

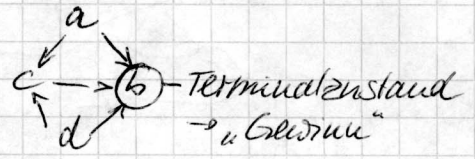
da durch einige Spielzüge Zustand von früher wiedergewonnen  
 → Graph  
 Knoten  $\hat{=}$  Zustände  
 Kanten  $\hat{=}$  Spielzüge

- Tiefensuche (Prolog)
- Breitensuche
- Best-of-Search (Bewertung der Kanten)

Tiefensuche

Goals = [b, f, g]

Liste der Zustände



con(a, b).  
 con(a, c).  
 con(d, c).  
 ...

}

Definition bzw. mögl. Darstellung des Graphen

Open = zu untersuchende Knoten (Menge)



Menge Open so können "Rückschritte" auf bereits untersuchte Knoten vermieden werden

Closed = bereits untersuchte Knoten (Menge)