Übung zur Vorlesung

Webbasierte Informationssysteme

Heinz Schweppe, Annika Hinze, WS2000/2001

- Klausurthemen -

Es folgt eine Zusammenstellungen der moeglichen Klausurinhalte und -themen der LV Webbasierte Informationssysteme. Es koennen alle UNterlagen zur Klausur verwendet werden. Die angegebenen Stichworte geben Schwerpunkte an, sie sind keine ausgesprochene Exklusion anderer Themen und Fragestellungen.

1. Konzepte diverser in den Uebungsaufgaben behandelter Artikel, wie z.B. V.Bush, INQUERY-Artikel, Google-Artikel
2. Kentnis der wesentlichen Ideen aus den studentischen Vortraegen
3. Kentnis der Hauptideen und Probleme aus Projekt und Miniprojekt
4. Retrievalmodelle: Anfragen formulieren bzw. auf gegebener Dokumentenkollektion auswerten, Moegliche algorithmische Umsetzung von Operatoren, Bewertung der Modelle [Stichworte: Boolsches Model, Vektorraummodell, p-Norm Modell, Probabilistisches Rt.]
5. Rankingmodelle und Maße: fuer gegebene Dokumentenmenge nach gegebenem Modell eine Bewertungsreihenfolge festlegen, Bewertung der Modelle [Stichworte: Koordinatenabgleich, IDF, TF, cos-Maß, Precision, recall]
6. Indexierung: Funktionsweise und Aufbau eines Index
7. Kompression: verschiedene Techniken auf vorgegebene Inhalte anwenden, Codelaengen-Optimierung, Wahrscheinlichkeiten der Termverteilung [Stichworte: Unaercode, Gamma-Code, Delta-Code, Bernoulli, Golomb-Code]
8. Woerterbuchorganisationsformen: Methoden auf gegebene Termmenge anwenden, zugehoerige Suchalgorithmen, Bewertung der Methoden [Stichworte: Praefix-Kompression, Bockweise Front Kompression, Hash, B-Baeume, Tries, Pat-Tree, Praefixbaeume, Suffixbaeume und -felder,Signaturdateien]
9. XML: valides XML Dokument zu gegebener DTD erstellen/identifizieren (und umgekehrt), Anfragen auf gegebenen Dokumenten auswerten, XML in Datenbanken, RDF-Ausdruecke identifizieren [Stichworte: XML-QL, XQL, RDF]
10. Datenbanken: IR auf Basis von DB, Anfrage-algorithmen, XML in DB, Strukturen erkennen und Verwenden [Stichworte: Inverslisten in DB]
11. ADBS, Trigger: Trigger und Regeln erstellen, identifizieren und anwenden auf gegebener Event-Historie, Konflike erkennen und gegebener regel aufloesen, Abarbeitungsreichenfolgen erkennen
12. Replikation und Caching: Anwendung der Prinzipien auf gegebenes Beispiel, Wertung der Konzepte