

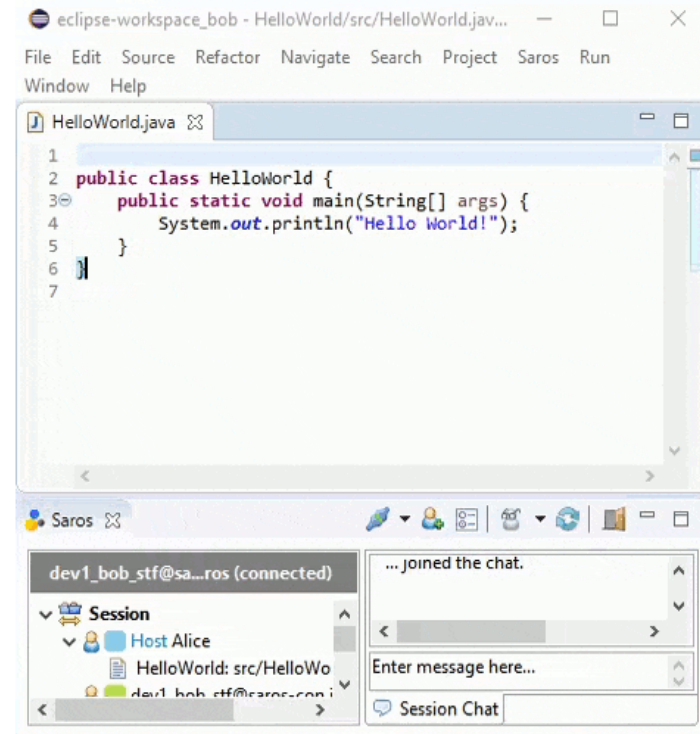
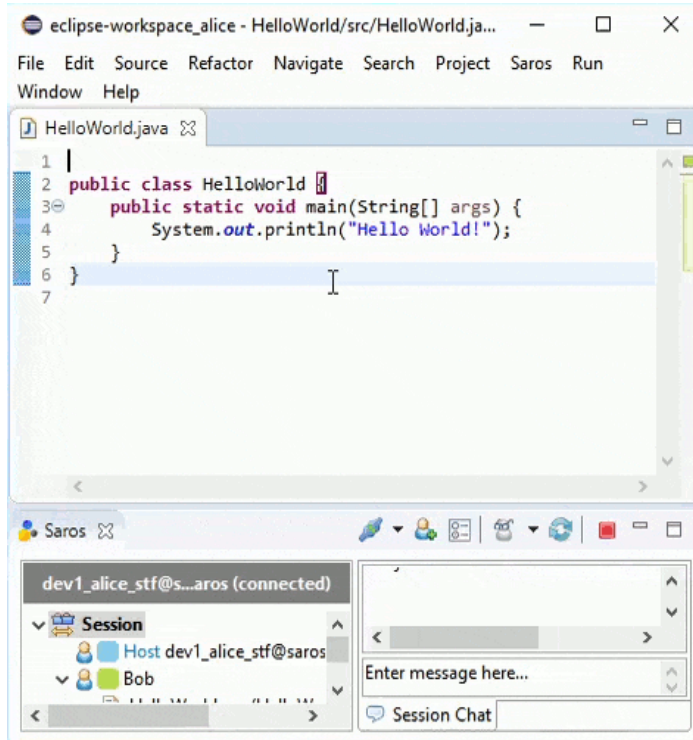
Verteidigung Masterarbeit

**Analyse und Bewertung einer Erweiterung des Tools
Saros für den Editor Visual Studio Code und
Validierung konzeptioneller Optimierungen**

Gliederung

1. Einleitung
2. Analyse
3. Lösungsansätze
4. Fazit
5. Ausblick

Was ist Saros?



Quelle: <https://www.saros-project.org/assets/images/animation/saros.gif>

Ausgangssituation

- Erster Prototyp für VSCode in Bachelorarbeit von Michael Schäfer implementiert
- Ziel: Implementierung der grundlegendsten Funktionen

Aufgabenstellung

Analyse und Bewertung einer Erweiterung des Tools Saros für den Editor Visual Studio Code und Validierung konzeptioneller Optimierungen

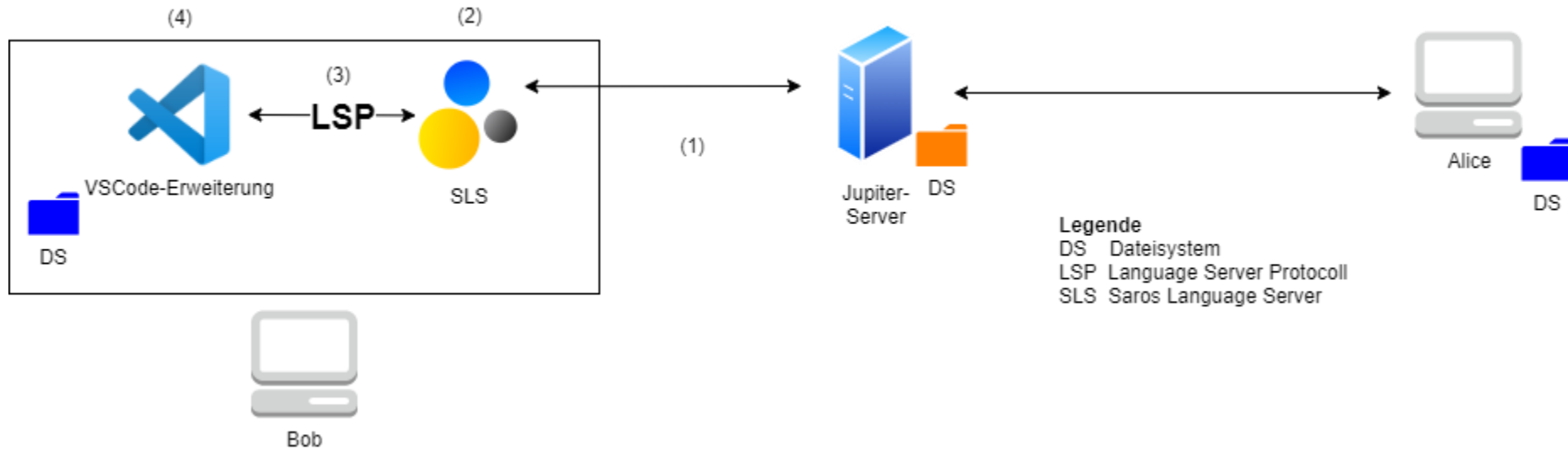
Erste Analyse

- Erste manuelle Tests bestätigten die Nutzbarkeit der wichtigsten Kernfunktionalitäten
- Zusätzlich wurde jedoch ein grundlegendes Problem in der Architektur identifiziert

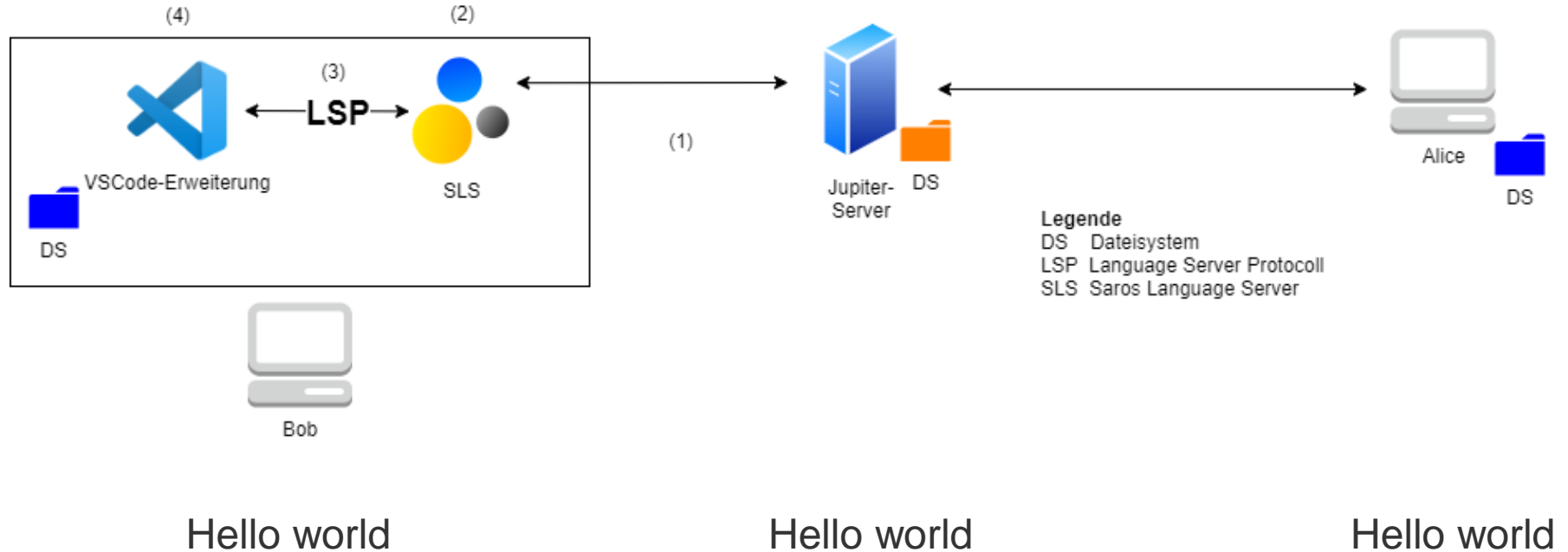
Das Problem mit der Asynchronität

- Abkapselung von Erweiterungen in VSCode
- Kommunikation über asynchrone Extension API

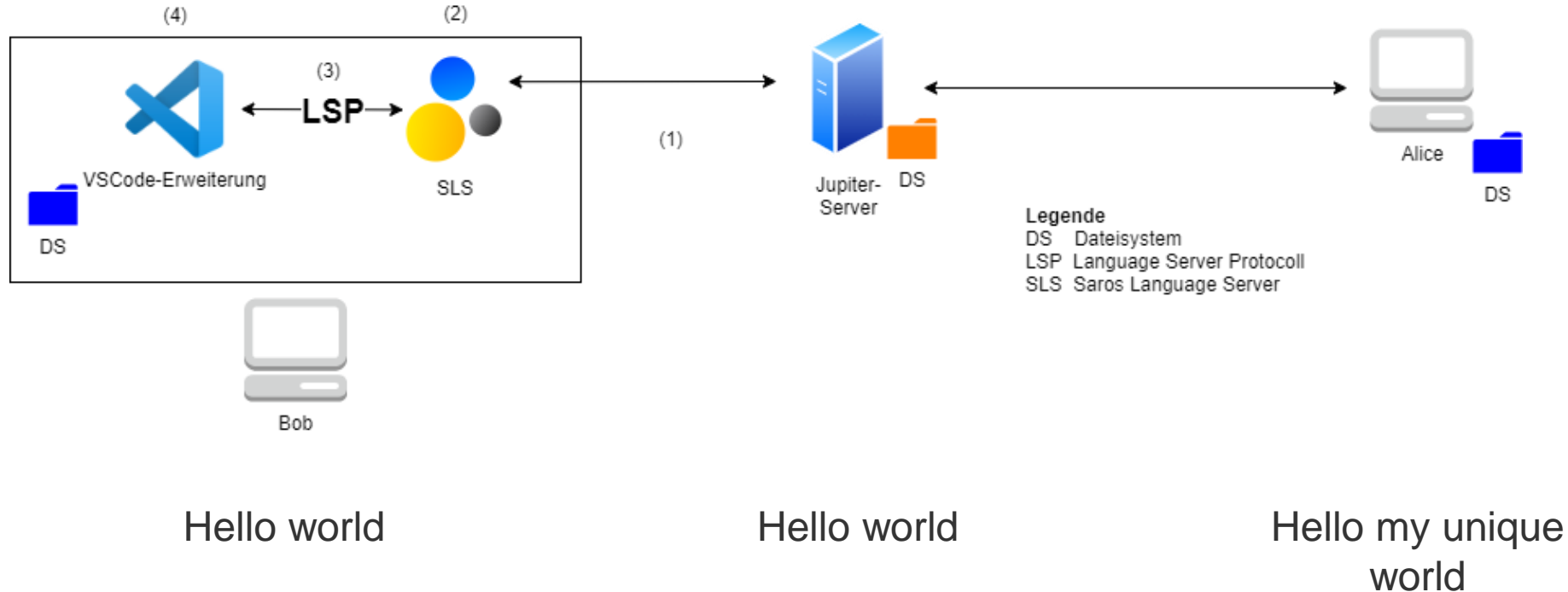
Problembeispiel



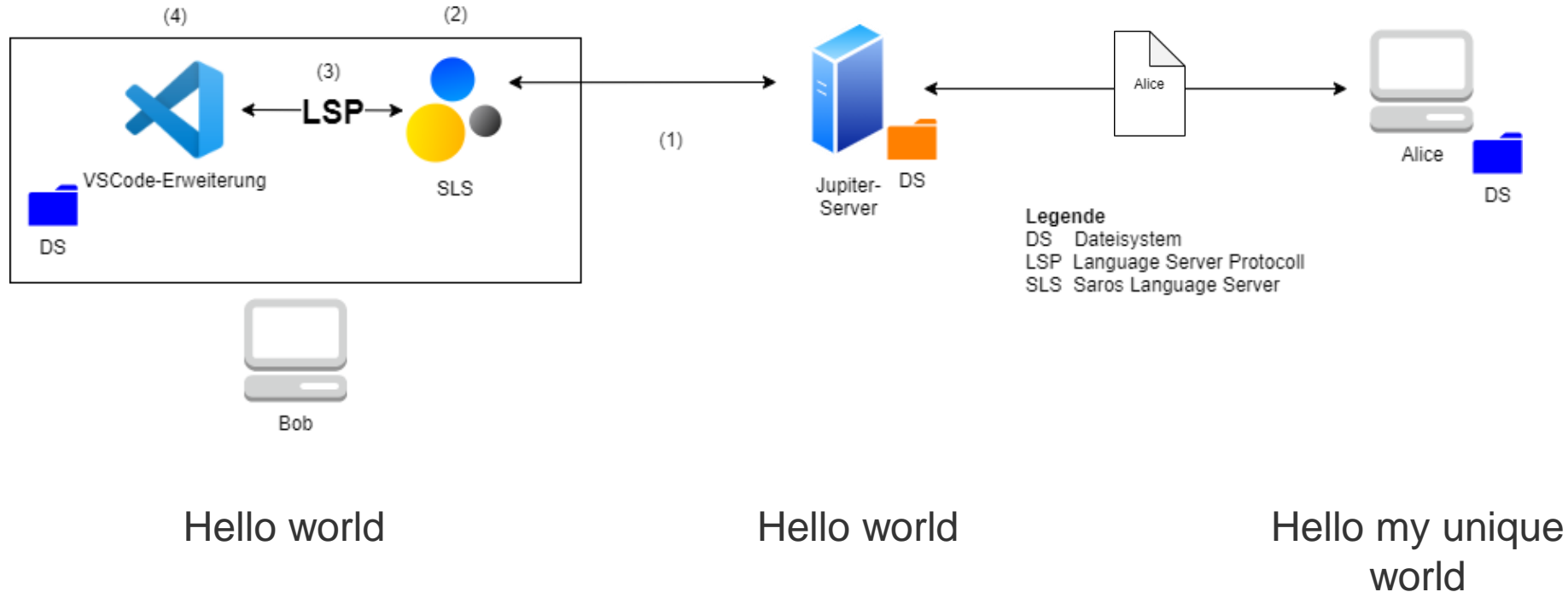
Problembeispiel



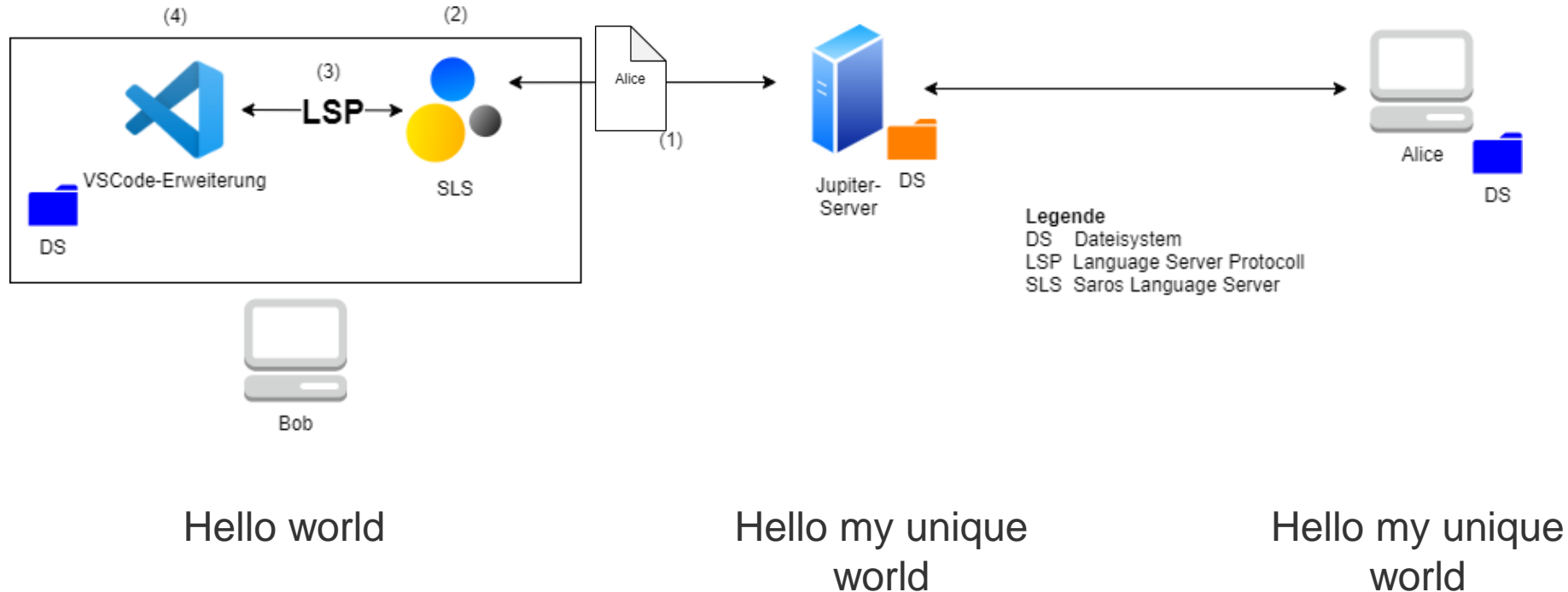
Problembeispiel



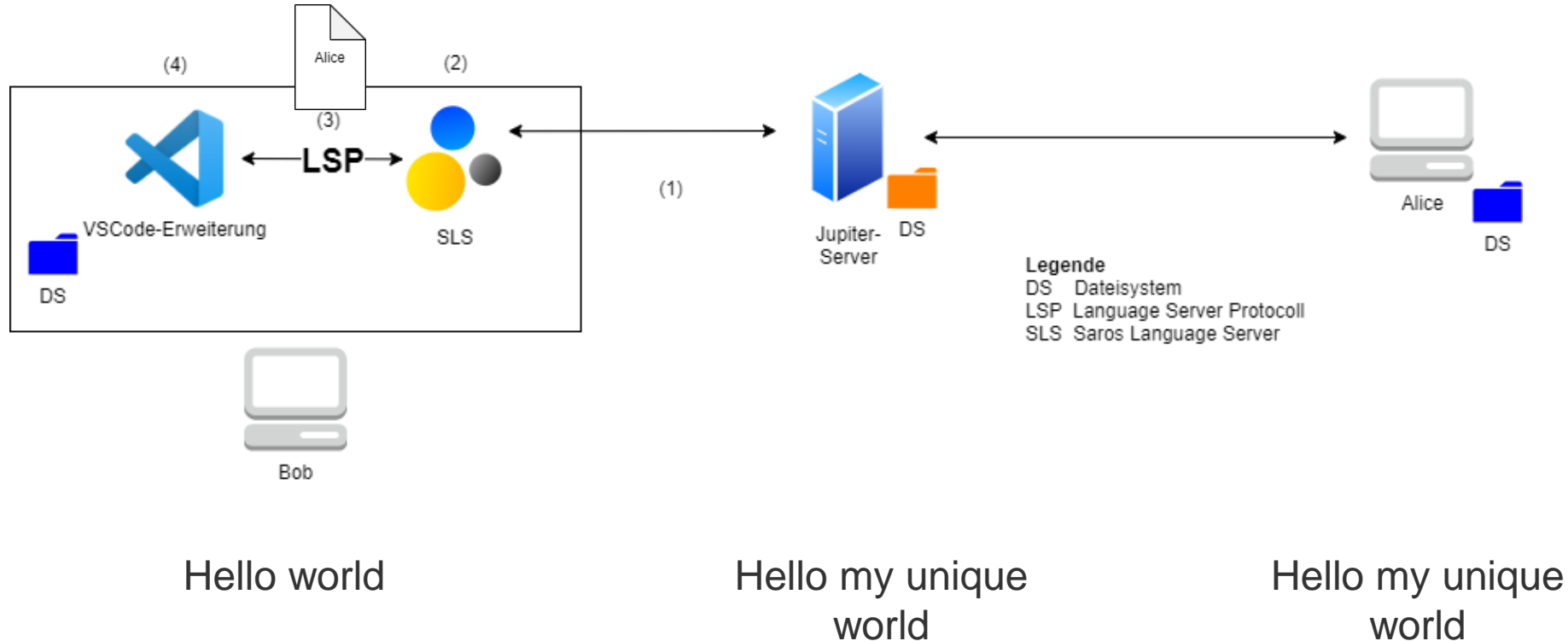
Problembeispiel



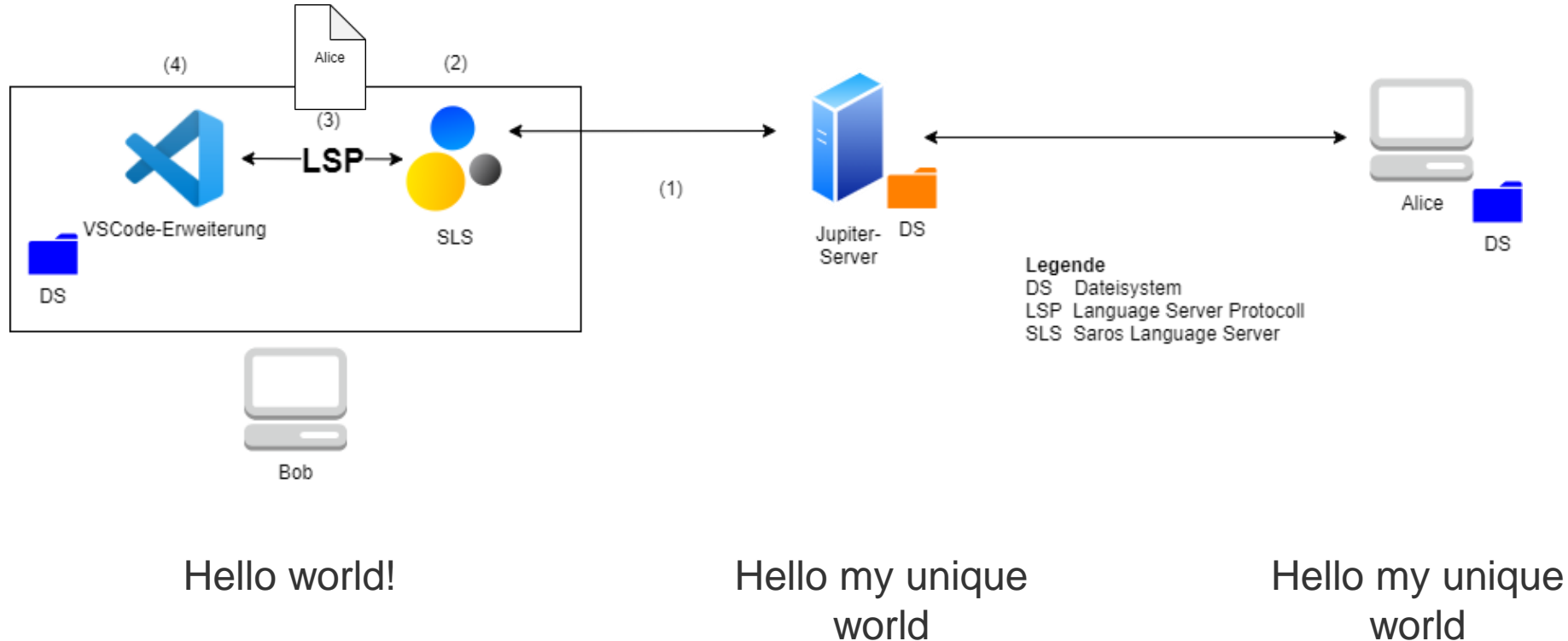
Problembeispiel



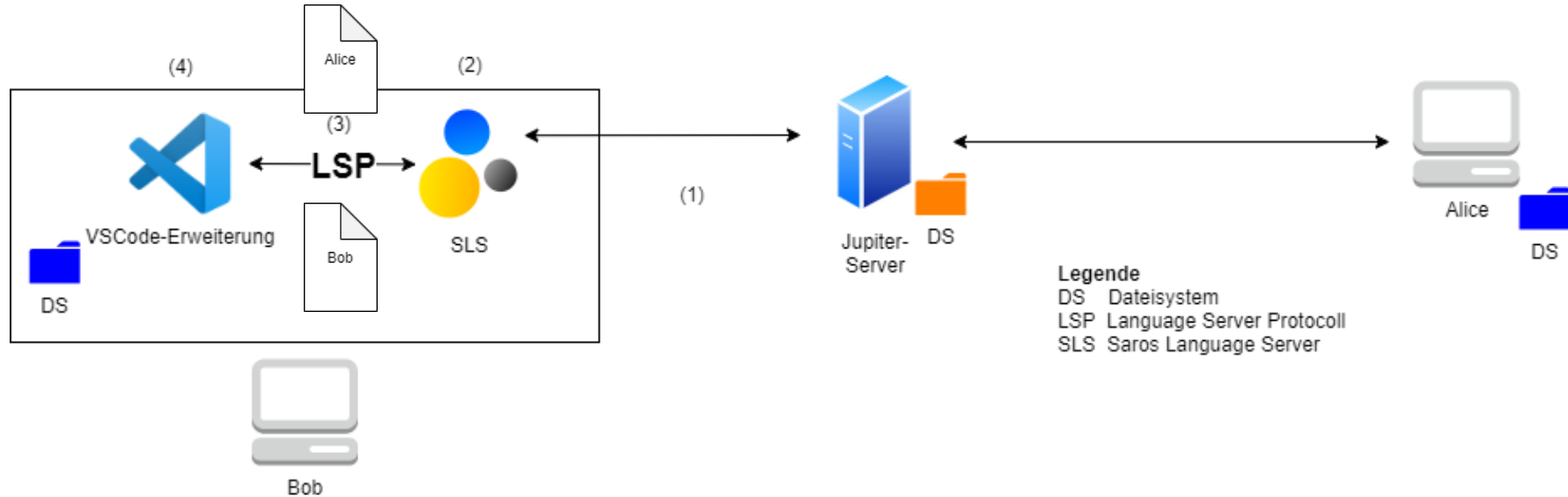
Problembeispiel



Problembeispiel



Problembeispiel

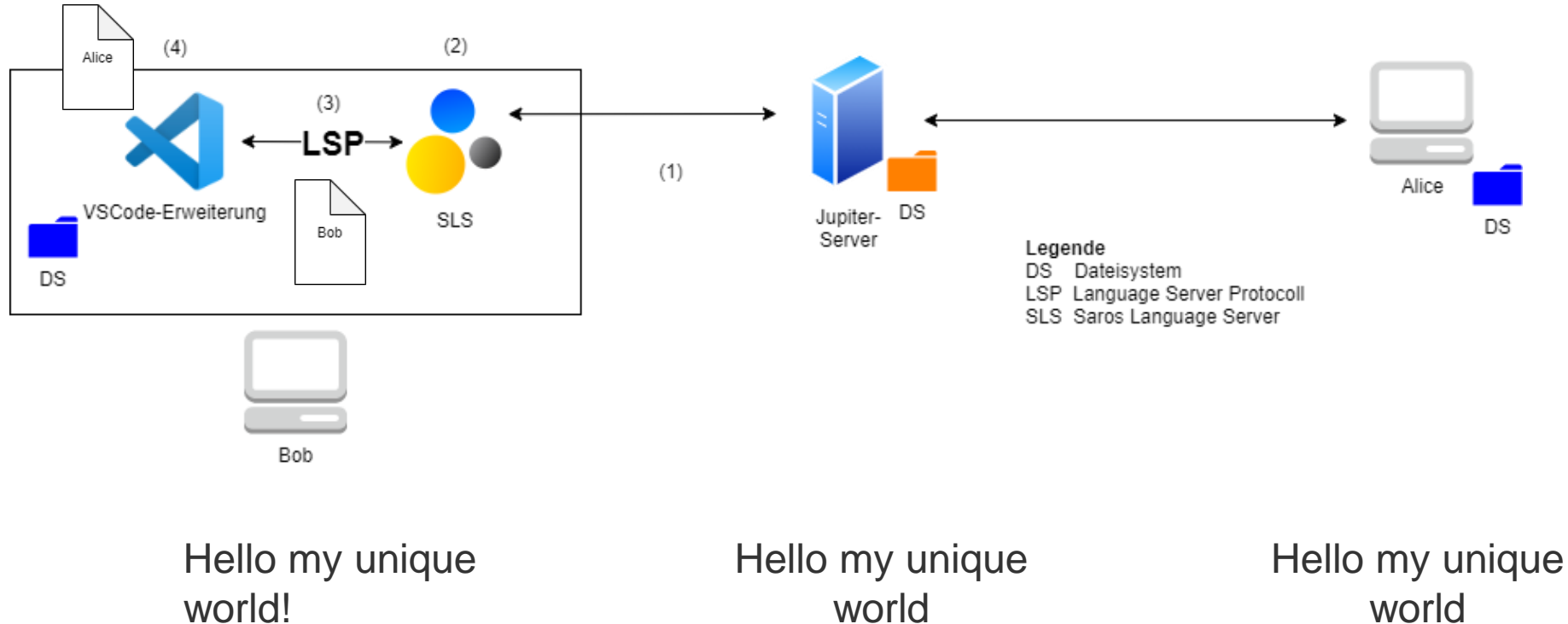


Hello world!

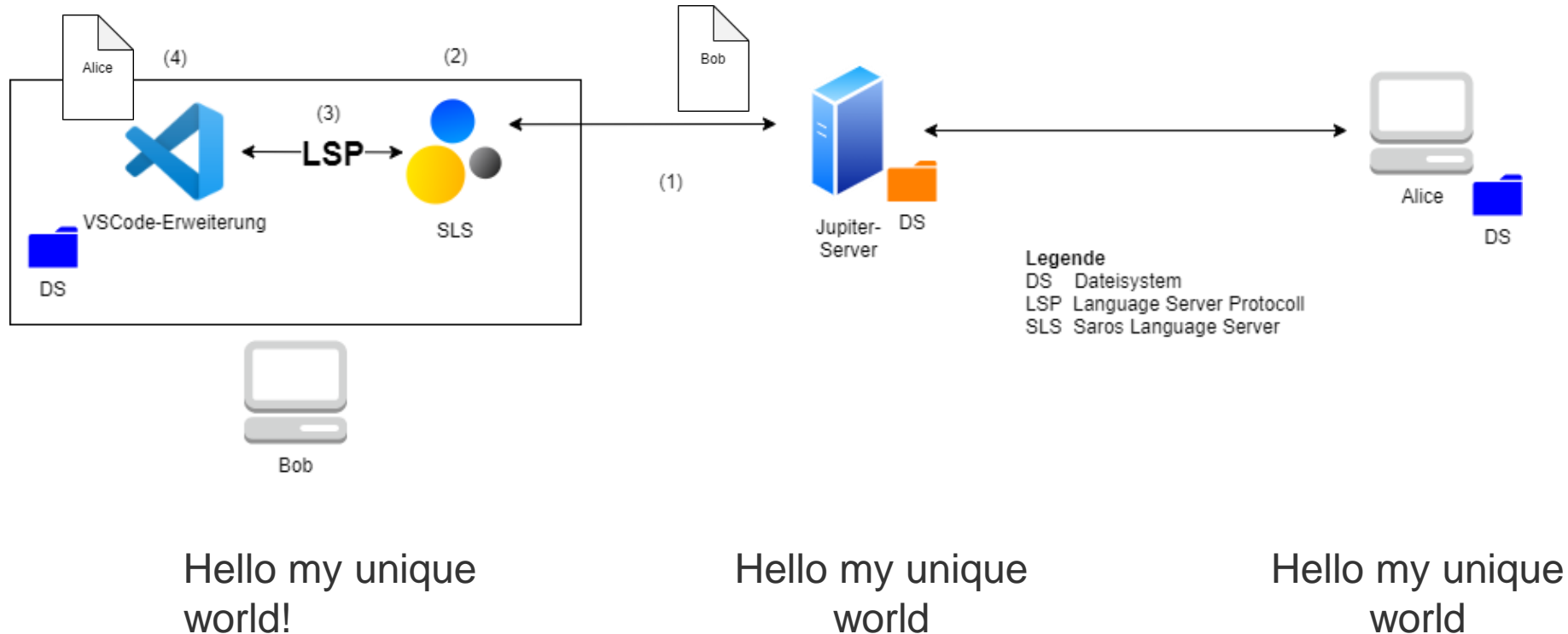
Hello my unique world

Hello my unique world

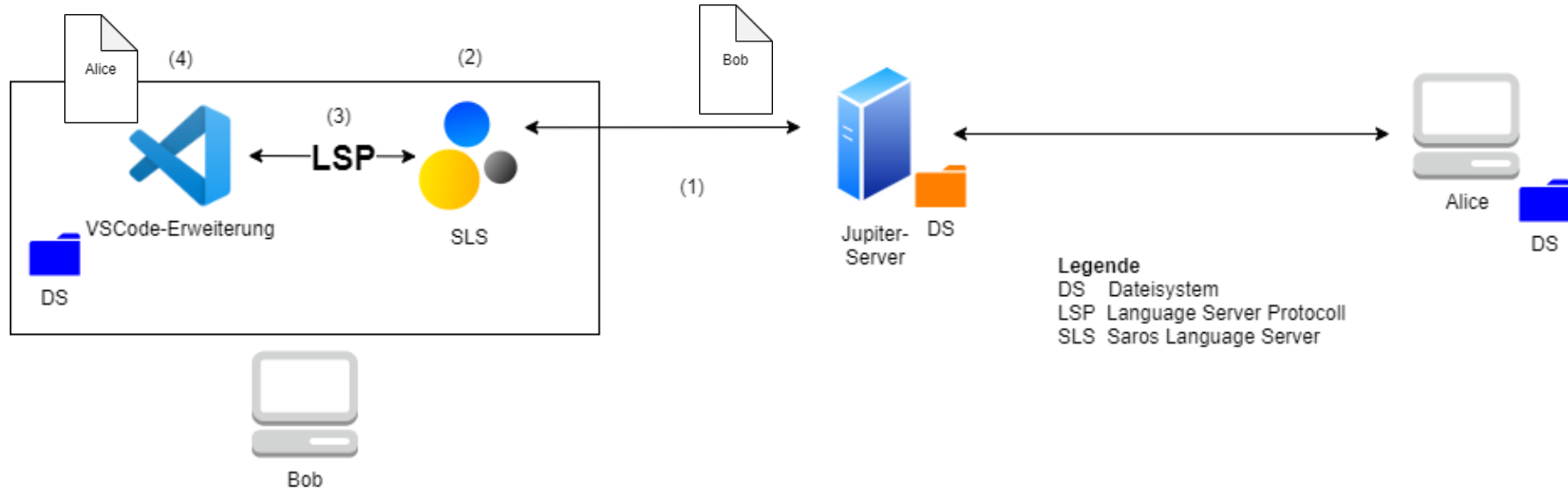
Problembeispiel



Problembeispiel



Problembeispiel

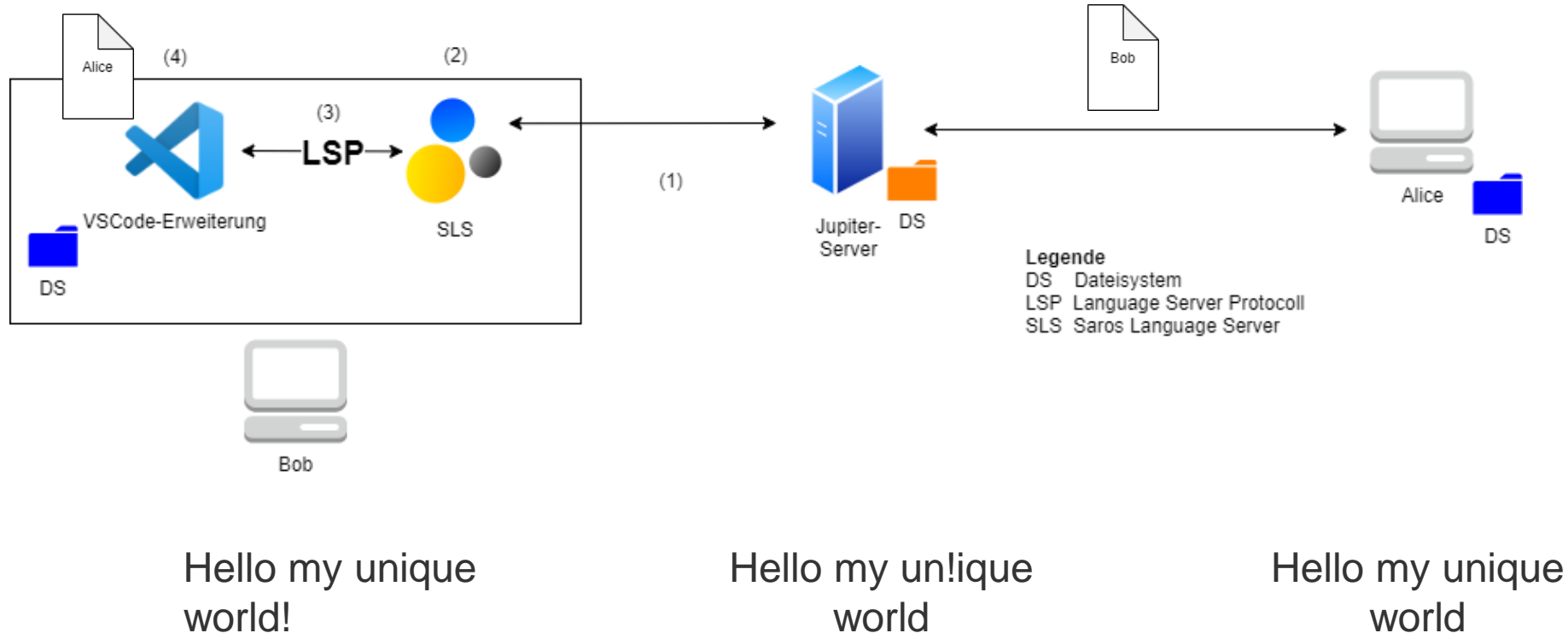


Hello my unique world!

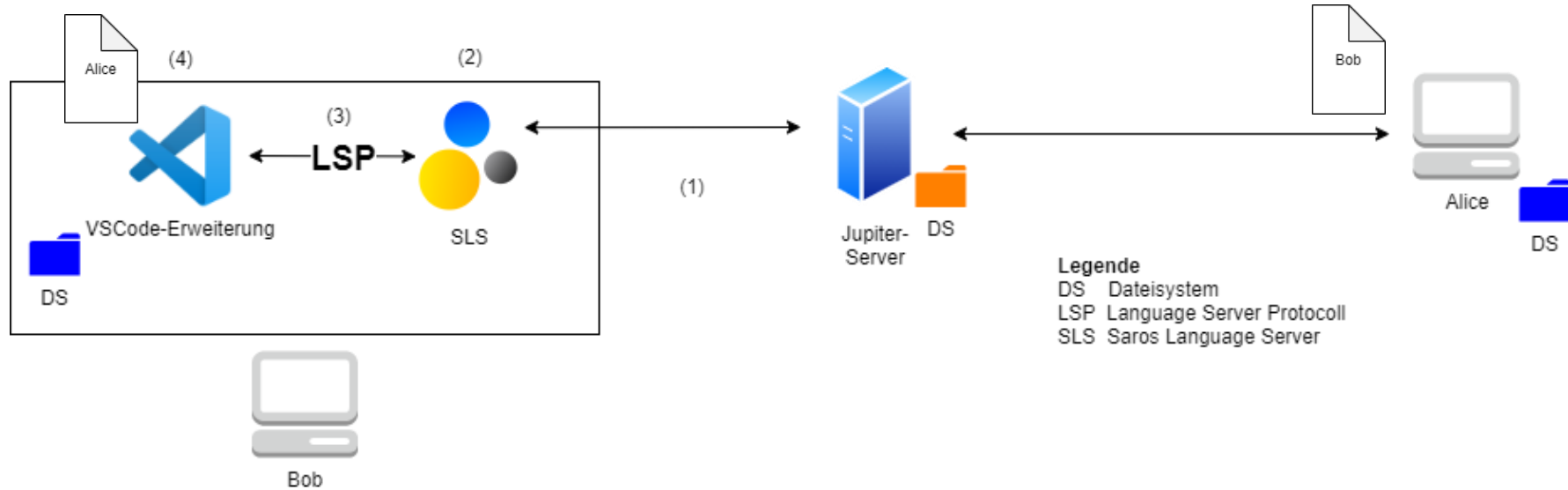
Hello my un!ique world

Hello my unique world

Problembeispiel



Problembeispiel



Hello my unique world!

Hello my un!ique world

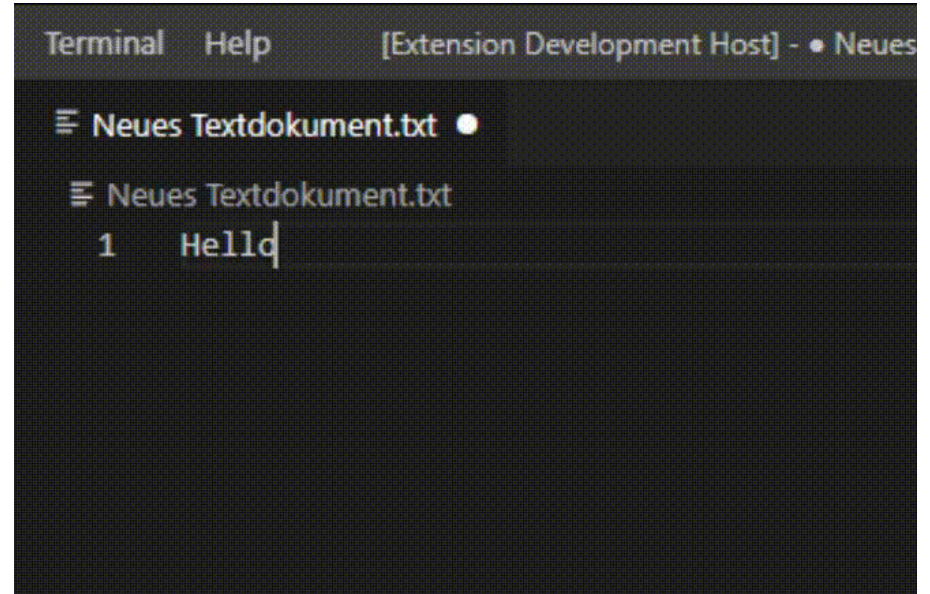
Hello my un!ique world

Anforderungen

1. Der Problemfall muss gelöst werden
2. Der SLS soll erhalten bleiben
3. Die Nutzererfahrung muss mit anderen Implementierungen von Saros vergleichbar und nachvollziehbar sein

Konzept 1

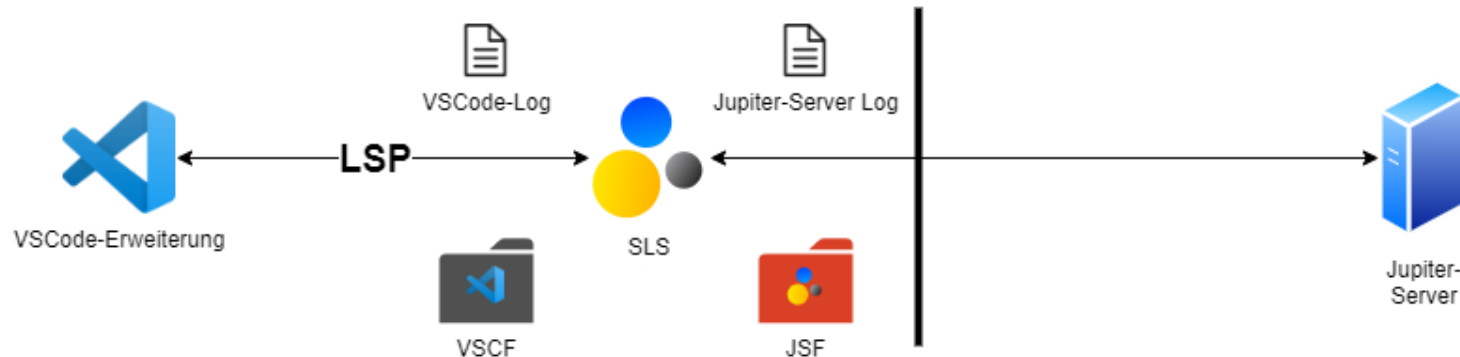
- Sofortiges rückgängig machen von Nutzeränderungen im Saros-VSCoDe Klienten
- Anschließendes Einfügen nach Verarbeitung der Änderung durch den SLS



```
Terminal  Help  [Extension Development Host] - • Neues  
Neues Textdokument.txt ●  
Neues Textdokument.txt  
1 Hello
```

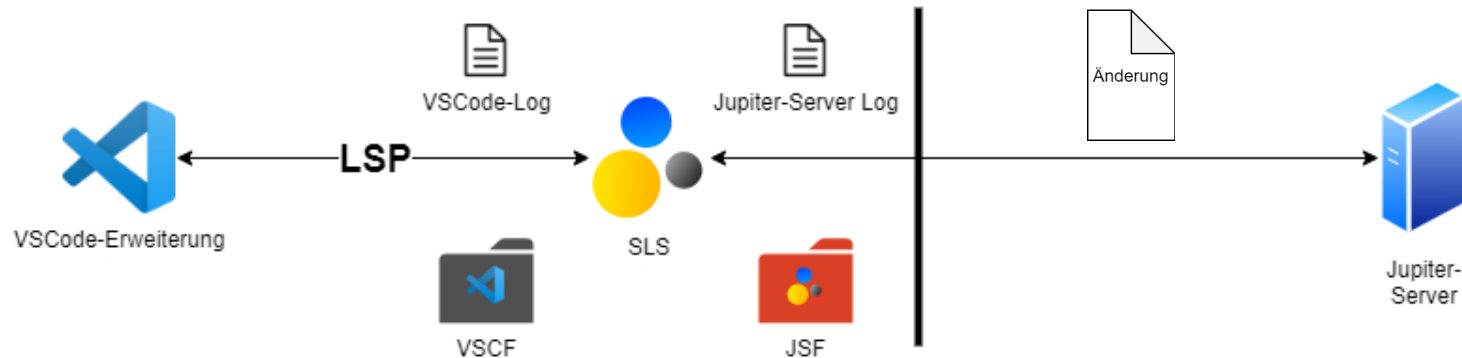
Konzept 2

- Speichern der unterschiedlichen Datenstände in Filesystemen im SLS
- Zwischenspeichern aller ausgehenden Nachrichten vom SLS in Log-Dateien



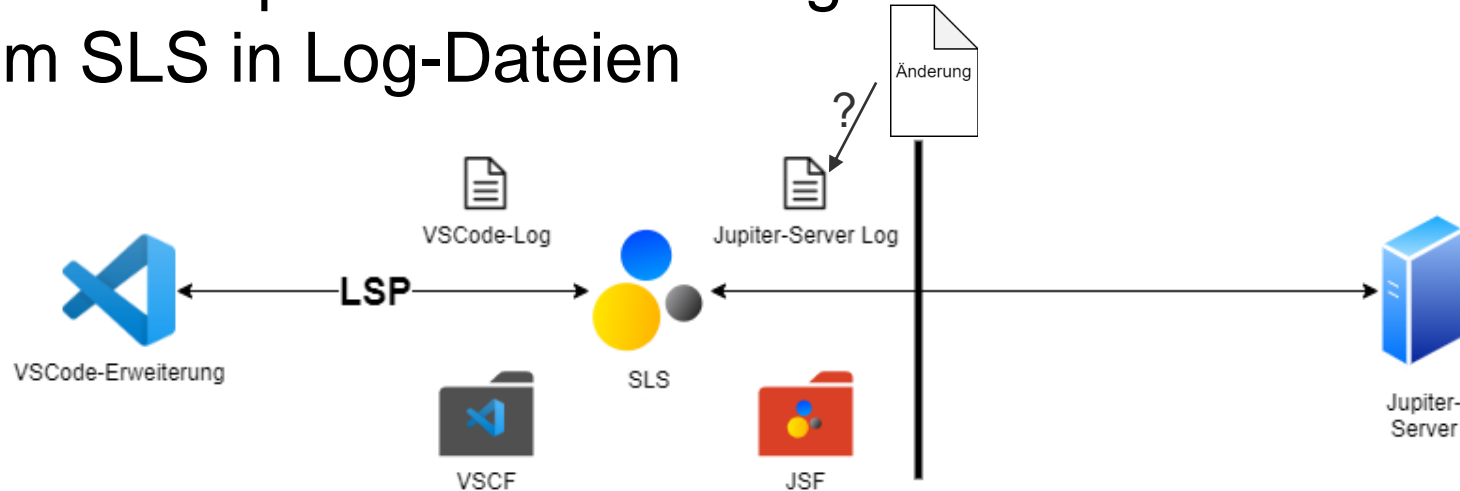
Konzept 2

- Speichern der unterschiedlichen Datenstände in Filesystemen im SLS
- Zwischenspeichern aller ausgehenden Nachrichten vom SLS in Log-Dateien



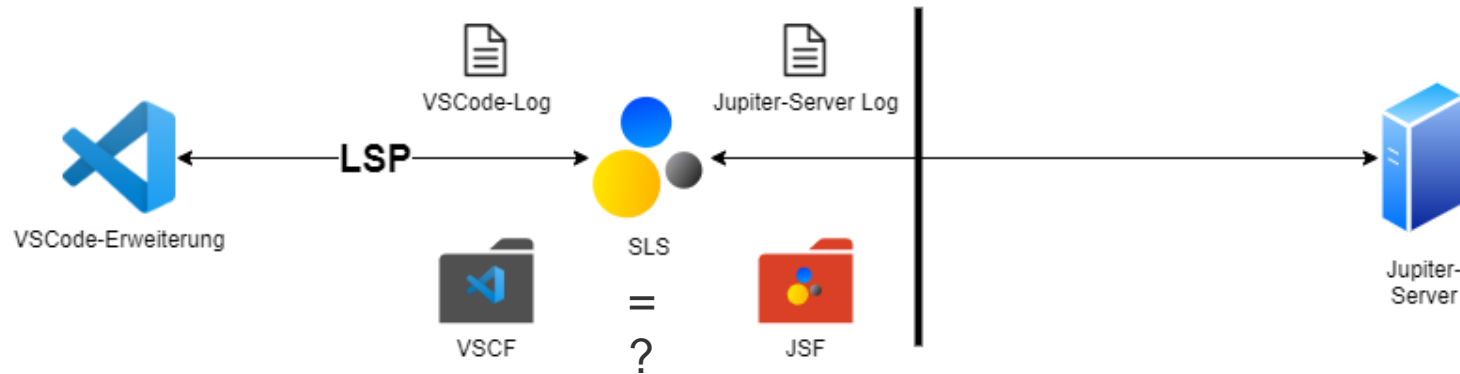
Konzept 2

- Speichern der unterschiedlichen Datenstände in Filesystemen im SLS
- Zwischenspeichern aller ausgehenden Nachrichten vom SLS in Log-Dateien



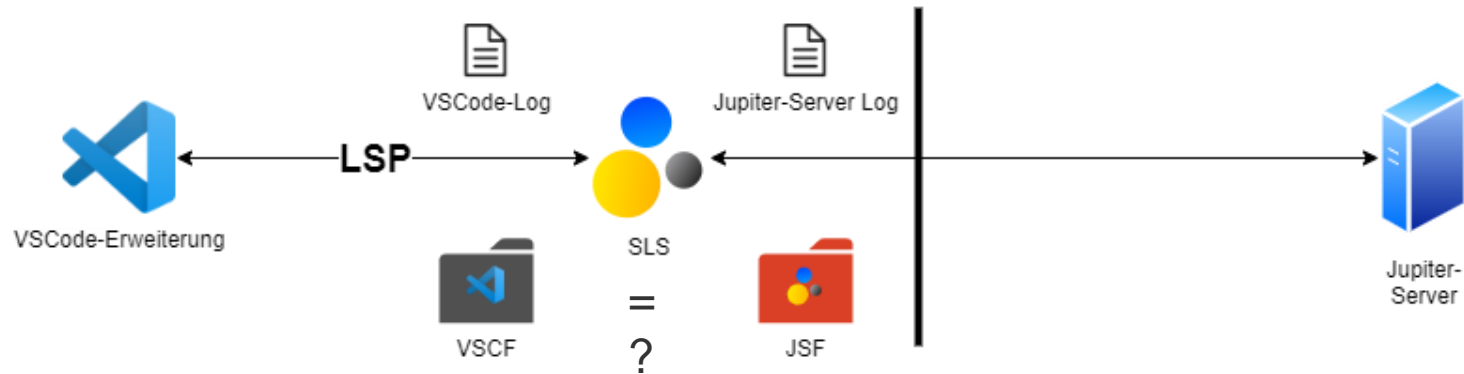
Konzept 2

- Speichern der unterschiedlichen Datenstände in Filesystemen im SLS
- Zwischenspeichern aller ausgehenden Nachrichten vom SLS in Log-Dateien



Konzept 2

- Hohe Komplexität
- Umbau des Jupiter-Servers notwendig
- Aufwendig in der Wartung



Änderung der Aufgabenstellung

- Verschieben des Fokus der Arbeit komplett auf die Lösung dieses Problems
- Analyse von bestehenden Konzeptes zur Konfliktlösung zwischen SLS und Saros-VSCoDe Klient als Grundlage eines neuen Konzeptes

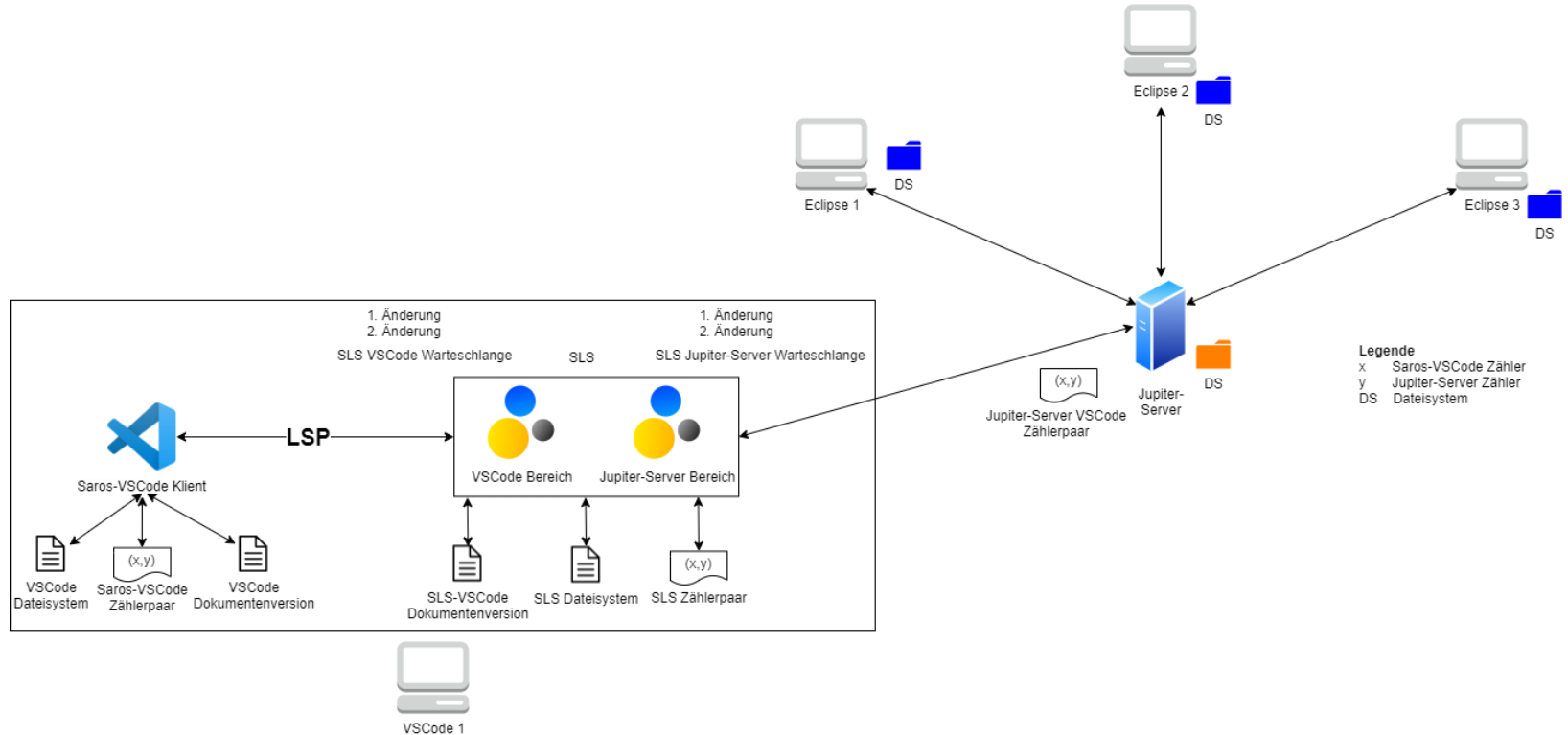
Vergleich bestehender Konzepte

	Verteilte Datenbanksysteme	CRDTs	OT
Vorteile	<ul style="list-style-type: none"> - Viele ausgereifte Konzepte 	<ul style="list-style-type: none"> - Gut erforschte, moderne Alternative - Löst viele Probleme mit OT - Praktische Beispiele in kollaborativen Editoren vorhanden 	<ul style="list-style-type: none"> - Gleichen Funktionen wie CRDTs - Bereits in Saros implementiert - Vorhandenes Know How
Nachteile	<ul style="list-style-type: none"> - Zu wenig Informationen über die Funktionsweise in der Praxis 	<ul style="list-style-type: none"> - Neue Technologie im Projekt Saros - Fehlendes Know How im Saros-Team 	

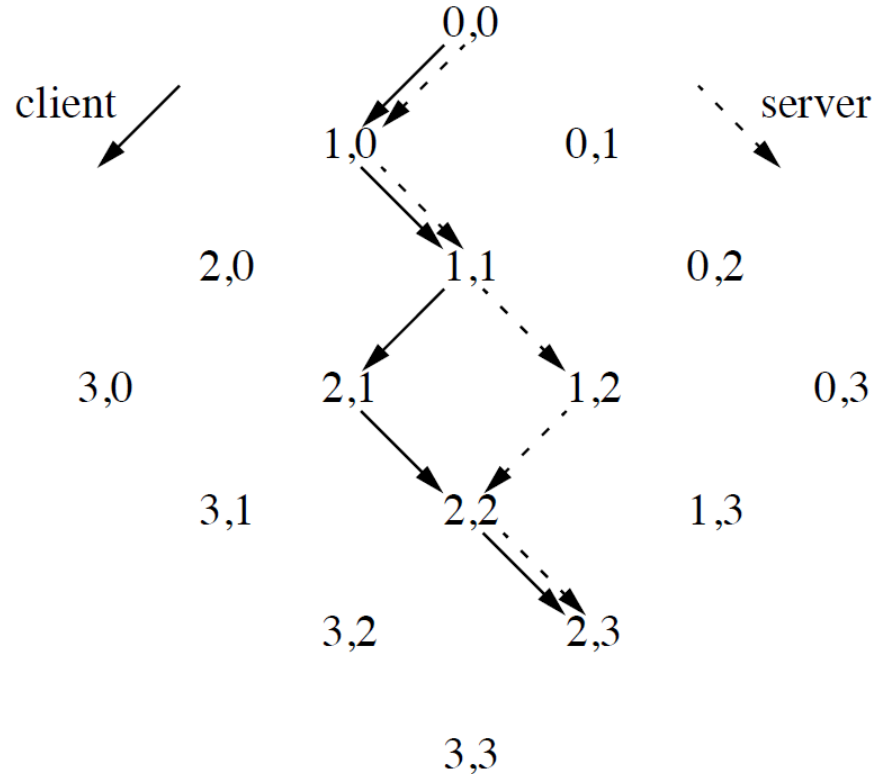
Finale Lösung - Anforderungen

1. Der Problemfall muss gelöst werden
2. Der SLS soll erhalten bleiben
3. Die Nutzererfahrung muss mit anderen Implementierungen von Saros vergleichbar und nachvollziehbar sein
4. Soll zur Konfliktauflösung operational transformation verwenden
5. Regeln zur Konfliktbehandlung von Jupiter müssen eingehalten werden

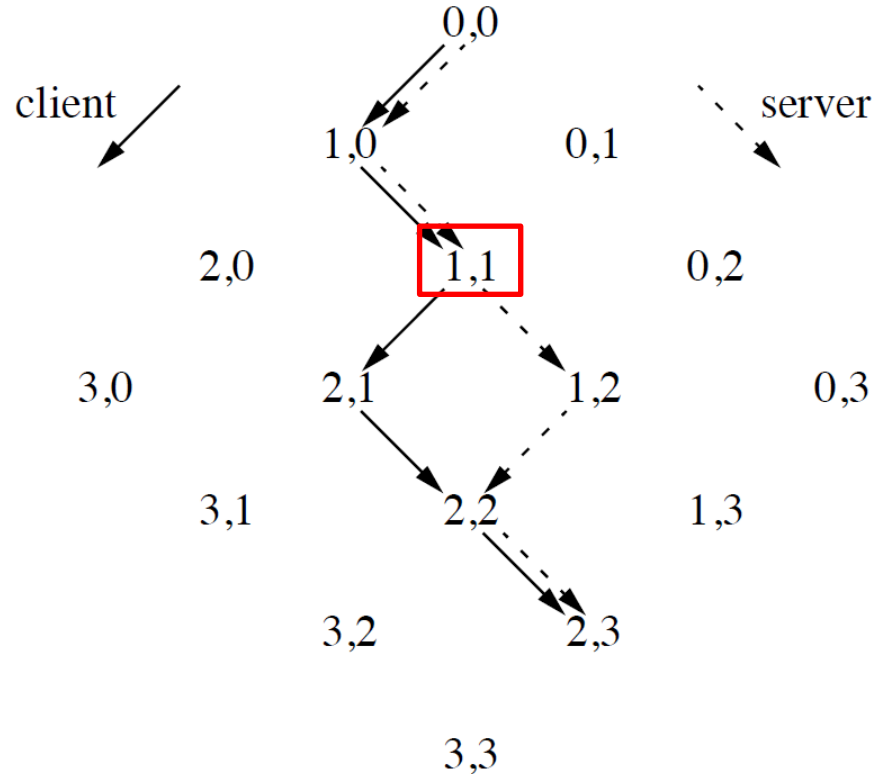
Finale Lösung - Architektur



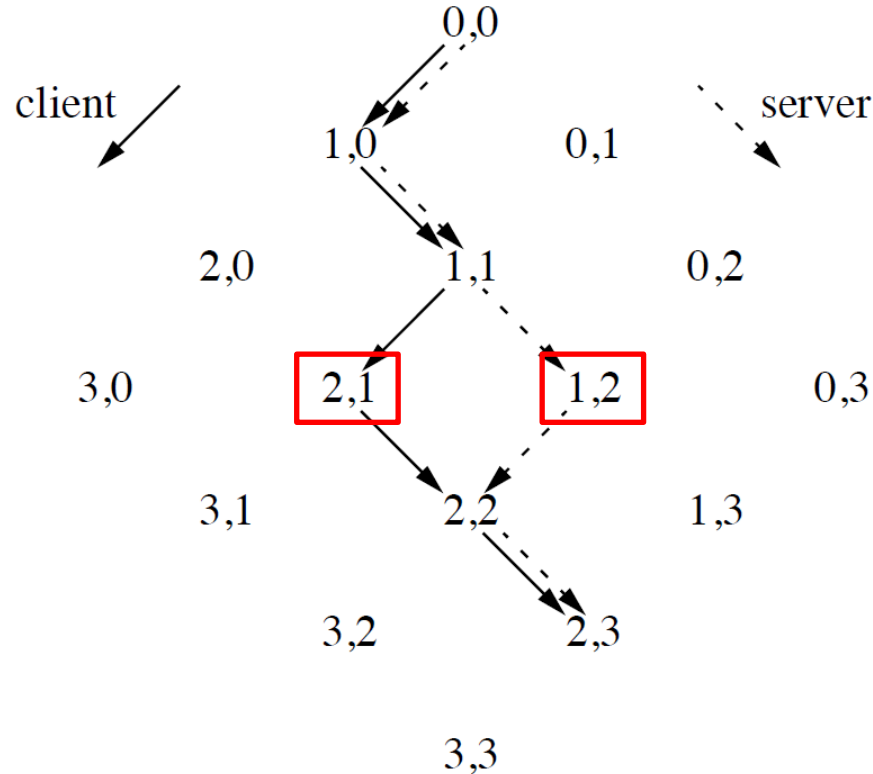
Finale Lösung - Architektur



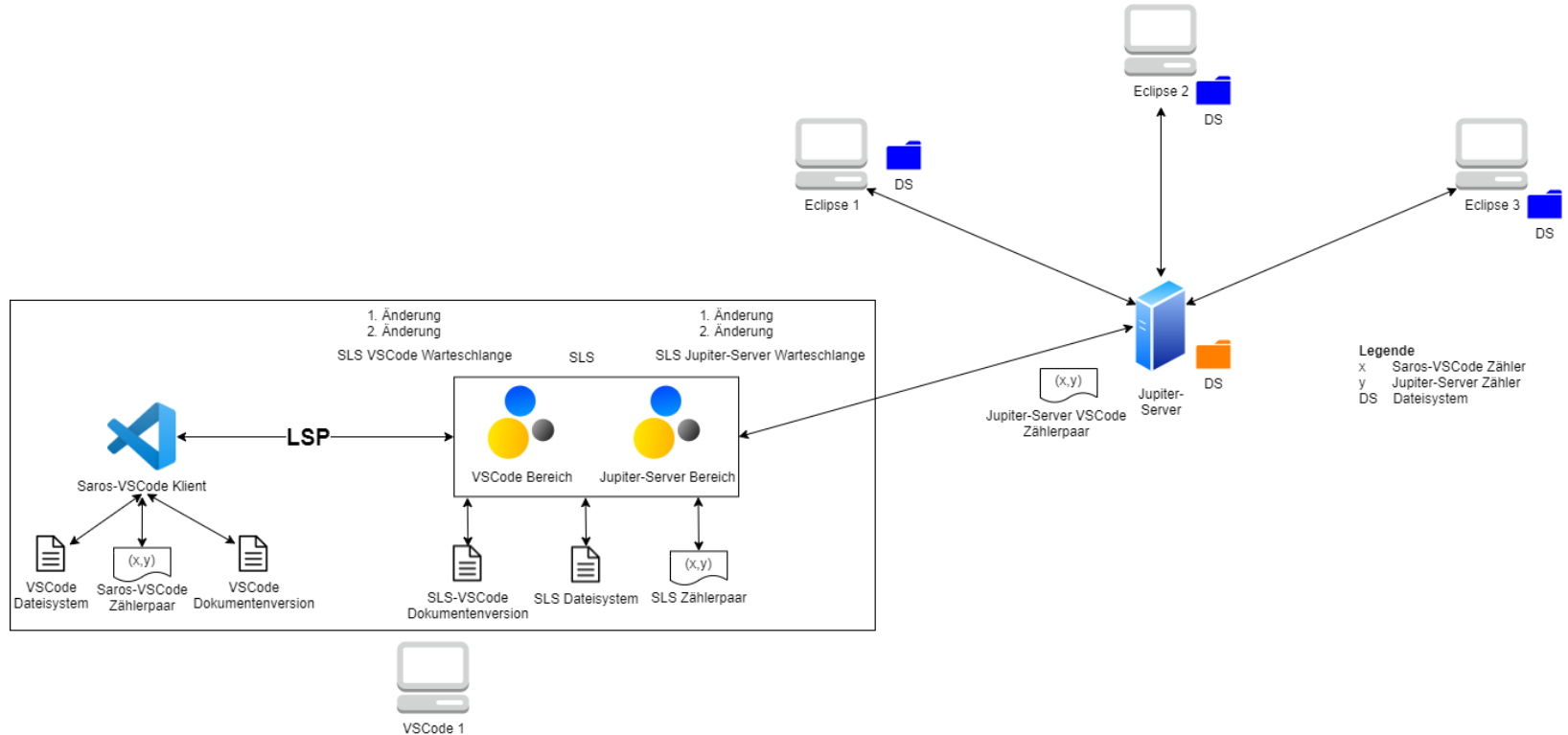
Finale Lösung - Architektur



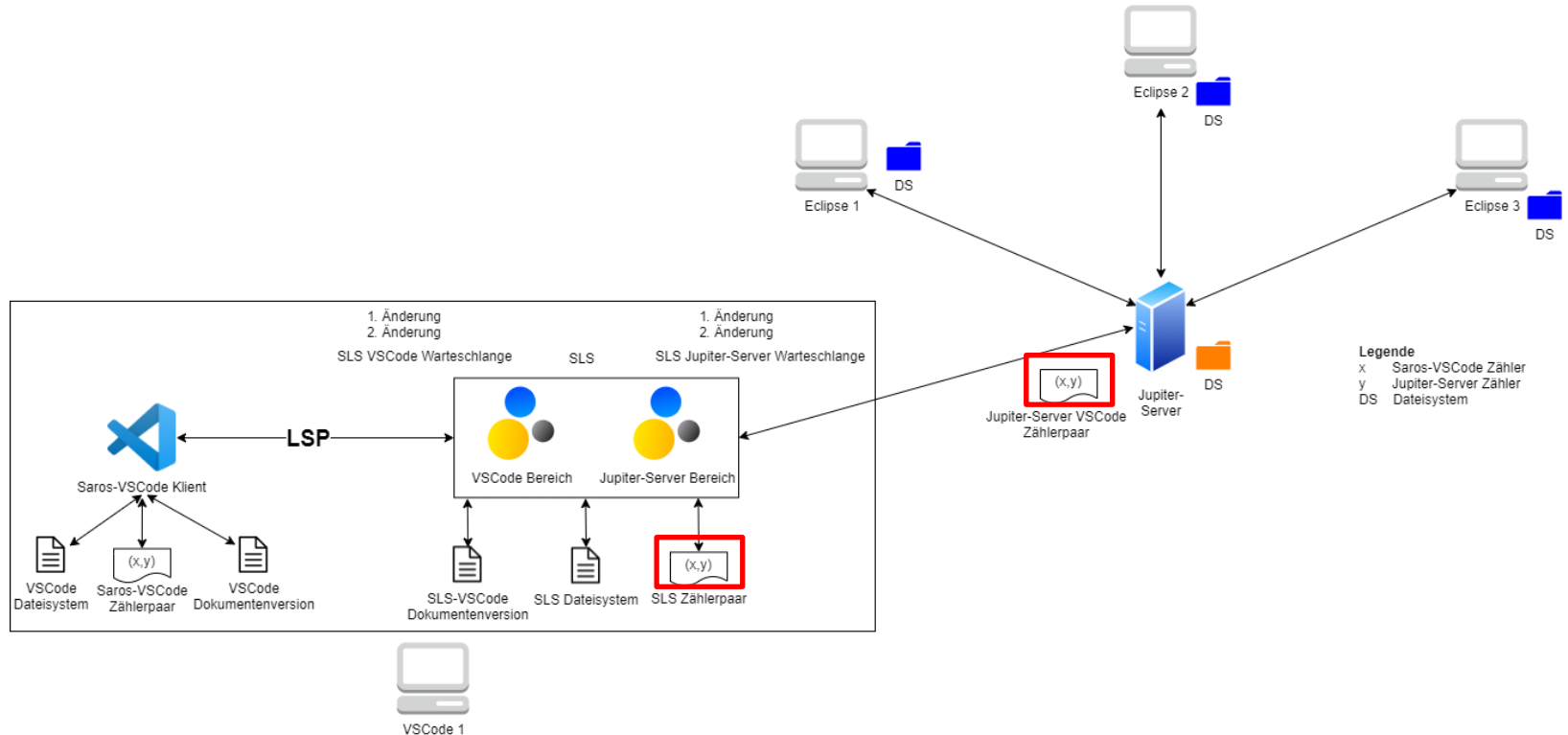
Finale Lösung - Architektur



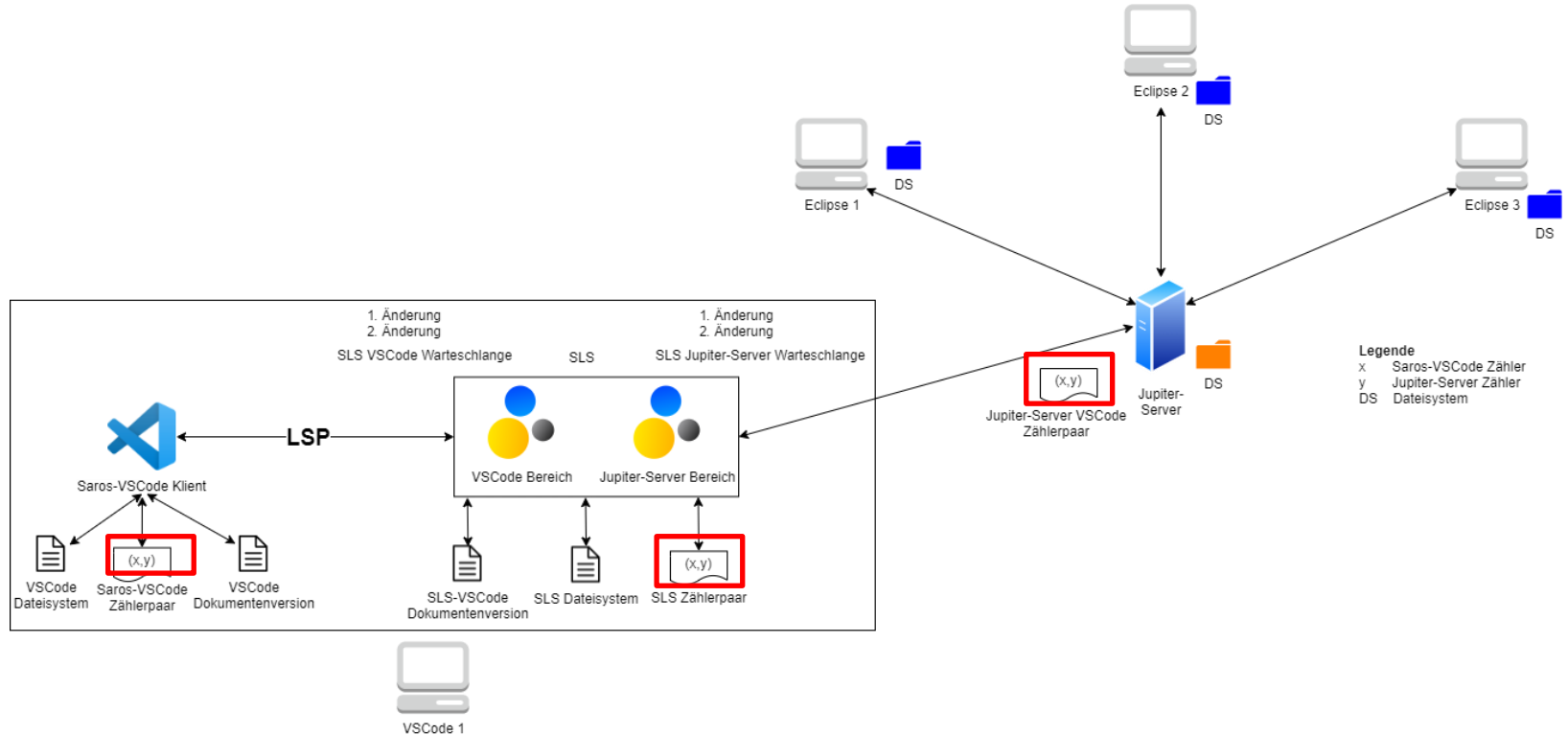
Finale Lösung - Architektur



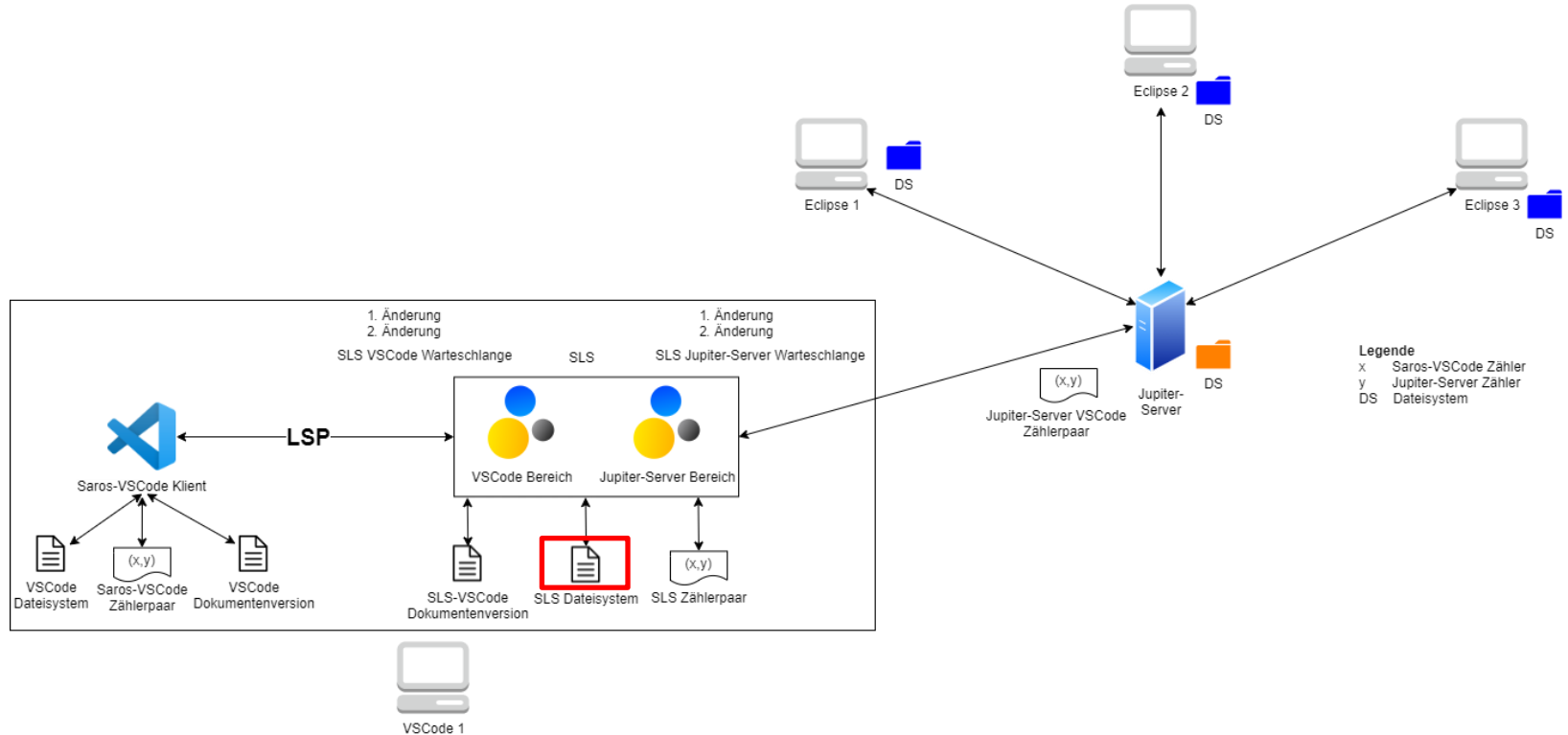
Finale Lösung - Architektur



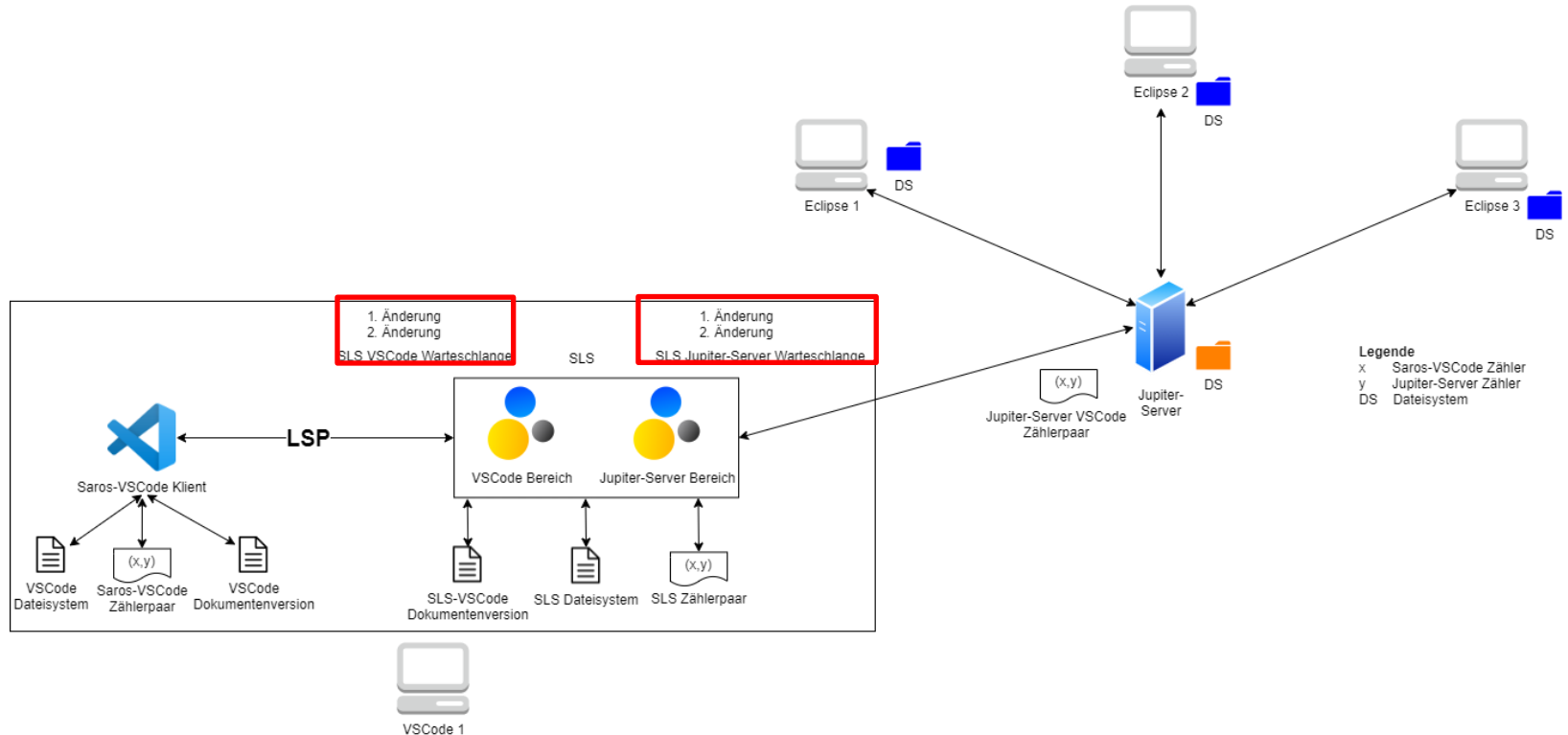
Finale Lösung - Architektur



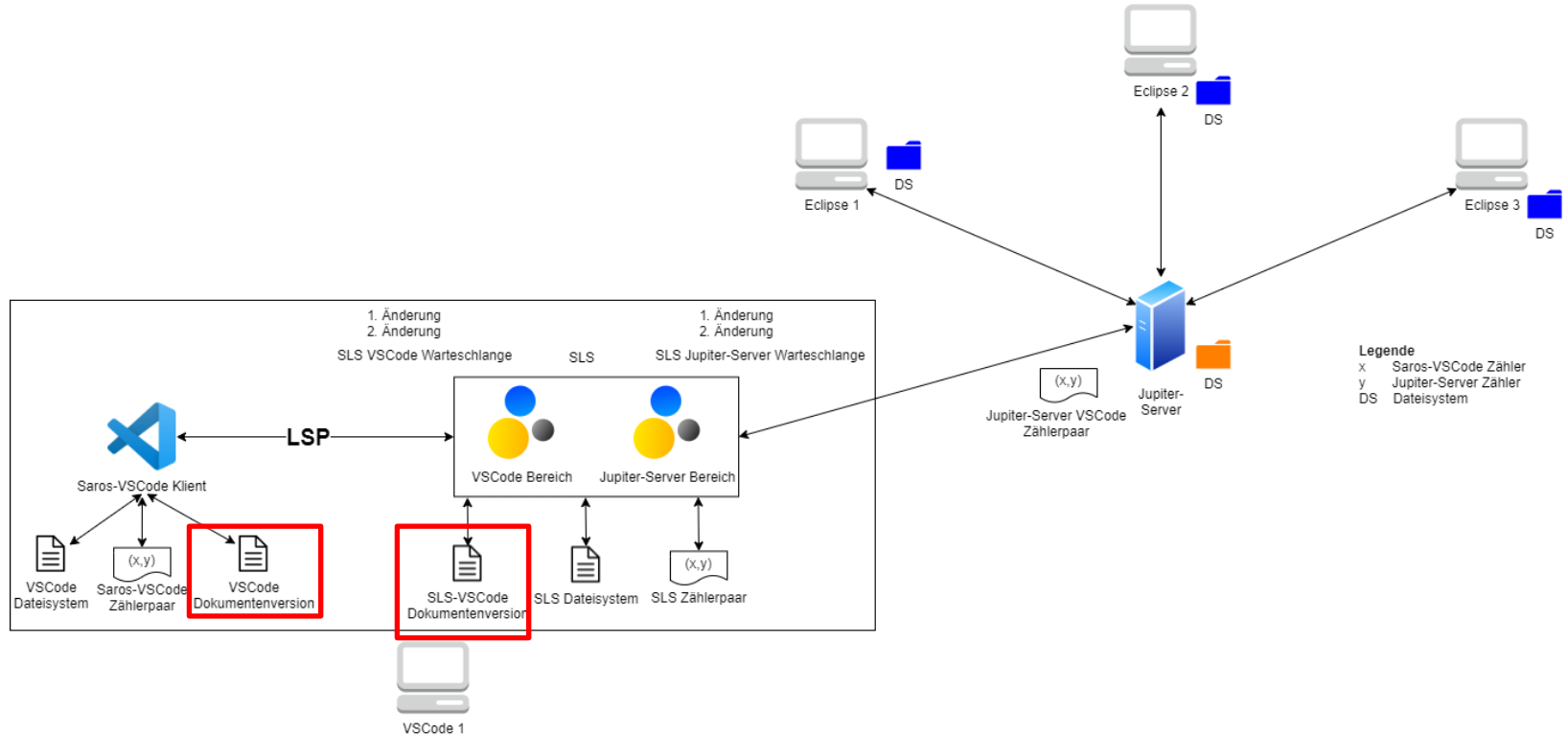
Finale Lösung - Architektur



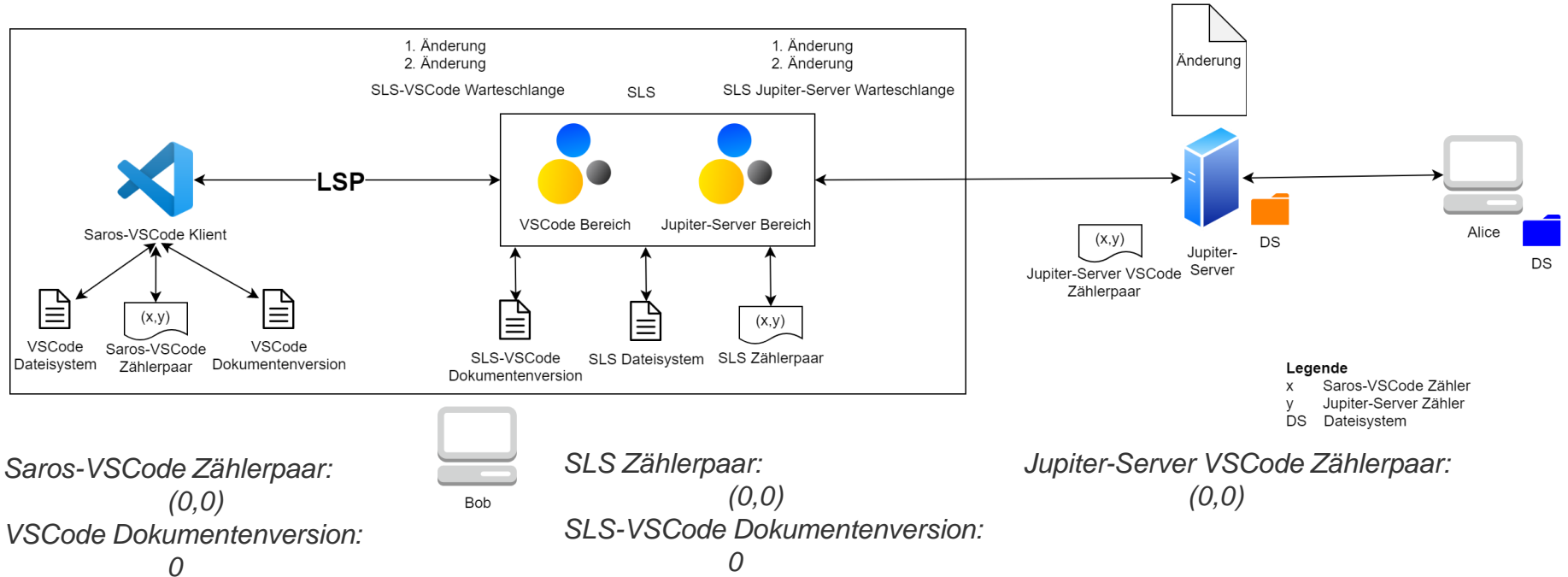
Finale Lösung - Architektur



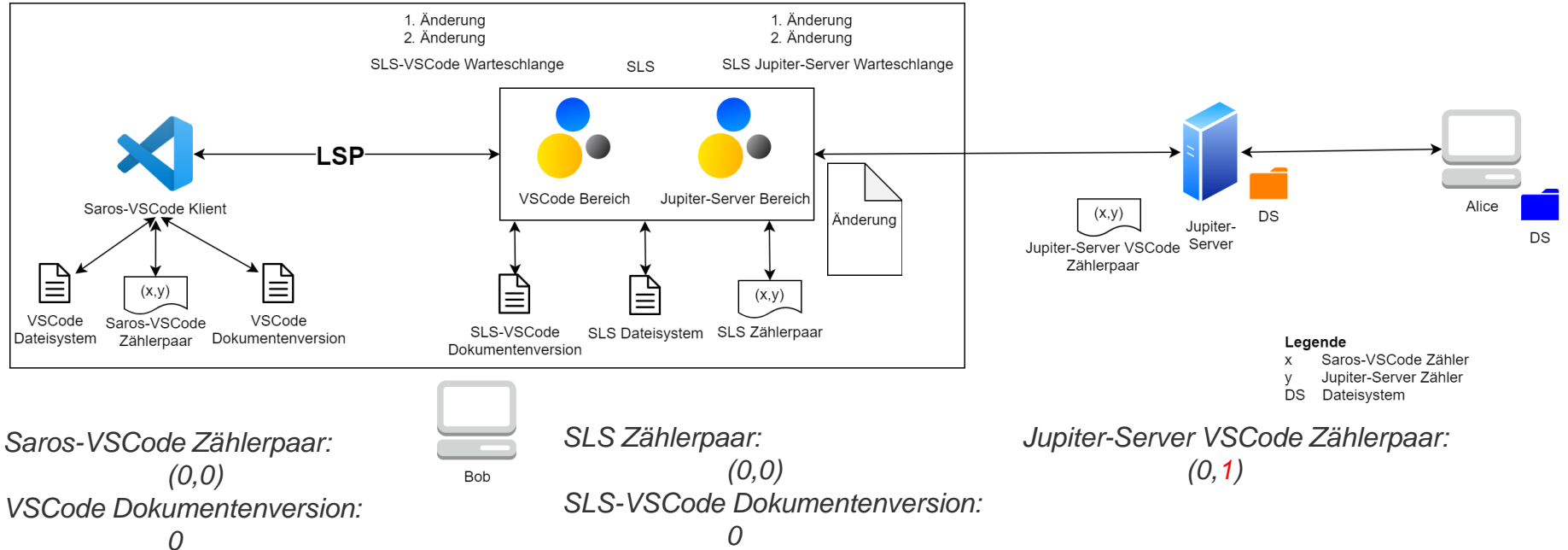
Finale Lösung - Architektur



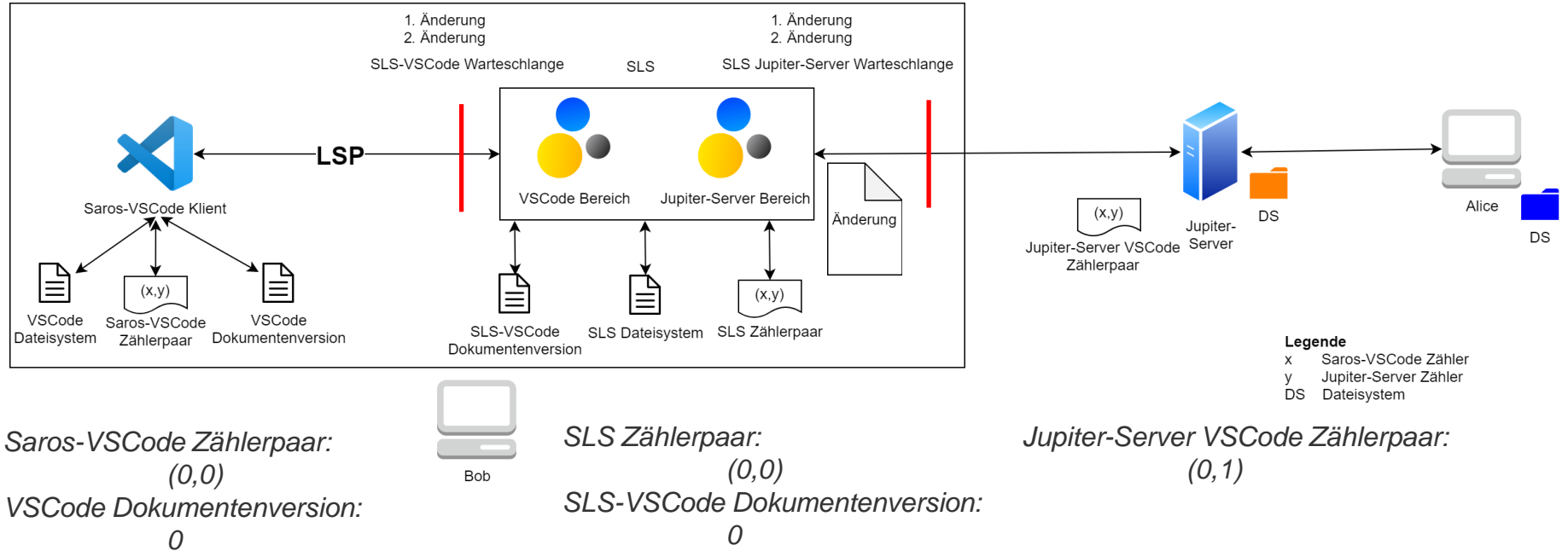
Finale Lösung – Beispiel



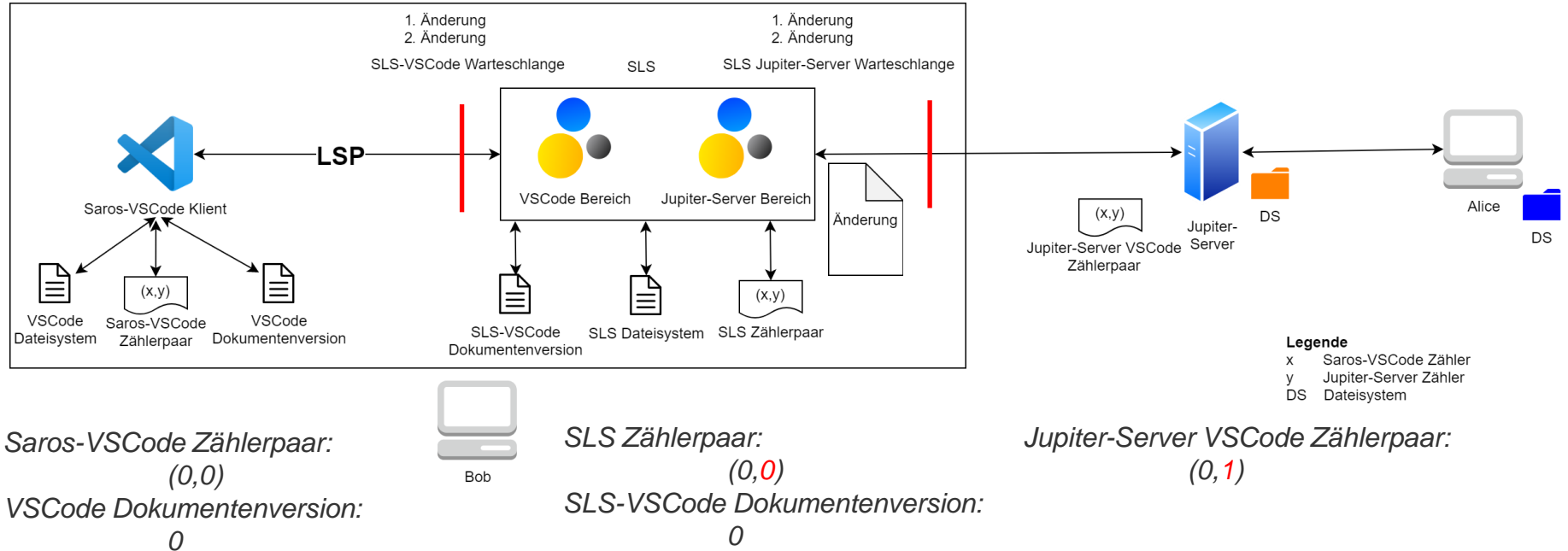
Finale Lösung – Beispiel



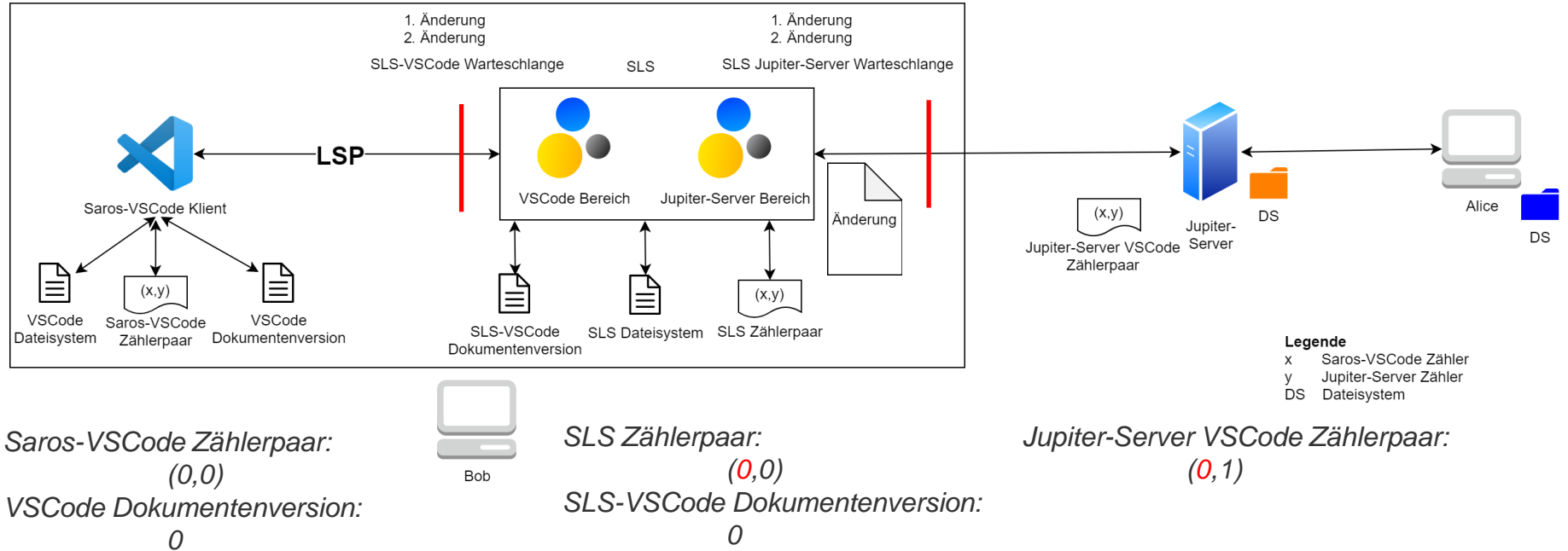
Finale Lösung – Beispiel



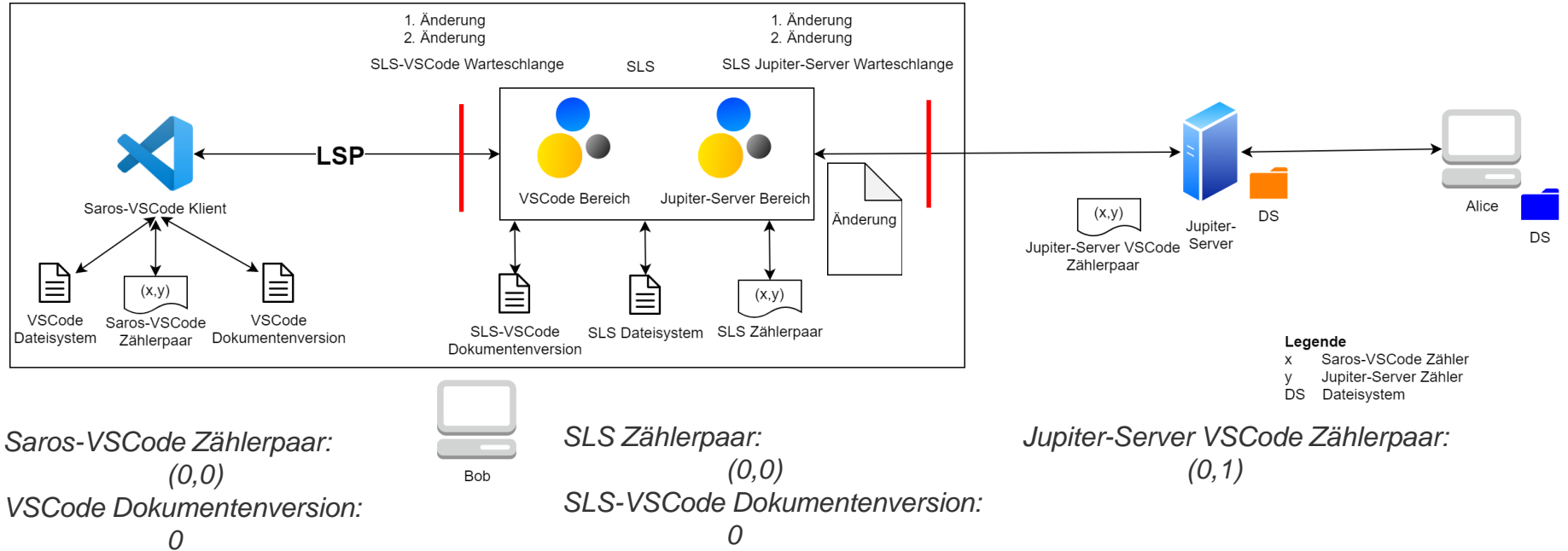
Finale Lösung – Beispiel



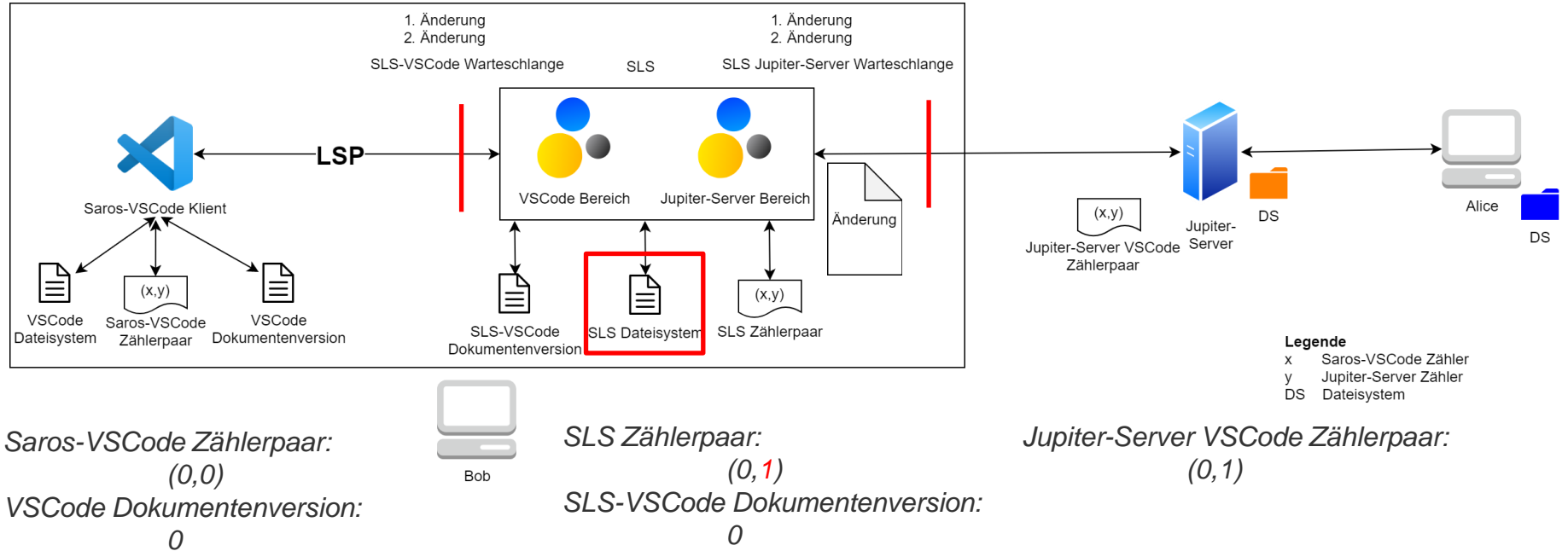
Finale Lösung – Beispiel



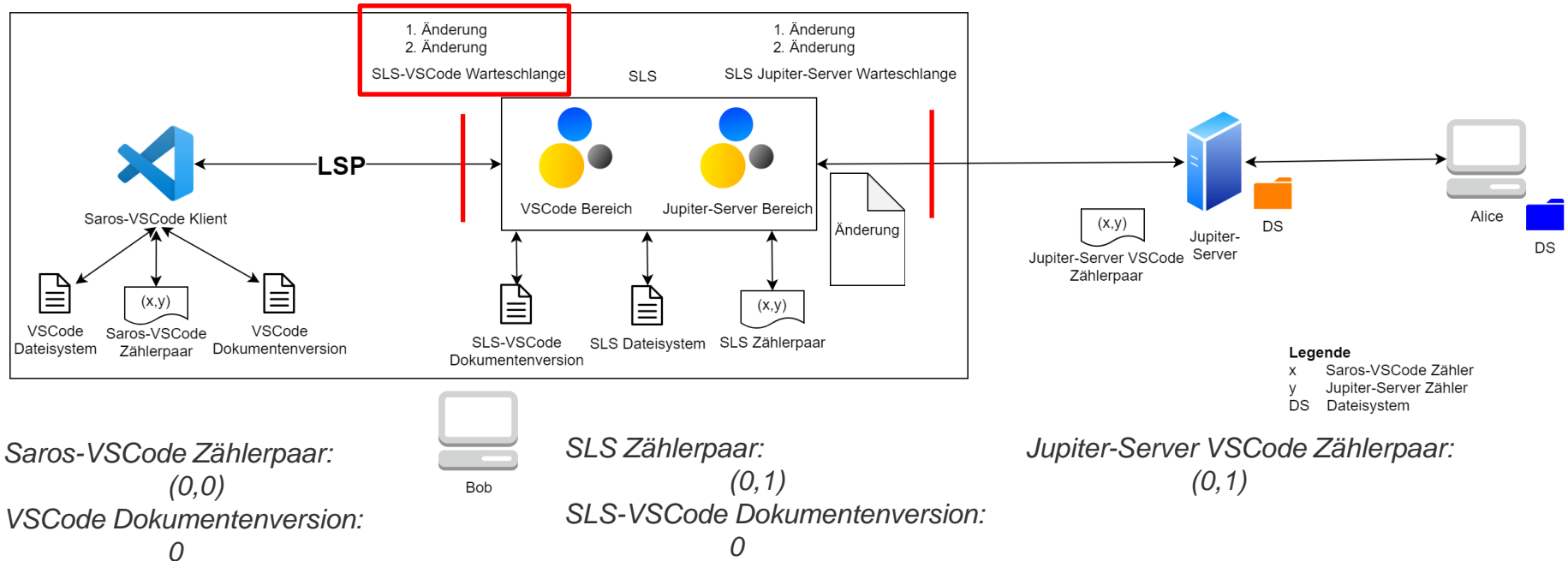
Finale Lösung – Beispiel



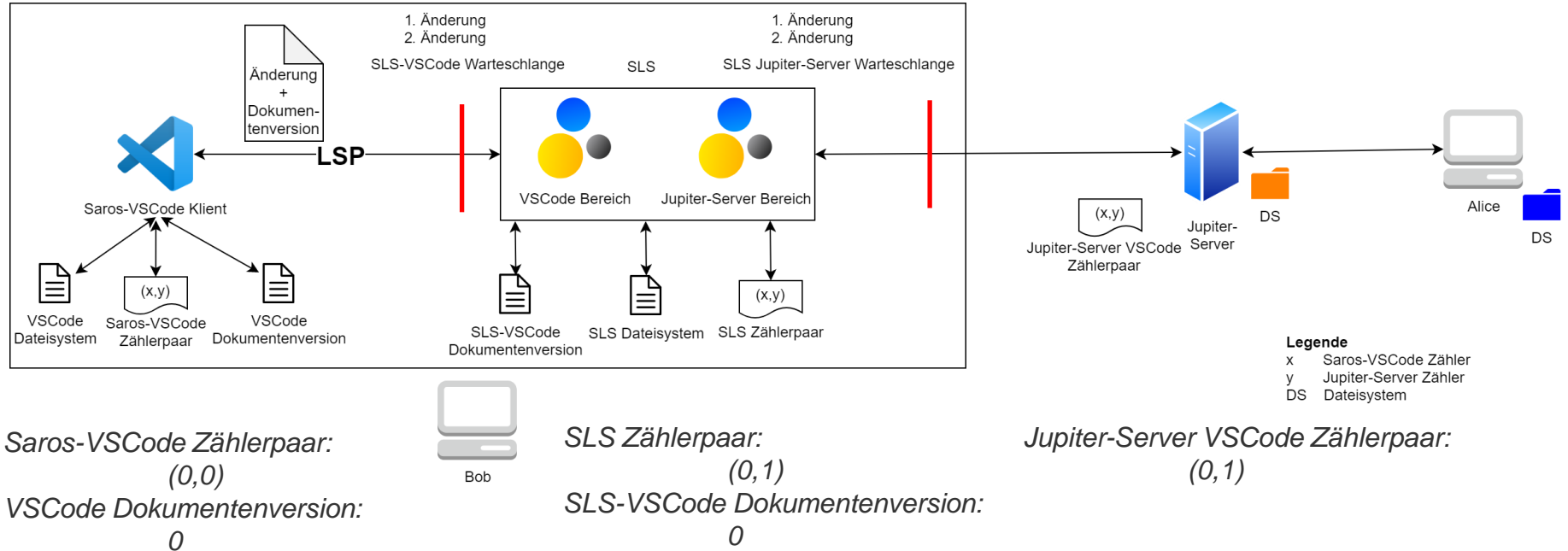
Finale Lösung – Beispiel



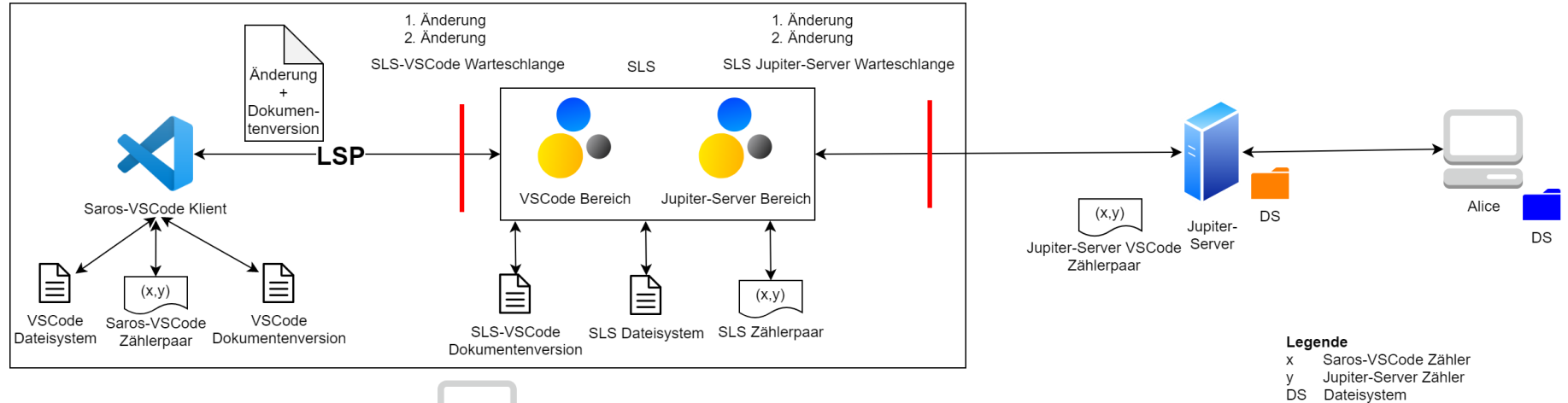
Finale Lösung – Beispiel



Finale Lösung – Beispiel



Finale Lösung – Beispiel



Saros-VSCode Zählerpaar:
 $(0, 1)$



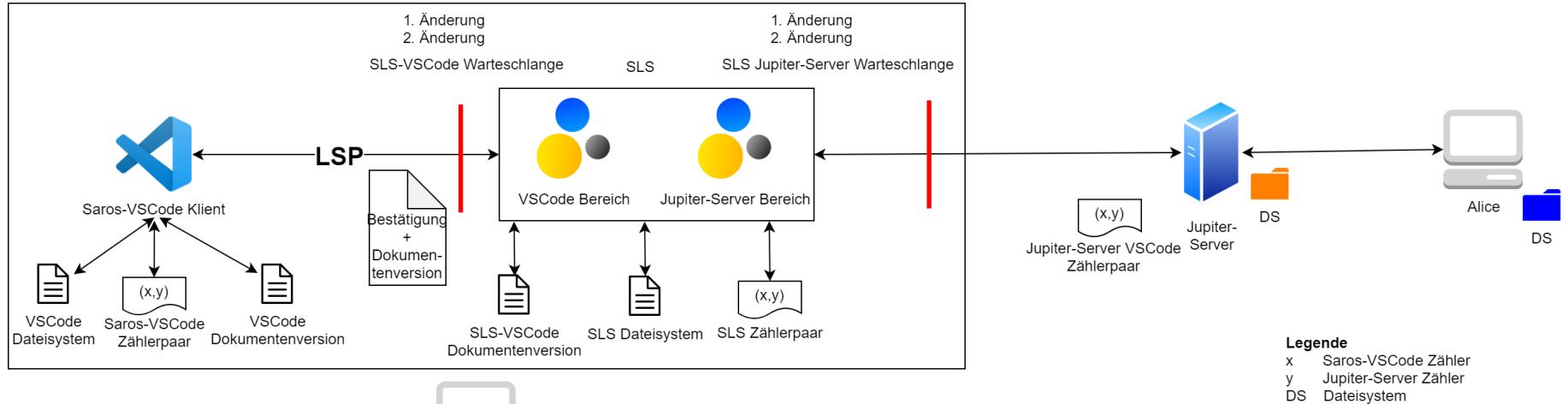
VSCode Dokumentenversion:
 1

SLS Zählerpaar:
 $(0, 1)$

SLS-VSCode Dokumentenversion:
 0

Jupiter-Server VSCode Zählerpaar:
 $(0, 1)$

Finale Lösung – Beispiel



Saros-VSCode Zählerpaar:
(0,1)

VSCode Dokumentenversion:
1

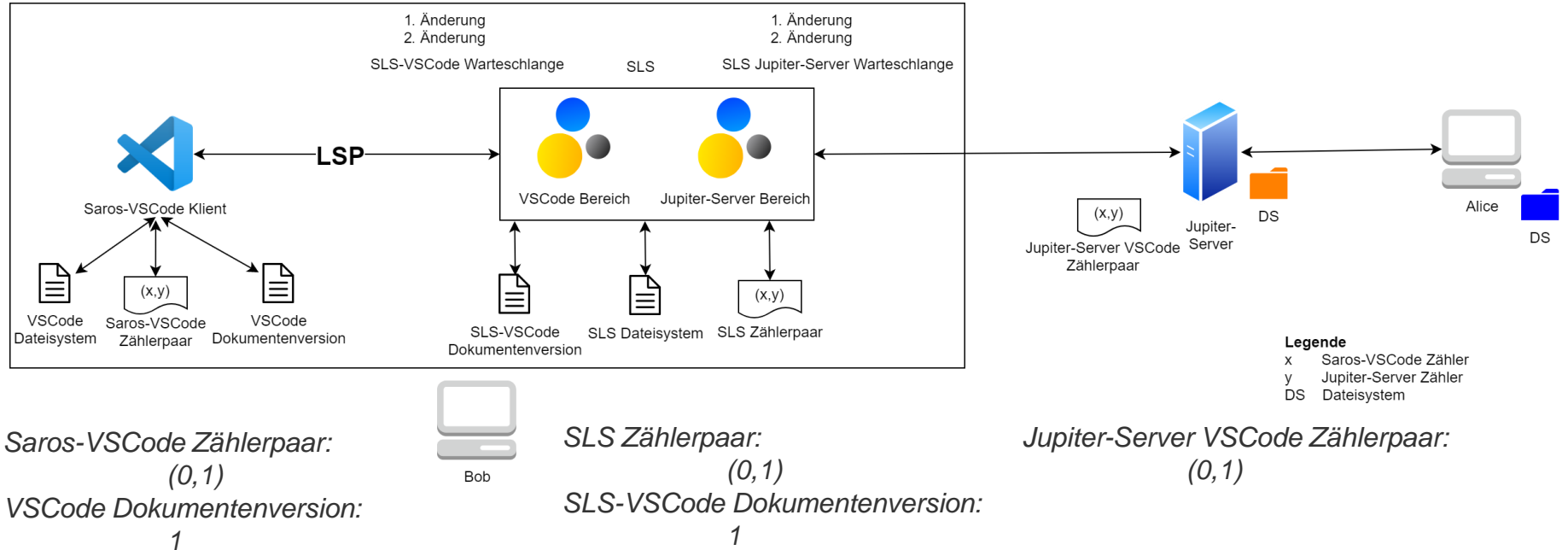


SLS Zählerpaar:
(0,1)

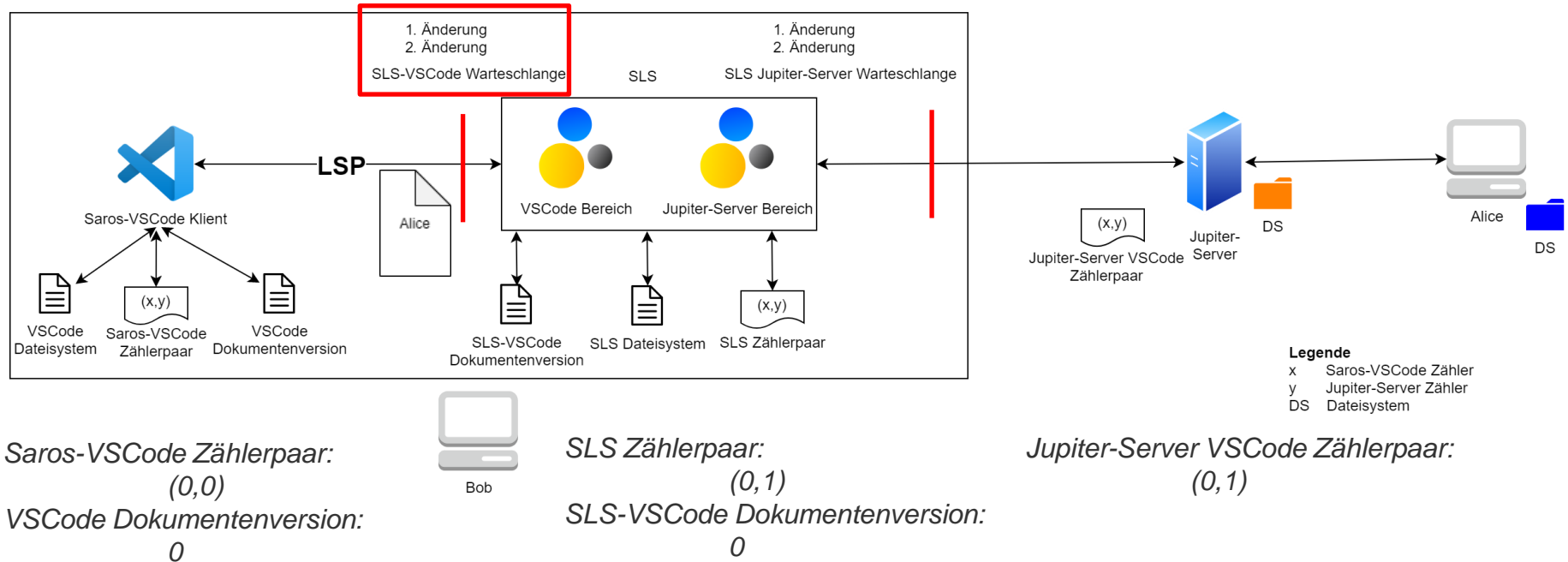
SLS-VSCode Dokumentenversion:
1

Jupiter-Server VSCode Zählerpaar:
(0,1)

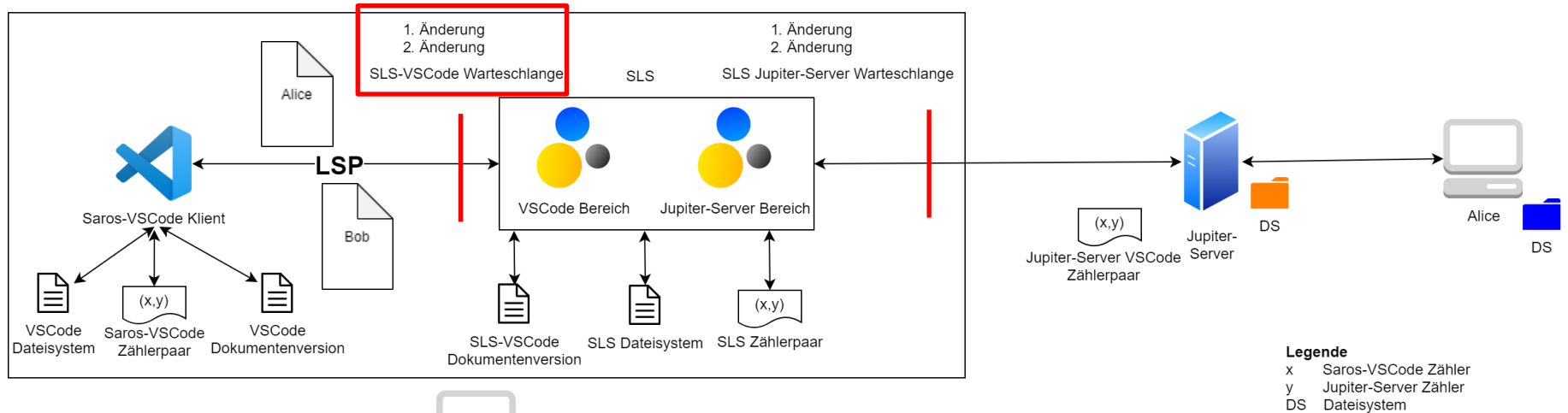
Finale Lösung – Beispiel



Finale Lösung – Problembeispiel



Finale Lösung – Problembeispiel



Saros-VSCode Zählerpaar:
 $(1,0)$
 VSCode Dokumentenversion:
 1

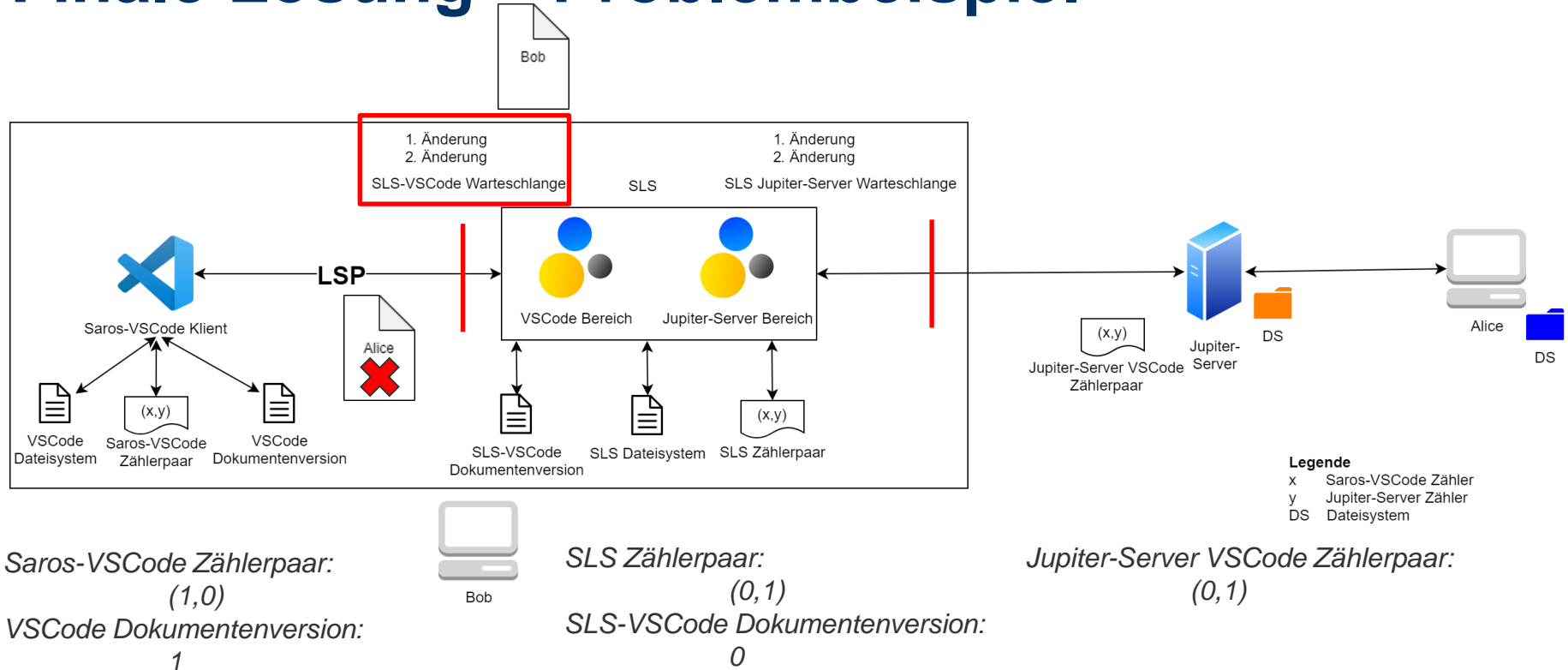


SLS Zählerpaar:
 $(0,1)$
 SLS-VSCode Dokumentenversion:
 0

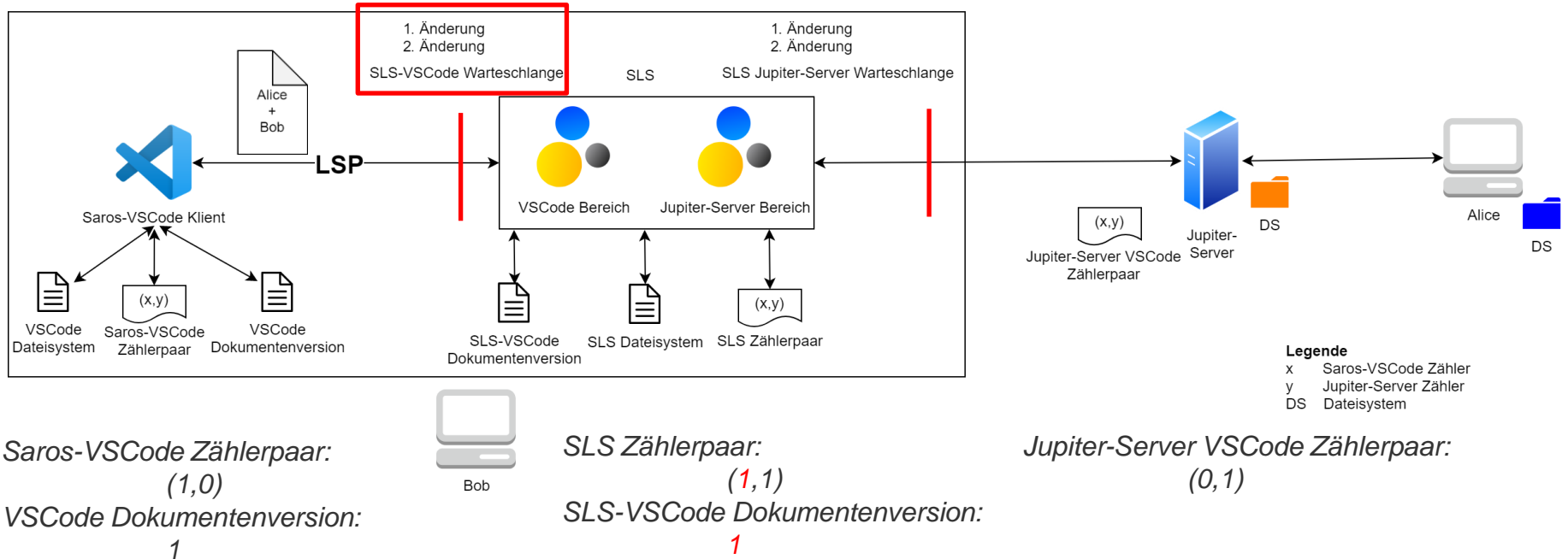
Jupiter-Server VSCode Zählerpaar:
 $(0,1)$

Legende
 x Saros-VSCode Zähler
 y Jupiter-Server Zähler
 DS Dateisystem

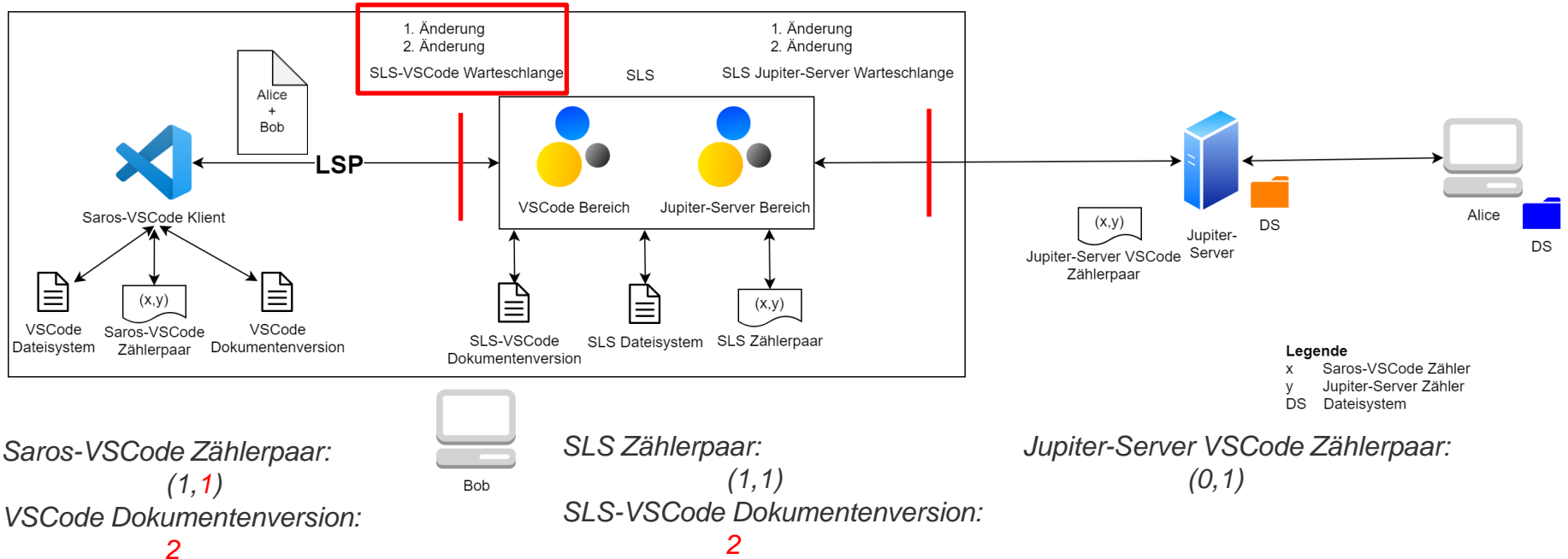
Finale Lösung – Problembeispiel



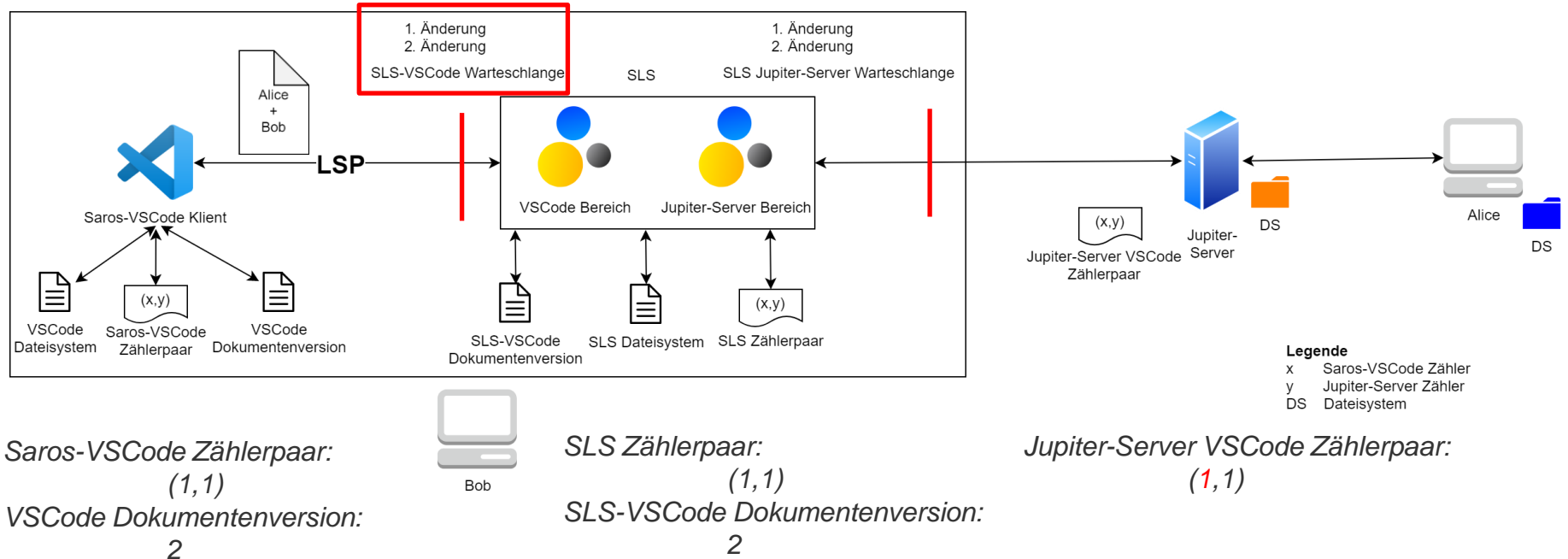
Finale Lösung – Problembeispiel



Finale Lösung – Problembeispiel



Finale Lösung – Problembeispiel



Fazit

- Erfolgreiche Lösung des Problemfalls
- Das finale Konzept erfüllt dabei alle Anforderungen

Ausblick

- Implementierung des Prototyps
- Anbindung weiterer Editoren über LSP an Saros und den SLS

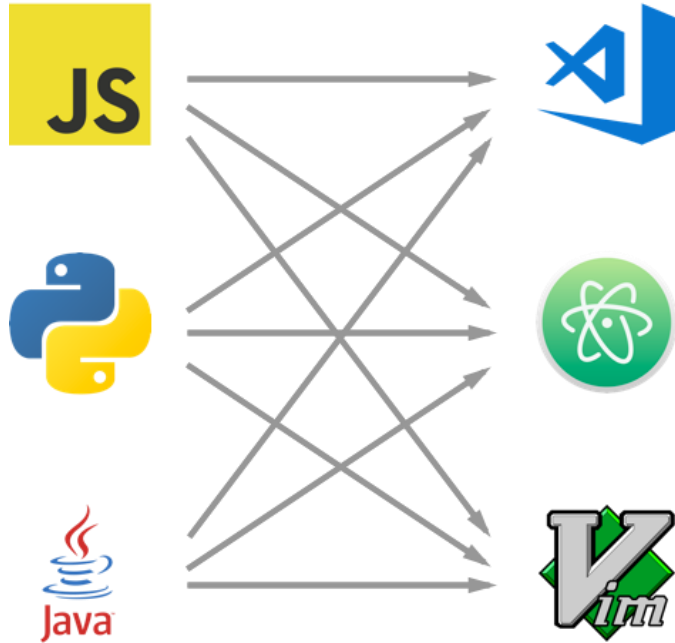
FRAGEN?

**VIELEN DANK FÜR IHRE
AUFMERKSAMKEIT**

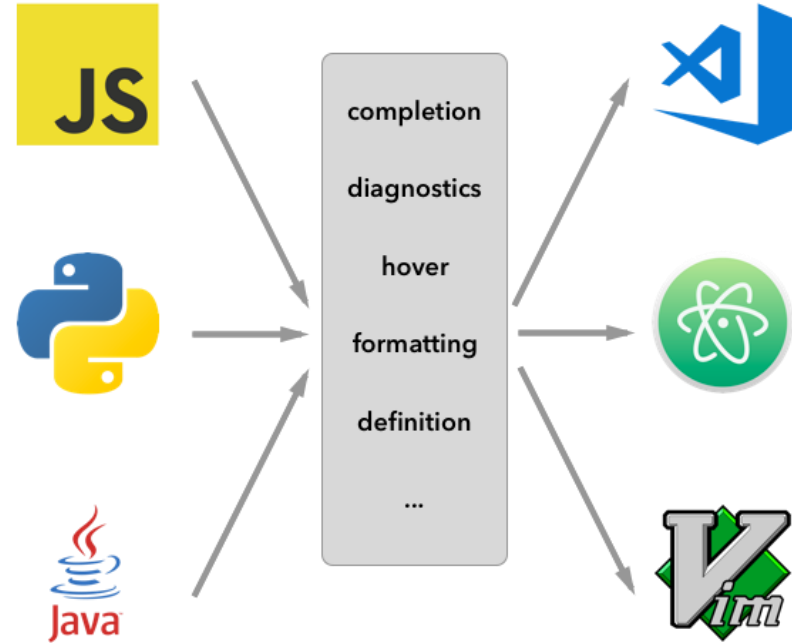
BACKUP

Language Server Protocol

NO LSP



LSP



Quelle: <https://code.visualstudio.com/api/language-extensions/language-server-extension-guide> - 10.02.2021

Regeln zur Konfliktlösung des Jupiter-Servers

Wenn zum Beispiel Änderung c und $s1$ beide einen Text ersetzen, wird durch Jupiter ein finaler Stand erzeugt, welcher die Regionen aus beiden Änderungen entfernt und anschließend, sortiert nach der Startposition des ersten Zeichens des jeweils entfernten Textes, beide neuen Texte einfügt.

Regeln zur Konfliktlösung des Jupiter-Servers

Wenn ein Jupiter-Klient und Jupiter-Server Textinhalte an derselben Stelle einfügen möchten, wird immer der Text des Servers bevorzugt und ausschließlich eingefügt.

Regeln zur Konfliktlösung des Jupiter-Servers

*Ein anderer Fall ist, wenn zum Beispiel der Klient einen Text ersetzen möchte, welcher sich inmitten eines gelöschten Bereiches des Servers befindet. An dieser Stelle wird nach dem Löschen der neue Text immer eingefügt, um die Eingabe eines/einer Nutzer*in zu erhalten*

Regeln zur Konfliktlösung des Jupiter-Servers

1. Ein Set von Operationen sollte immer unter den Transformationsregeln geschlossen werden
2. Versuche, keine Nutzereingaben zu verwerfen

Zählerpaar und die Dokumentenversion?

- Dokumentenversion ist bestes Mittel zur Überprüfung der Datenstände
- Zählerpaare trotzdem für Anzahl der Änderungen in der Konfliktlösung wichtig
- Somit beide unerlässlich