

Aufgabenblatt 10

Besprechungstermin: 20./21.06.2005

Aufgabe 1:

Entwerfen Sie eine Klasse `Buch`, deren Objekte Bücher darstellen, die durch Autor, Titel und Erscheinungsjahr gegeben sind. Implementieren und testen Sie ihre Klasse `Buch`.

Aufgabe 2:

Entwerfen Sie eine Klasse `Adresse`, deren Elemente Einträge in einem Adressbuch darstellen, die durch Name, Telefonnr., e-Mail und Geburtstag gegeben sind.

Hinweis: Sie dürfen die Java-Klasse `Date` verwenden.

Implementieren und testen Sie die Klasse `Buch`.

Aufgabe 3:

Ergänzen Sie die Klasse `PlotterGrafik` aus der Vorlesung um folgende Methoden:

```
zeichneQuadrat (int x, int y, int a)
zeichneLinie (int x1, int y1, int x2, int y2)
zeichneKreis (int x, int y, int r)
```

Dabei bewirkt `zeichneQuadrat (x,y,a)`;, dass ein Quadrat mit Seitenlänge `a` und linke, obere Ecke in `(x,y)` gezeichnet wird;
`zeichneLinie (x1, y1, x2, y2)`; bewirkt, dass eine Linie von `(x1,y1)` nach `(x2, y2)` gezeichnet wird und `zeichneKreis (x,y,r)` zeichnet einen Kreis mit Mittelpunkt in `(x,y)` und Radius `r`.