

Javakurs SS03 - Übung 1

1 Hello, World

```
public class HelloWorld {  
  
    public static void main(String[] argv) {  
  
        System.out.println("Hello, world!");  
  
    }  
}
```

1. Erstelle das *Hello, World*-Programm mit einem Texteditor (z.B UltraEdit). Übersetze und starte es von der Kommandozeile.
2. Probiere ein paar kleine Veränderungen am Programm aus, z.B. ändere den Klassennamen, Sorge für eine andere Ausgabe, etwa so, daß das Programm Dich mit Deinem Namen grüßt.
3. Füge ein paar JavaDoc-Kommentare ein und teste damit javadoc.

2 Temperaturen

Schreibe ein Programm, das einige Werte von Fahrenheit in Celsius umwandelt (oder umgekehrt). Die Formeln für die Umwandlung sind $C = \frac{5}{9}(F - 32)$ und $F = \frac{9}{5}C + 32$.

Zum überprüfen der Ergebnisse gibt es einen Umwandler als Webform unter <http://www.inf.fu-berlin.de/lehre/SS03/javakurs/util/temperature.html>.

3 Kreise und Kugeln

Schreibe ein Programm, das den Kreisumfang $2\pi r$, die Kreisfläche πr^2 und das Kugelvolumen $\frac{4}{3}\pi r^3$ für einige Radien r berechnet und ausgibt. Für die Konstante π kannst Du entweder einen genäherten `double` Wert direkt angeben (etwa `3.14`) oder die Bibliothekskonstante `Math.PI` verwenden.