5.Übungsblatt

GUI-Prototyp

Softwaretechnik WS00/01
Bearbeitung : 30.11.-07.12.

Im Rahmen der Validation des Analysemodells wird ein GUI-Protoyp erstellt, um den Anwender besser miteinbeziehen zu können. In der Übung wird am Ende der Definitionsphase ein ausführbarer Prototyp erstellt, der später in die Implementierung des Systems integriert wird.

Aufgabe (10 Punkte)

Transformieren Sie das Klassendiagramm des Analysemodells konsequent in einen GUI-Prototypen! Implementieren Sie den Prototypen mit dem CASE-Tool *Visual Age for Java* mittels visueller Programmierung!