

10.Header-Dateien

Wir haben gesehen, wie man eine Header-Datei einbindet. Und hier sehen wir nun, wie man eine schreibt.

Ein Header-Datei hat, im Unterschied zu einer C++ Quell-Datei, die Namenserverweiterung .h (und nicht .cpp oder .c) und enthält keine main() –Funktion. Sie enthält nur Definitionen von Konstanten, Variablen, Klassen, Funktionen usw.

Hier ein Beispiel für eine Header-Datei *MyLibrary.h*:

Beispiel 1. eine Header-Datei

```
#ifndef _MY_LIBRARY_
#define _MY_LIBRARY_
const float pi = 3.14;
float variable1;
float variable2;
void swap(float& x, float& y) {
    variable1 = x;
    x = y;
    y = variable1;
}
// noch mehr Definitionen...
#endif
```

Die Datei muss gespeichert werden und dann in jedem Code eingebunden, der die Definitionen der drin enthaltenen Elemente braucht und benutzt.

