

member $(x, [x]_-)$.

member $(x, [-]R) := \text{member}(x, R)$.

? $x(1,2) = \dots y$.

$y = [x, 1, 2]$

? $z = \dots [x, 1, 2]$

$z = x(1,2)$

} = ... \rightarrow Konstruktor bzw. Dekonstruktor

11.05.06

SUCHEN

Prolog \equiv Theorem-Beweiser

fakten.
fakten1.

a.

$a \leftarrow \text{true}$.

b.

$b \leftarrow \text{true}$.

...

c.

$\neg d \vee c$

regel 1: - ...

$c \leftarrow d$

...

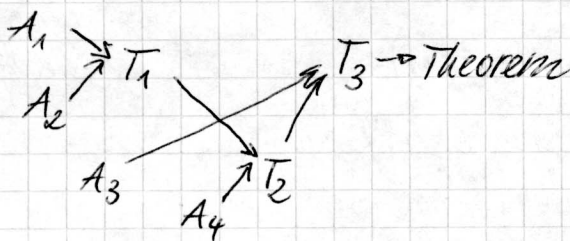
regel 2: - ...

$d \rightarrow c$

$d \rightarrow (c \vee f)$

für Prolog zu komplex

? c.



diese Verarbeitung durch Prolog ist Suchvorgang

Spiel:

1	5	6
4	2	7
3	8	

\Rightarrow Zahlen in def. Reihenfolge durch Umschieben

$\Rightarrow \dots \Rightarrow$

1	2	3
8		4
7	6	5

Darstellung

move generator: Generator f. Spielzüge

(Spielzüge sind als Teilbeweise für Theorem zu sehen)