

---

**Kontrollzettel – was habe ich gelernt?**

3. Tag: Hierarchien und Design

Mit diesem Zettel sollen Sie selbstständig überprüfen, ob sie den erwarteten Stoff mitbekommen haben oder nicht. Falls Sie zu einem Thema noch Fragen haben, dann stellen sie diese so bald wie möglich.

---

**I. Hierarchie-Ebenen**

- I.1 Was versteht man unter Vererbung?
- I.2 Gibt es andere Hierarchien als Vererbung?
- I.3 Was heisst “ein Objekt *besitzt* ein anderes?
- I.4 Was heisst “ein Objekt *kennt* ein anderes?

**II. Designphase**

- II.1 Warum ist die Designphase wichtig?
- II.2 Wieviele Klassen sollte man schreiben?
- II.3 Muss man immer Vererbung benutzen?
- II.4 Was heisst “debuggen”?