

Wie lautet jeweils das Eingabealphabet folgender Sprachen:

a) Pascal
b) Java
c) Haskell

Aufgabe 2

Welche Konventionen gelten in den Sprachen aus Aufgabe 1 bzgl. Leerzeichen?

Aufgabe 3

Finden Sie in dem folgenden Pascal-Programm die Lexeme der Symbole. Überlegen Sie sinnvolle Attributwerte für die Symbole.

```
function max (i,j:integer):integer;
{liefert das Maximum der Zahlen von i und j}
begin
    if i > j then max:= i
    else max := j
end;
```

Aufgabe 4

Schreiben Sie ein Programm für die Funktion `nextchar` (). Verwenden Sie dabei ein Pufferschema mit Wächtern.
Hinweis: Die Funktion `nextchar` wird in Abschnitt 3.4 des Drachenbuches definiert. Das Pufferschema mit Wächtern wird in Abschnitt 3.2 desselben Buches behandelt.