

Übung 1

Entwickeln Sie eine Methode, um die Anordnung des Bayer-Filters (oder eines anderen Filters) zu entschlüsseln. Nehmen Sie Bilder aus einer Digitalkamera (oder Webcam), die Sie selber aufgenommen haben.

Programmieren kann man in einer beliebigen Programmiersprache, aber **Matlab** bietet sich dafür an.