

**Softwaretechnik SoSe 2011·Übungsblatt 4: Anwendungsfälle**

Bearbeitung zum Tutorium in KW 19

**Aufgabe 4-1 (Anwendungsfälle)**

1. Was ist ein Anwendungsfall (Use Case) im Kontext der Softwareentwicklung (unabhängig von der UML) und wozu dient er?
2. Recherchieren und notieren Sie Prinzipien zum Verfassen guter Anwendungsfälle.  
Ideen für Stichworte:
  - Writing (good/effective) use cases
  - Alistair Cockburn (Bekannter Autor auf diesem Gebiet)
3. Was ist der Unterschied zwischen einem Szenario und einem Anwendungsfall?

**Aufgabe 4-2 (UML Anwendungsfalldiagramme)**

1. Was ist ein Anwendungsfalldiagramm im Gegensatz zum Anwendungsfall? Was sind Vorteile bzw. Nachteile von Anwendungsfalldiagrammen?
2. Was repräsentiert das Beschreibungselement Akteur in einem Anwendungsfalldiagramm?

**Aufgabe 4-3 (Eigene Softwareidee: Anwendungsfall und UML Anwendungsfalldiagramm entwickeln)**

1. Überarbeiten Sie noch einmal die im Tutorium in KW 18 formulierten Anforderungen an Ihre Software und überlegen Sie sich selbst weitere 6 Anforderungen an Ihre Software und klassifizieren Sie diese ebenfalls (siehe VL 5, Folie 5, Types of Requirements) und überprüfen Sie diese hinsichtlich Realisierbarkeit und Widerspruchsfreiheit.

Sollten Sie aus irgendwelchen Gründen keine formulierten Anforderungen aus der Gruppenarbeit im Tutorium haben (bspw. weil Sie im Tutorium nicht anwesend waren oder es aus zeitlichen Gründen nicht möglich war im Tutorium die gemeinsame Anforderungsformulierung durchzuführen), so überlegen Sie sich bitte 12 statt 6 Anforderungen (und klassifizieren und überprüfen diese).

2. Formulieren Sie basierend auf einer Ihrer Anforderungen einen Anwendungsfall für Ihre Software.
  - Der Anwendungsfall soll ein strukturierter Text sein
  - Folgen Sie dabei den Beispielen aus den Vorlesungsfolien [6] 6 – [6] 12
3. Erstellen Sie ein UML Anwendungsfalldiagramm, das die Zusammenhänge von mindestens drei Anwendungsfällen Ihrer zu entwickelnden Software darstellt.