



Reimplementation in Gentoo

Institut für Informatik

FU Berlin

02.03.2009

- Erster Artikel
 - Autor: Thomas Østerlie
 - „Distributed control in Gentoo Linux“
 - Vorgehensweise, Ablauf, Schlussfolgerungen
- Zweiter Artikel
 - Autoren: Thomas Østerlie und Letizia Jaccheri
 - „The Case of Changing a Large Open Source Software System“
 - Vorgehensweise, Ablauf, Analyse
- Fazit
- Diskussion

- Thomas Østerlie
 - 1973 in Trondheim geboren
 - Studierte an der Technisch-Naturwissenschaftlichen Universität Norwegens (NTNU)
 - 2003 Master of Science
 - Mittlerweile promoviert
 - Forscht am „Department of Computer and Information Science“ (IDI)



- Thomas Østerlie (Fortsetzung)
 - Im Jahr 2000 IT-Berater für „Consult^{IT}“
 - Themenfelder Unix-Server und Computersicherheit
 - Unternehmen heißt mittlerweile „Acando“
 - Momentanes Beschäftigungsverhältnis unbekannt
 - Schrieb Buchbesprechungen
 - z. B. zu „Hacking Linux Exposed“
 - Autor diverser wissenschaftlicher Artikel
 - Themen: Open Source, verteilte Zusammenarbeit in großen Systemen
 - *„I study how software systems are developed; not how we ought to develop software [...]“*
 - War/ist an der Entwicklung von einigen freien Programmen beteiligt

- Letizia Jaccheri

- 1965 in Pisa geboren
- 1988 Master of Science
- Arbeitete u. a. an der „Politecnico di Torino“
- 1994 Promotion
- Seit 1997 an der NTNU tätig
- Seit 2002 Professorin für Software engineering am IDI
- Inzwischen über 85 Artikel veröffentlicht, ca. 6 zusammen mit Thomas Østerlie



- „In the network: Distributed control in Gentoo Linux“
 - Veröffentlicht 2004 in „Proceedings of the 4th Workshop on Open Source Software Engineering“
 - Empirische Studie über die Linux-Distribution *Gentoo*
 - Analysiert die Verteilung der Kontrolle im Projekt
 - Kontrolle hier: Die Macht ein Problem zu definieren und die angemessene Lösung festzulegen
 - Zentrale Kontrolle vs. verteilte Kontrolle

- Gentoo Linux ist eine Linux-Distribution
 - Wird von der *Gentoo Foundation, Inc.* entwickelt
 - Richtet sich an fortgeschrittene Linux-Benutzer
 - Programme werden nicht als binäre Dateien sondern in Form des Quellcodes heruntergeladen
 - Benutzer muss diese selber kompilieren und konfigurieren
 - Dies dauert bei großen Programmen sehr lange
 - Vorteile: Individualität und maximale Konfigurierbarkeit
 - Keine großen Releases, sondern kontinuierliche Entwicklung
 - Dient als Grundlage für weitere Distributionen



- Empirische Studie mit verschiedenen Datenquellen
 - Daten von der Gentoo-Website
 - Archive der Mailingliste
 - IRC Logs
 - Teilnahme am Projekt und gleichzeitige Beobachtung
 - Interview mit einem der Gentoo-Entwickler
- Artikel behandelt hauptsächlich ein Treffen der Hauptentwickler im Dezember 2003
 - Wöchentliches IRC-Treffen ist Teil der Organisationsstruktur des Gentoo-Projektes
 - (Zum damaligen Zeitpunkt noch alle zwei Wochen)
- Analyse der Situation mit Hilfe von Actor Network theory (Akteur-Netzwerk-Theorie, ANT)

- Actor network theory
 - Gesellschaftswissenschaftliche Theorie zur Analyse der Beziehungen zwischen Akteuren
 - In den 80er Jahren entstanden
 - Besonders im englischsprachigen Raum verbreitet
 - Grundlage sind Netzwerke aus Knoten und Kanten
 - Akteure bilden Knoten
 - Assoziationen bilden Kanten
 - „Zusammenfassung der Interaktion zwischen den Akteuren“
 - Alle Entitäten sind Akteure, also auch Gegenstände
 - Symmetrie anstelle von Kategorien
 - Annahme, dass alle Entitäten aufeinander einwirken können
 - Soziologie öffnet sich für nichtmenschliche Akteure
 - „Kein Dualismus von Natur und Kultur“

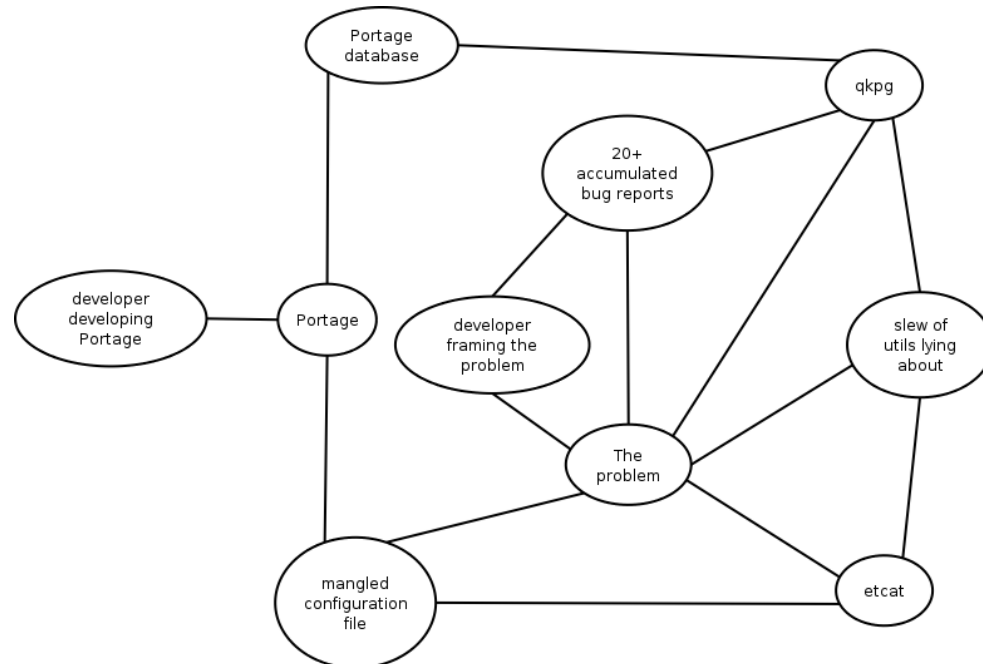
- Für Actor Network Analyse müssen Akteure und Assoziationen identifiziert werden
 - Akteure wollen ein Ziel erreichen
 - Assoziationen repräsentieren Verbindungen zwischen Akteuren
 - Netzwerk befindet sich im ständigen Wandel
 - Bildet nicht starr einen Zustand ab
 - Stabilität in einem Netzwerk kann abnehmen
 - Neue Akteure
 - Menschen ändern ihre Meinung
 - Maschinen gehen kaputt
 - Gesellschaft und Technik gemeinsam betrachten
 - Veränderung in einem bewirken eine Veränderung im anderen
- Beispiel: Wissenschaftler wollen ihre Reputation erhöhen
 - Dafür nutzen Sie Personen, Materialien, Techniken
 - Ziel: Verbündete mit selben Interessen finden, Macht erweitern

- Akteure: Entitäten, die Dinge machen
 - Menschen, Maschinen, Geld, Nahrung, Bakterien, ...
 - Ein Akteur will Interessen durchsetzen
 - Größe eines Akteurs hängt von der Größe des Netzwerkes ab, welches er kommandiert
 - Akteur will Verbündete mit gleichen Interessen gewinnen
 - Dadurch wächst Netzwerkgröße, also die Macht des Akteurs
- ANT ist nicht unumstritten
 - Kann Technik Interessen haben?
 - Können Dinge Macht ausüben?
 - Gleichheit von Mensch und Technik widersprüchlich

- Portage ist zentraler Bestandteil von Gentoo
 - Verwaltet installierte Programme und kompiliert neue
- Mehrere Programme arbeiten direkt auf Konfigurationsdateien und Datenbanken von Portage
 - Das Format der Dateien hat sich mittlerweile geändert
 - Das führt zu Problemen durch veralteten Code
 - Neue API für Zugriff auf Konfigurationsdateien soll kommen
 - Zwei Entwickler werden dem Problem zugeordnet

- Chef-Entwickler: API basierend auf existierendem Portage-Code
- Entwickler stellen fest, dass für bestimmte Codeteile kein Maintainer existiert
 - Zuständige Entwickler haben das Projekt mittlerweile verlassen
- Es gibt mehrere Tools mit überlappenden Funktionen
 - Keines erledigt seine Arbeit wirklich gut
 - Jede Menge offene Bugs
 - Prioritätensetzung notwendig
 - *„We don't need five half-working use flag editors. We need one really good one“*
- Wer hat die Macht über Maßnahmen zu entscheiden?

- Problem wird von einem der Entwickler formuliert
- Als Antwort wird die Rolle des Maintainer eingebracht
 - Die Maintainer-Rolle nimmt an der Problemgestaltung teil
- Fehlerberichte werden Entwicklern zugewiesen
 - Solange Fehler ungelöst ist, wird der Entwickler erinnert
 - Dadurch rahmen auch Fehlerberichte das Problem mit ein



- Gentoo ist in Projekte und Unterprojekte aufgeteilt
 - Maintainer sind für jeweils einen Teil verantwortlich
 - Organisatorische Hierarchie
- ANT-Analyse offenbart Maintainer als Akteur im Netzwerk
 - Chef-Architekt kann seine Idee einer API nicht durchsetzen
 - Architekt in der Hierarchie über dem Entwickler
- Fazit: organisatorische Hierarchie und Kontrolle sind nicht unbedingt miteinander verbunden
 - Kontrolle stattdessen lokal im Netzwerk eingebunden
 - Definiert durch gegenseitige Beziehungen
 - Verteilt zwischen Akteuren
 - Verteilung nicht im geographischen Sinne
 - In diesem Fall zwischen Entwicklern, der Maintainer-Rolle und Fehlerberichten

- Der Artikel ist teilweise schlecht formuliert
 - Beispiel: „By viewing of actors as inherently dispersed, thinking of the organization as an actor network shows that the hierarchical description of organization is just that: a hierarchical description of organization, an abstraction.“
- Abbildung wird nicht erklärt oder kommentiert
- Gedankengänge nicht immer nachvollziehbar
- Unklare Gesamtaussage des Artikels

- „Balancing Technological and Community Interest: The Case of Changing a Large Open Source Software System“
 - Veröffentlicht 2007 in „Proceedings of the 30th Information Systems Research Conference (IRIS'30)“
 - Interpretierende Fallstudie über das Neuschreiben des Gentoo-Paketmanagers
 - Durch möglichst genaue Beobachtung und Beschreibung Aussagen über eine Sache machen
 - Ergebnisse sind nicht repräsentativ oder übertragbar

- Ein Paketmanager verwaltet die installierte Software
 - Gehört zu praktisch jeder Linux-Distribution
 - Programme werden in Pakete verpackt und verteilt
 - Paketmanager ist die zentrale Stelle für Installation und Deinstallation von Programmen
 - Vorteile:
 - Abhängigkeiten werden automatisch aufgelöst
 - Installierte Programme können automatisch aktualisiert werden
 - Nicht mehr benötigte Pakete können einfach entfernt werden
 - Portage ist der Paketmanager von Gentoo Linux

- Datenquellen für die Fallstudie
 - Beobachtung und Analyse des IRC Channels über 10 Monate
 - IRC Logdateien der vorangehenden 11 Monate
 - Informelle Gespräche via E-Mail und IRC
 - Archive der Mailinglisten
 - Bugtracker
 - Versionsverwaltung
- Datenmaterial insgesamt von 2002 bis Ende 2005

- Hauptinteresse der Endbenutzer ist Stabilität
- Das widerspricht größeren Änderungen
 - Je mehr Endbenutzer, desto schwieriger wird es
 - „inertia of the installed base“
- Änderungen erfordern daher eine Abwägung
 - Wie groß dürfen sie sein?
 - Wo und wann werden sie vorgenommen?

- Seit 2000 wuchs Gentoo zu einer der Top-Distributionen
- Existierender Paketmanager „Portage“ wird zur Belastung
 - Einige Anwendungen operieren direkt auf den Datenbanken und Konfigurationsdateien von Portage
 - *„The source code is very fragile because it has evolved rather than being designed“*
 - Alle Entwickler erkennen die Notwendigkeit den Paketmanager zu ersetzen
 - Nur wenige sind dazu in der Lage

- Erster Versuch im November 2003
 - Vier Entwickler machen Ankündigung für „Portage-ng“
 - Modularer Ansatz, stabile API
 - Komponenten sollen von der Community kommen
 - Prototyp wird zwecks Robustheit in Prolog entwickelt
 - Programmiersprache weckt Widerstand in der Community
 - Bedenken bezüglich der Geschwindigkeit
 - Nur wenige beherrschen Prolog
 - Im Dezember 2003 erscheint konkurrierender Prototyp
 - Geschrieben in Ada
 - Endlose Diskussionen über richtige Programmiersprache
 - Bis Februar 2004 kommt Portage-ng zum Stillstand

- Zweiter Versuch Februar 2004
 - Modularisierung des vorhandenen Systems zu „Portage-mod“
 - Parallele Änderungen am existierenden Portage machen Ansatz zunichte
- Dritter Versuch
 - Idee: API über die vorhandenen Anwendung schreiben, als Fortsetzung des zweiten Versuches
 - Weniger Abhängigkeiten
 - Änderungen am Format der Konfigurationsdateien möglich
 - Nach 1,5 Monaten wird der Versuch abgebrochen
 - Erweist sich als ungeeignet für Fernwartung
 - Neuer Ansatz: Unix Daemon

- Bis November 2006 nur Bugfixes und kleinen Änderungen
 - Alle Entwickler sind sich einig, dass der existierende Paketmanager ersetzt werden muss
 - Alle Versuche scheitern über mehrere Jahre

- Anwendungen arbeiten direkt auf Konfigurationsdateien
- Nur vier Entwickler sind zu Änderungen in der Lage
- Wartung ist parallel zur Neuentwicklung erforderlich
 - Manche Entwickler sehen Rewrite als Ressourcenverschwendung
 - Rewrite nur möglich, wenn existierendes Portage für 6-12 Monate ohne Updates bleiben kann
- Portage-ng scheitert, da keine Ressourcen für die Entwicklung der Module mobilisiert werden können
 - Viele Ressourcen werden in Prolog-Diskussionen gebunden
 - Kern-Entwicklung hat nicht genügend Entwickler
 - Prototyp wird niemals fertig
 - Idee des „Kondensationskeims“ scheitert

- Konkurrenzkampf innerhalb von Gentoo
- Es fehlt klare Übergangsstrategie
 - Ständige Diskussionen über Umfang und Reihenfolge der Änderungen
 - Fähigkeiten des existierenden Systems zählen stärker als die Vorteile, die ein Systemwechsel hätte
- Wie hätte man es besser machen können?

Diskussion!