

# Überführung des Saros- Server in die Codebasis

Bachelorarbeit

# Gliederung

- allgemeines zu Saros und dem Server
- Aufgabenstellung
- Vorgehensweise
- durchgeführte Maßnahmen
- Ergebnisse

# Ein unabhängiger Sitzungsserver

- Saros-Plugin funktioniert hostbasiert
- Nachteil:
  - verlässt der Initiator die Sitzung, wird sie beendet
  - langlebige Sitzungen kaum möglich, aber wünschenswert
- 2013 begann Nils Bussas Entwicklung eines unabhängigen Sitzungsservers
- 2015/16 setzte Denis Washington dies fort
- Ergebnis: „Huge Server Patch“

# Aufgabenstellung

- Integration des Servers vorantreiben

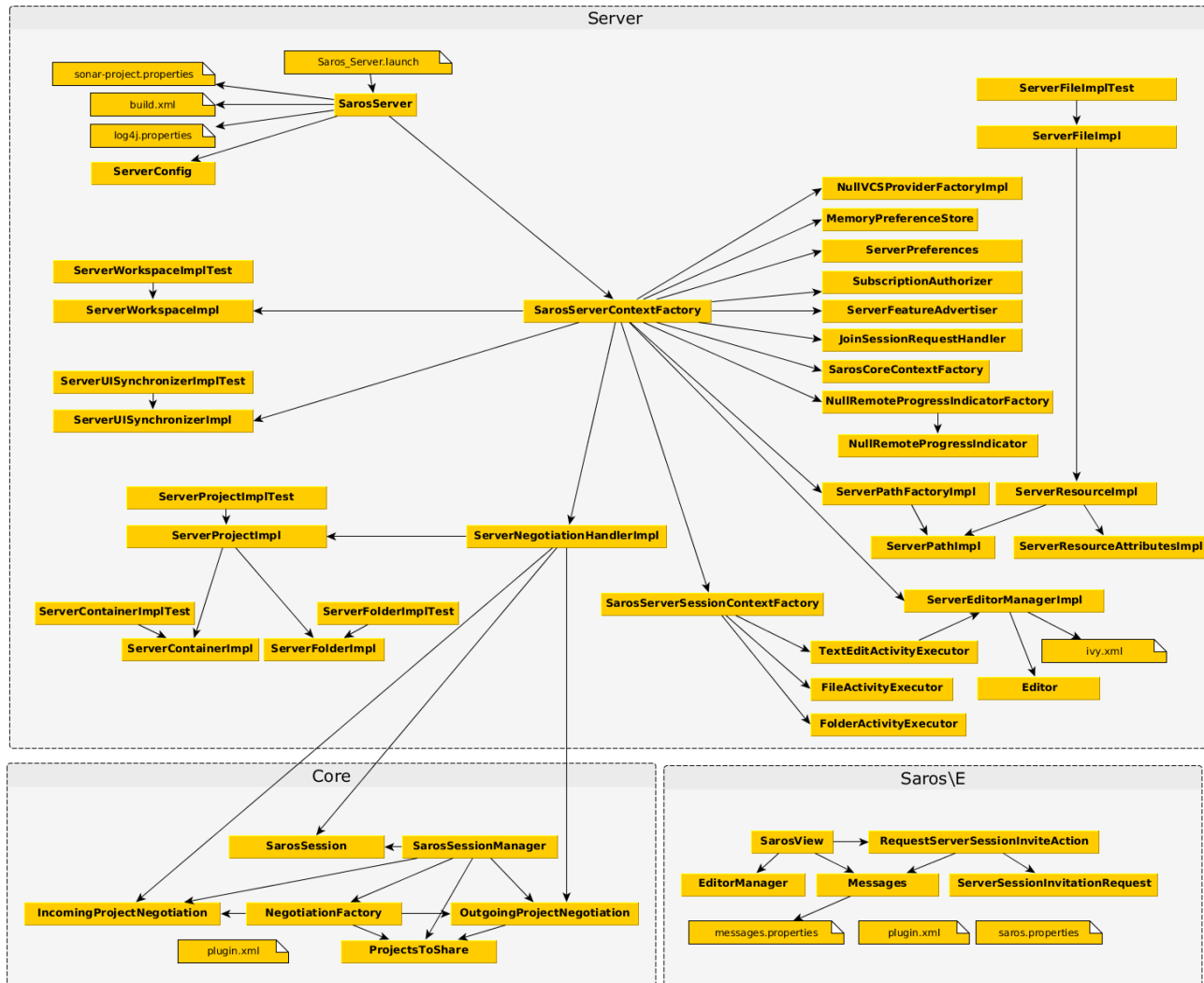
Ziel:

- Codebasis enthält alle für den Betrieb eines unabhängigen Sitzungsservers notwendigen Komponenten

# Vorgehensweise

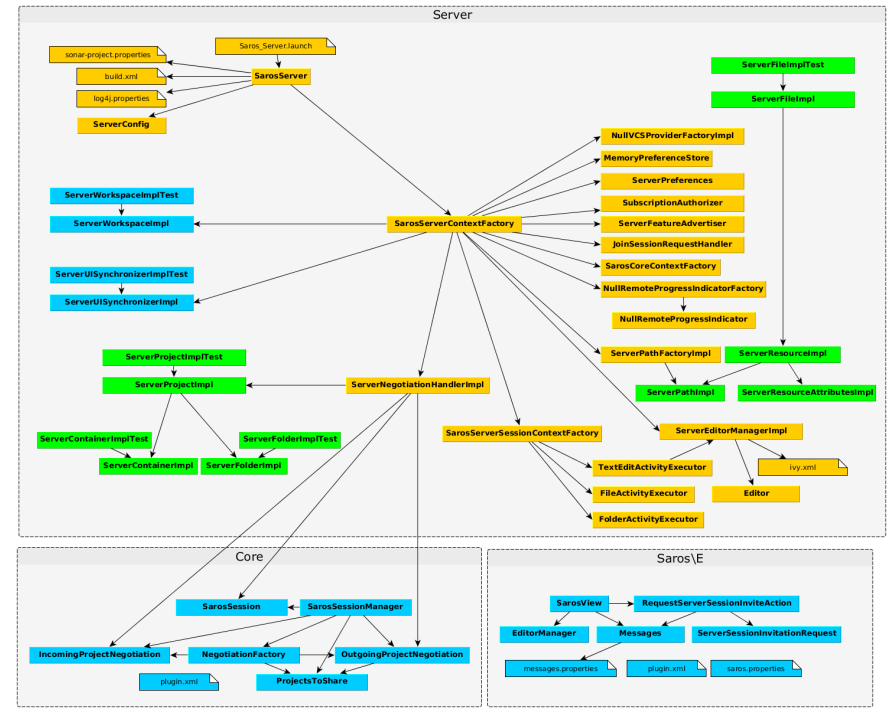
- Funktionalität des Washington-Materials prüfen
- Integrationsstand ermitteln
- Rebase des HSP vornehmen
- HSP in einzelne Komponenten zerlegen
  - diese dem Reviewprozess zuführen
- Feedback von laufenden Durchsichten bearbeiten

# Der Huge Server Patch



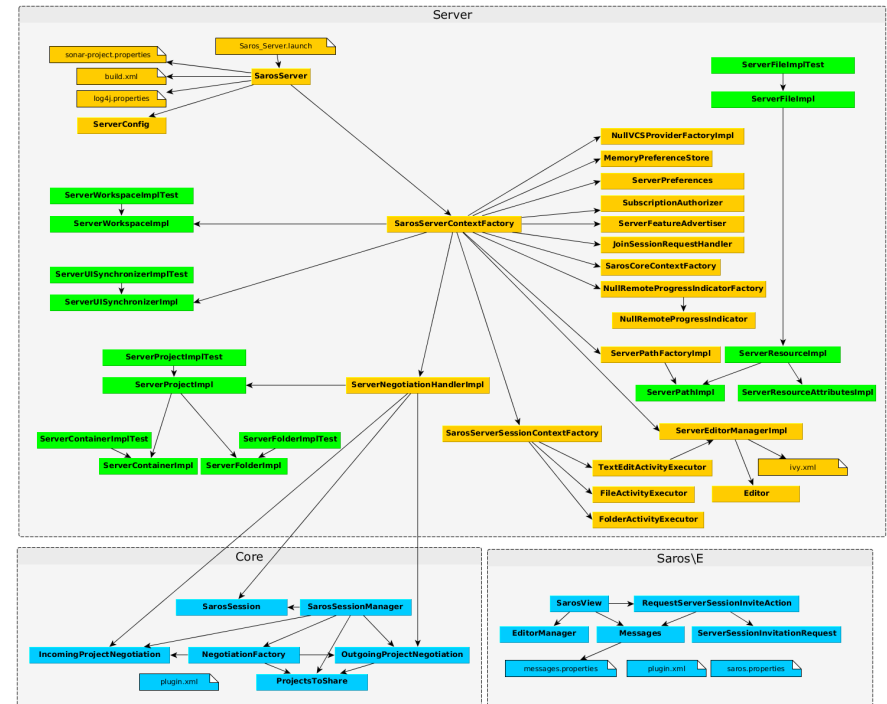
# Ermittlung des Integrationsstands

- 7 Komponenten sind Teil der Basis
- 4 befinden sich in Durchsicht



# Erste Integrationen

- ServerUISynchronizerImpl
- ServerWorkspaceImpl

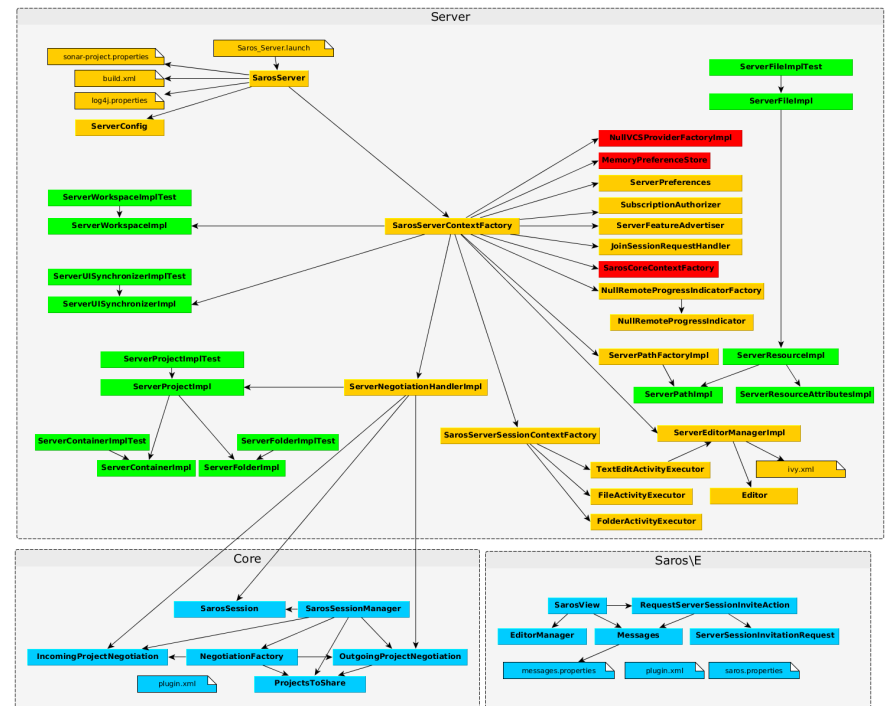




# Anpassung an Basis

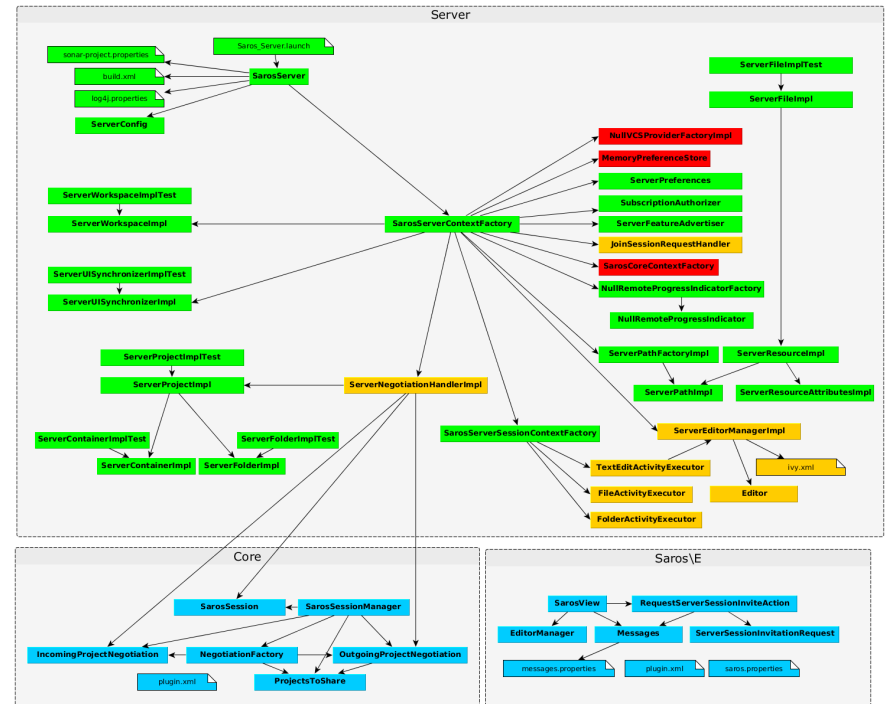
Integration nicht erforderlich:

- NullVCSProviderFactoryImpl
- SarosCoreContextFactory
- MemoryPreferenceStore



# weitere Integrationen

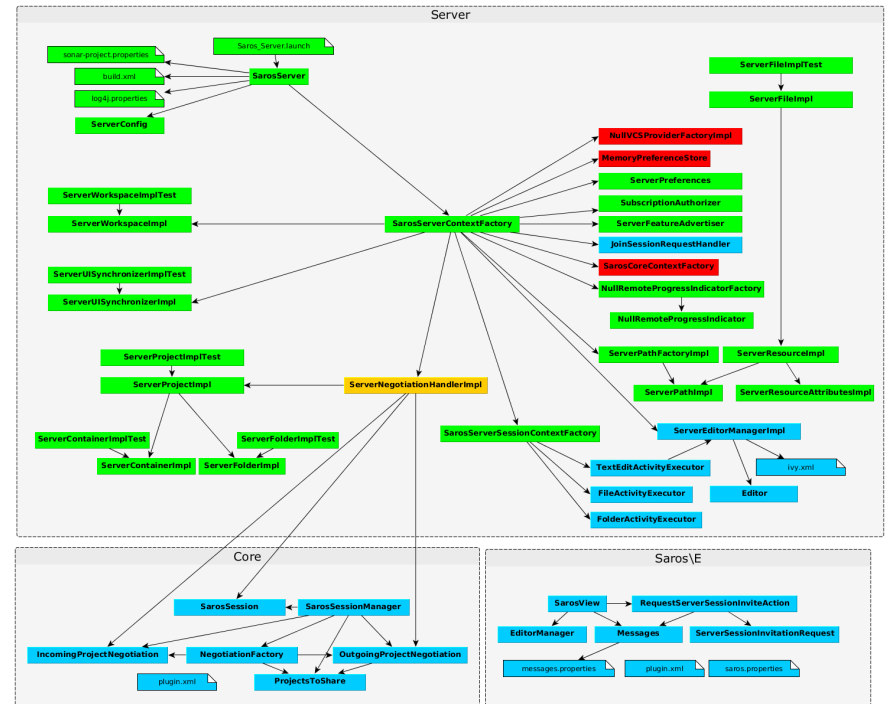
- ServerPathFactoryImpl
- NullRemoteProgressIndicator
- NullRemoteProgressIndicatorFactory
- ServerSessionContextFactory
- ServerContextFactory
- ServerFeatureAdvertiser
- SubscriptionAuthorizer
- SarosServer
- ServerConfig





# Nicht in Durchsicht

- ServerNegotiationHandlerImpl



# Zusammenfassung

- 14 Komponenten wurden dem Reviewprozess zugeführt
- 1 befindet sich noch nicht in Durchsicht
  
- 13 Änderungen der Basis erfolgt
  - dabei 12 neue Komponenten integriert
  - 2 vorhandene geändert
  
- Integration wurde vorangetrieben, aber das Gesamtziel leider nicht erreicht

Vielen Dank