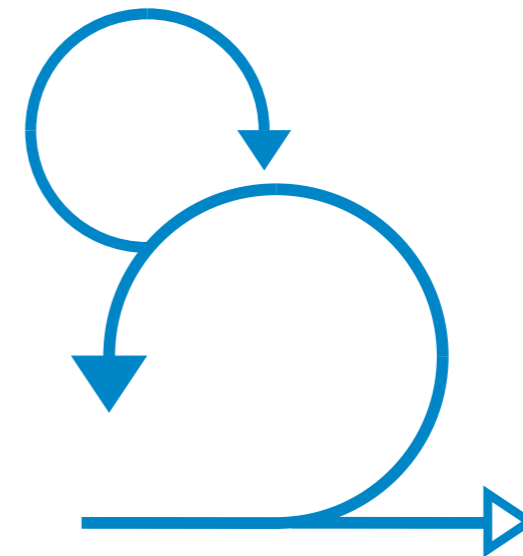




Scrum - Theorie und Praxis

Ein Vortrag im Rahmen des Seminars
"Beiträge zum Software Engineering"

von
Maria Spiering



Gliederung

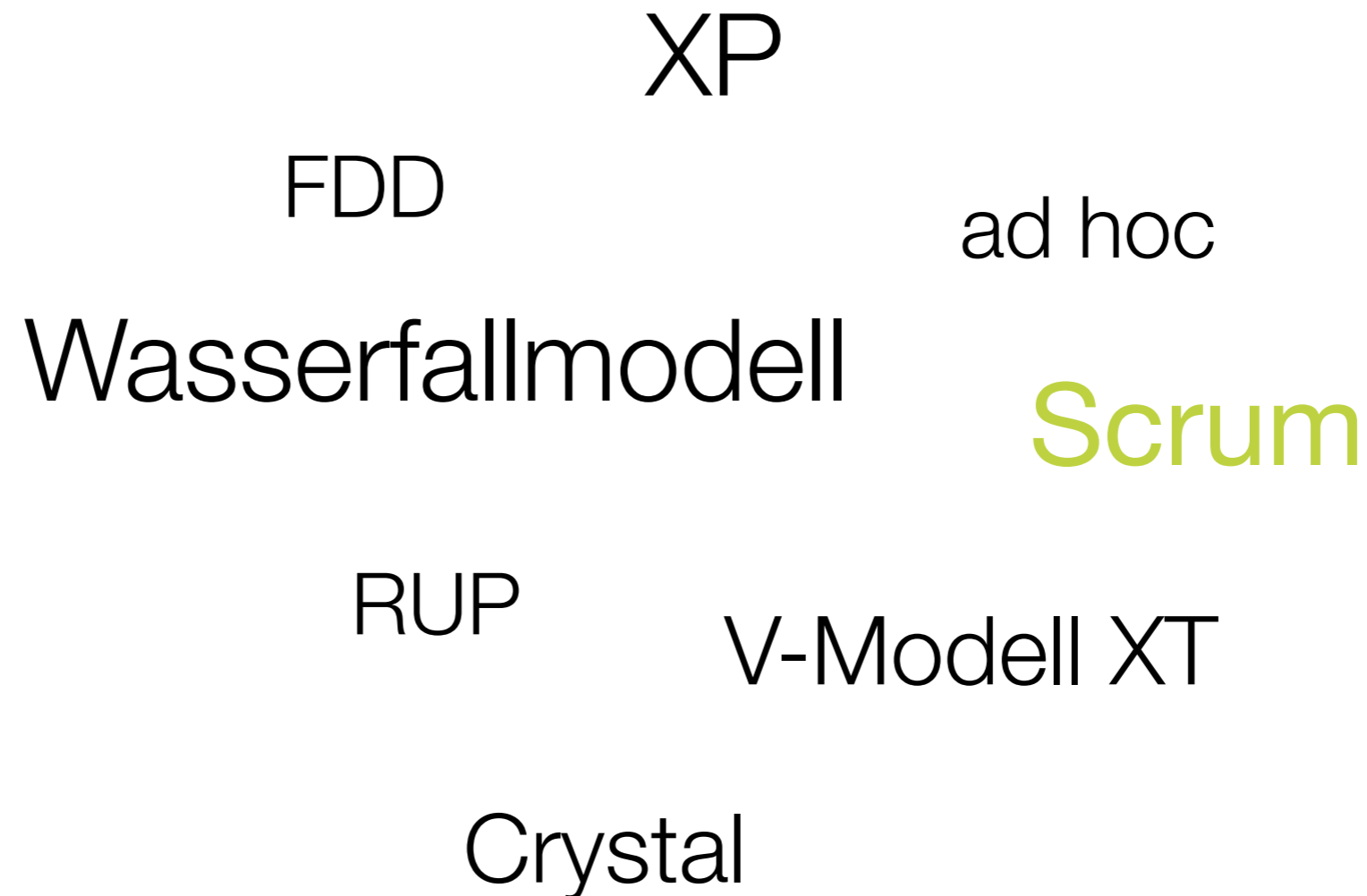
- Einleitung & Motivation
- Scrum - Theorie
- Scrum - Praxis
 - Studie I - Zufriedenheit und Motivation
 - Studie II - Projekterfolg
- Fazit

Einordnung

- Software-Entwicklung
- Software-Prozesse

Einordnung

- Software-Entwicklung
- Software-Prozesse

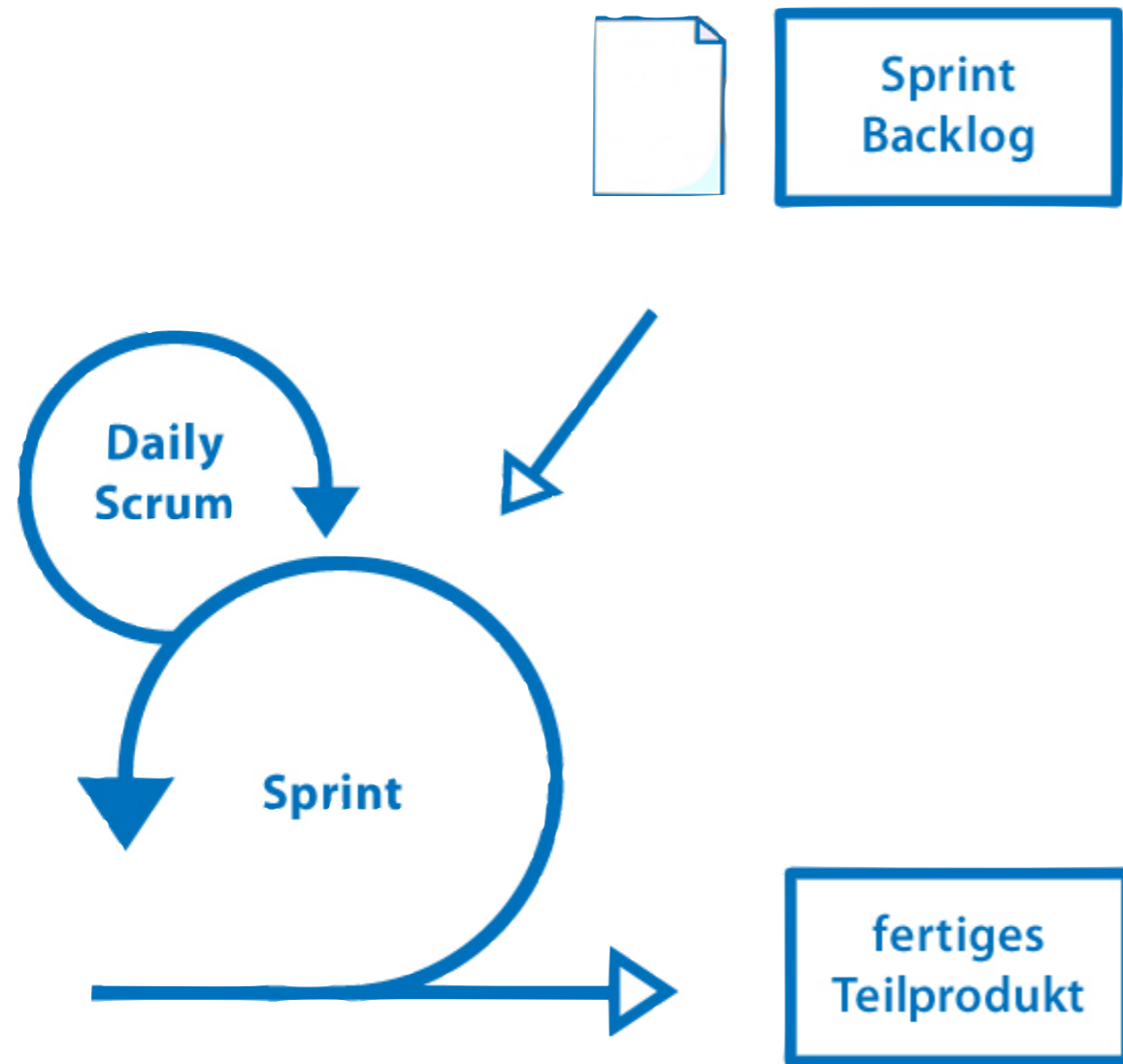


Scrum

In der Theorie

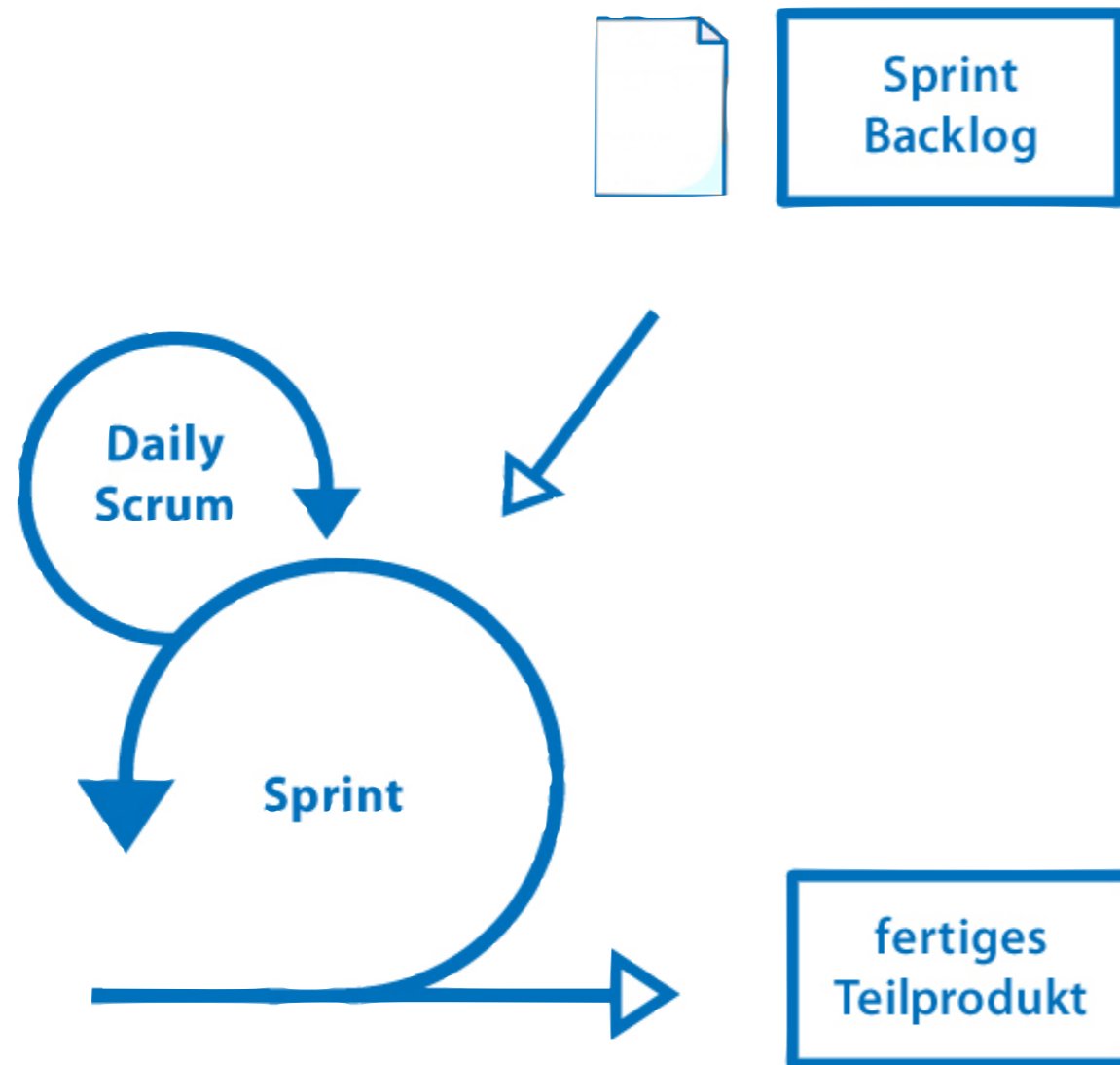
Scrum - Die Rollen

- Product Owner
- ScrumMaster
- Team



Scrum

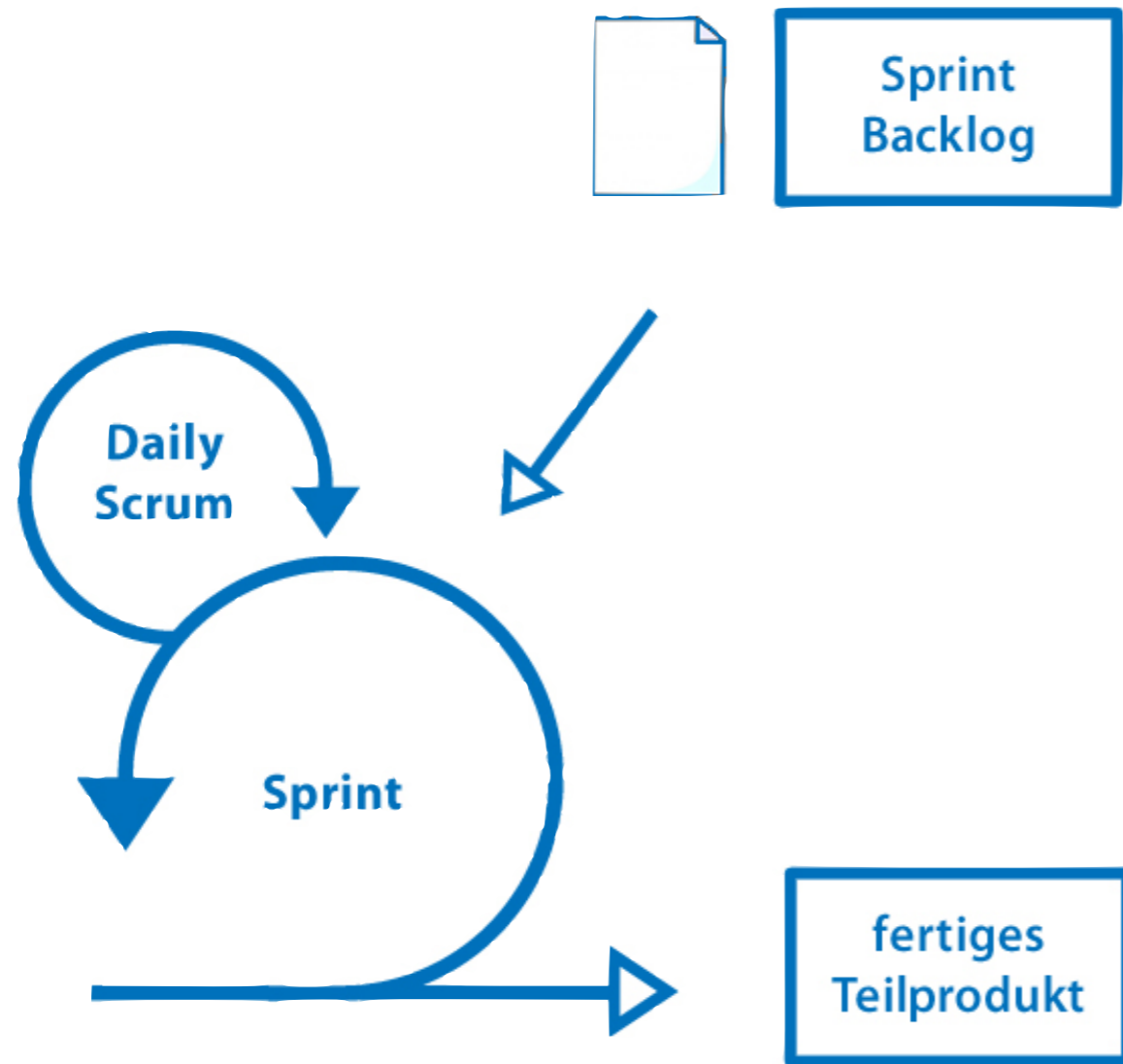
Der Ablauf I



- Was habe ich erreicht?
- Was will ich erreichen?
- Was hindert mich daran?

Scrum

Der Ablauf I



Scrum

Der Ablauf I



Idee/
Vision



Product
Backlog



Sprint Planning
Meeting

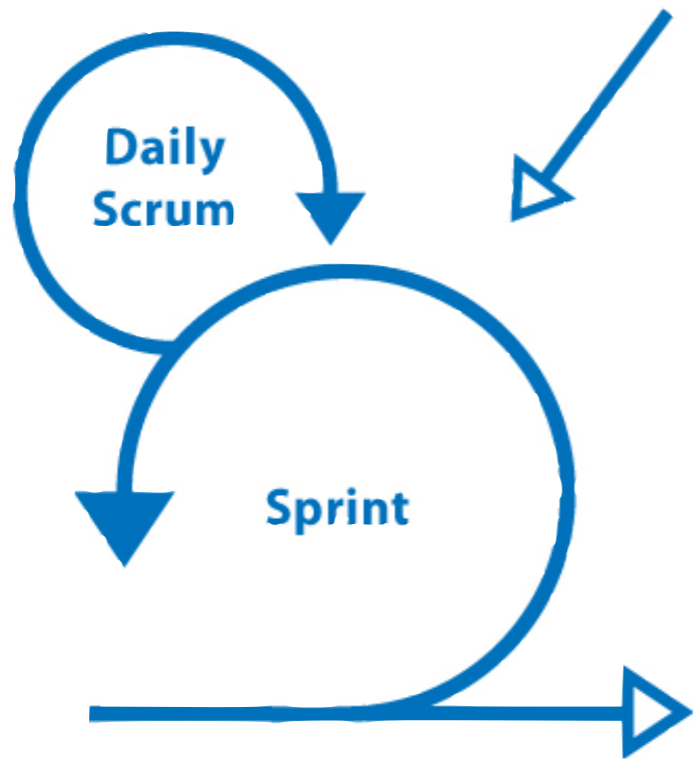


Sprint
Backlog



Sprint
Retrospective

Sprint
Retrospective



fertiges
Teilprodukt



Sprint
Review

Sprint
Review



Scrum

Der Ablauf II

Scrum - Ein Beispiel

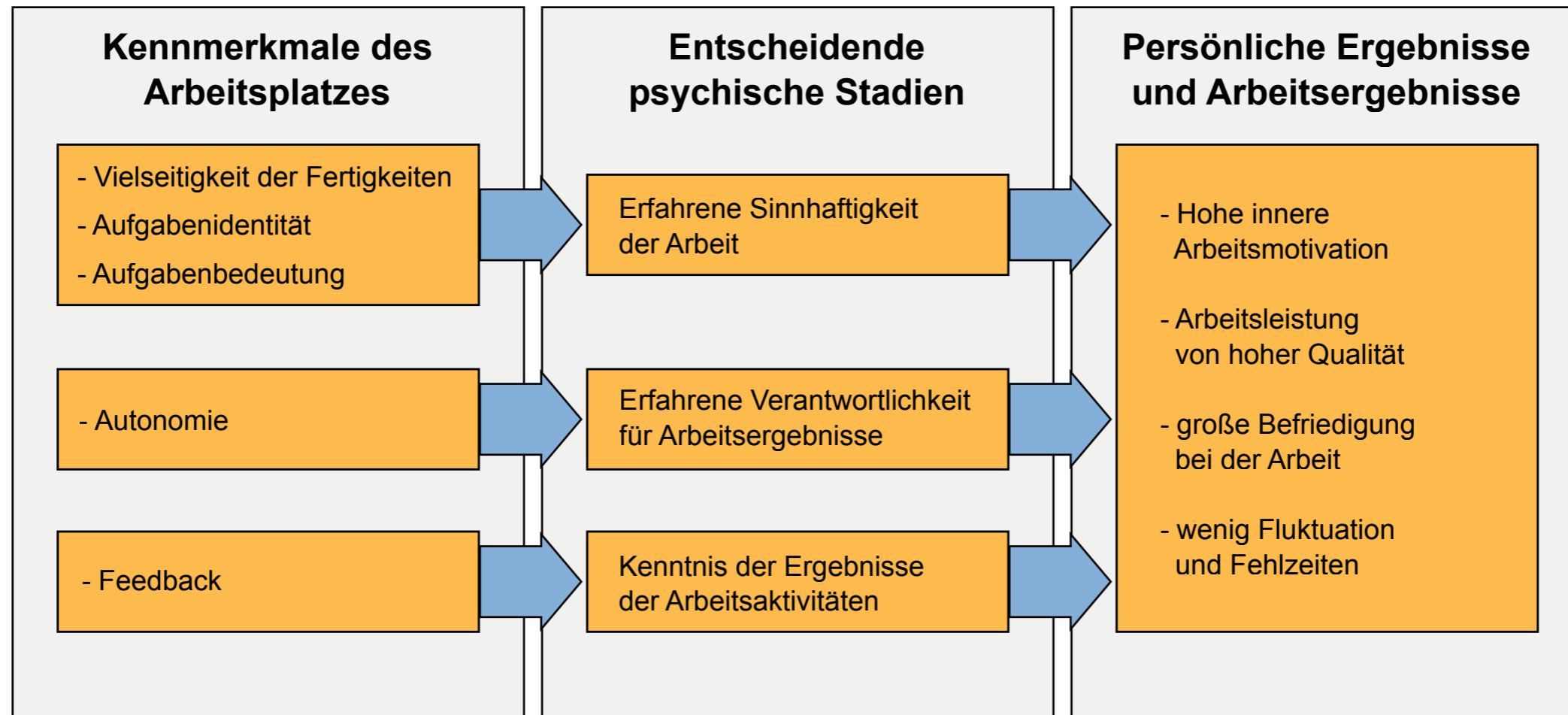
- Der ScrumMaster
- "Der Unterschied zwischen Coach und Boss"

Scrum In der Praxis - Zufriedenheit & Motivation

Studie I - Der Inhalt

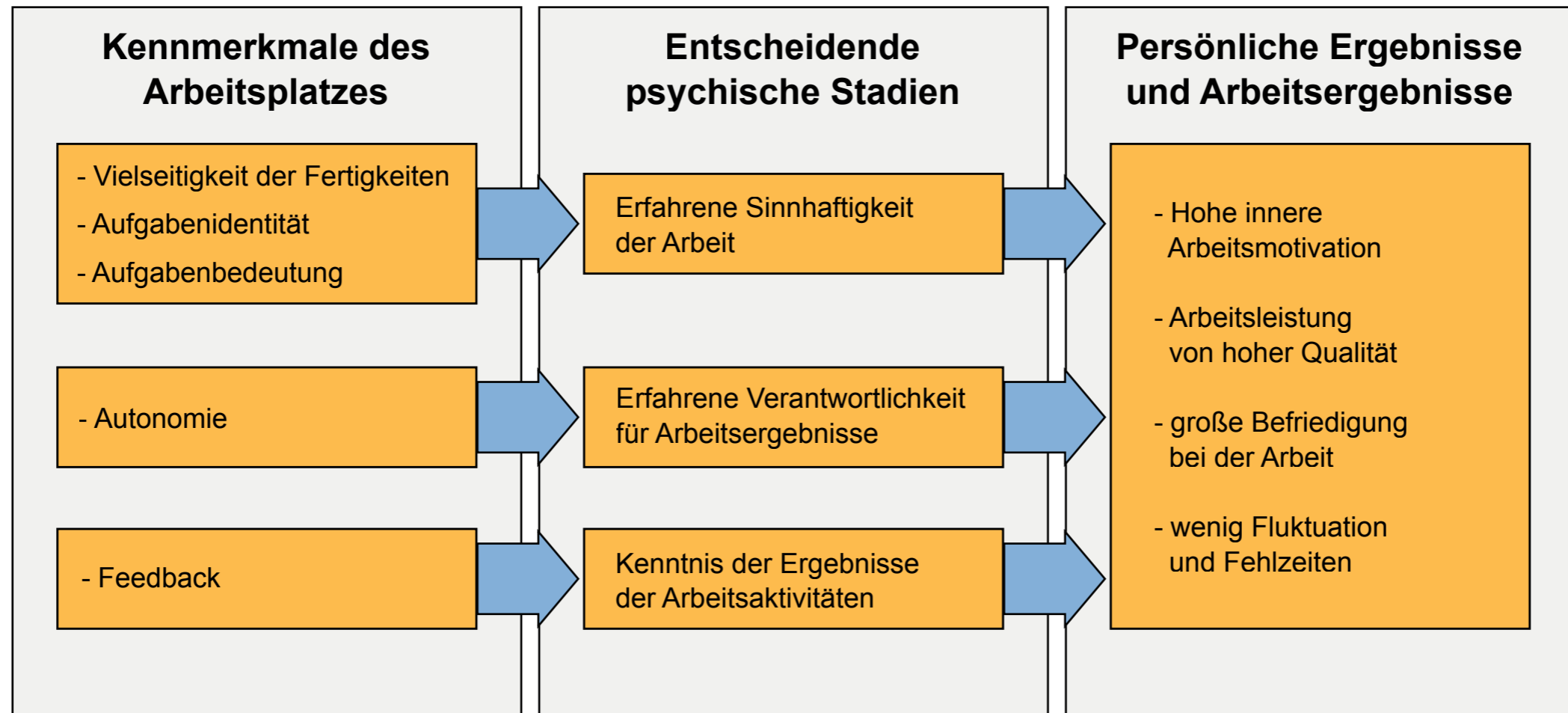
- Grundlage
 - Studie zur Arbeitszufriedenheit agile vs. nicht-agile Projekte

- Studie I
Bjørnar Tessem und Frank Maurer (2007)
 - qualitative Scrum-Studie
 - semi-strukturierte Interviews



Studie I - Der Inhalt

Job Characteristics Model (JCM)



Daily Scrum

Sprint Review

Studie I - Der Inhalt

Job Characteristics Model (JCM)

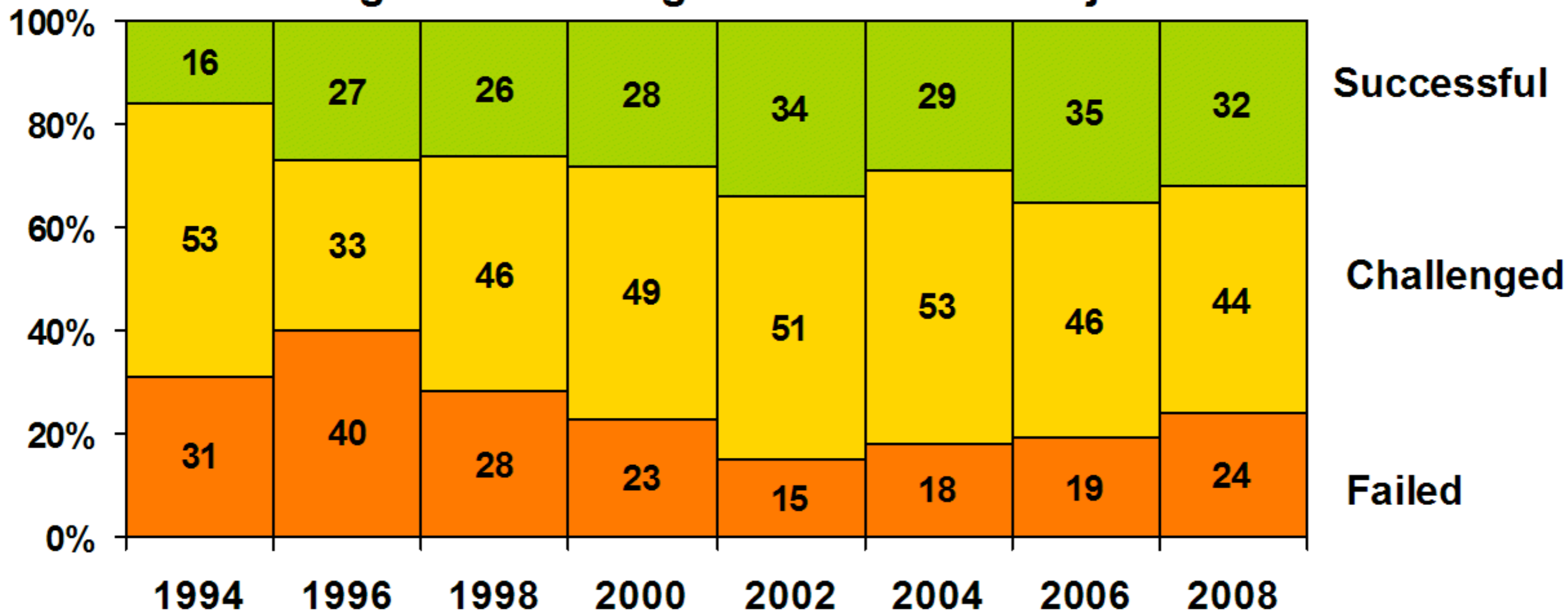
- Ergebnisse
 - Förderung der Kernmerkmale durch Scrum
 - Ausprägungen je nach Rolle

Studie I - Fazit

- Ergebnisse
 - Förderung der Kernmerkmale durch Scrum
 - Ausprägungen je nach Rolle
- Bewertung
 - psychologische Probleme
 - nur 5 semi-strukturierte Interviews
(Alternative: Fragebogen nach Hackman & Oldham)

Scrum In der Praxis - Projekterfolg

Anteil erfolgreicher bzw. gescheiterter IT-Projekte



Exkurs

Chaos-Report der Standish Group

Studie II - Der Inhalt

- Grundlage
 - explorative Studie
 - Ursachen für Erfolge von agilen Projekten
 - 25 Attribute
 - "regular delivery of software"
 - "delivering most important features first"
- Studie II: Franca et al. (2010)
 - Ziel: Überprüfung der 25 Attribute
 - Methode
 - Umfrage

Studie II - Fazit

- Ergebnisse
 - viele erfolgreiche Projekte
 - nur 8 von 25 Attributen
- Bewertung
 - Attribute
 - nicht Scrum- oder agil-spezifisch
 - keine Korrelation bei
"following agile-oriented project management process"
 - Projekterfolg = nur 1 Frage

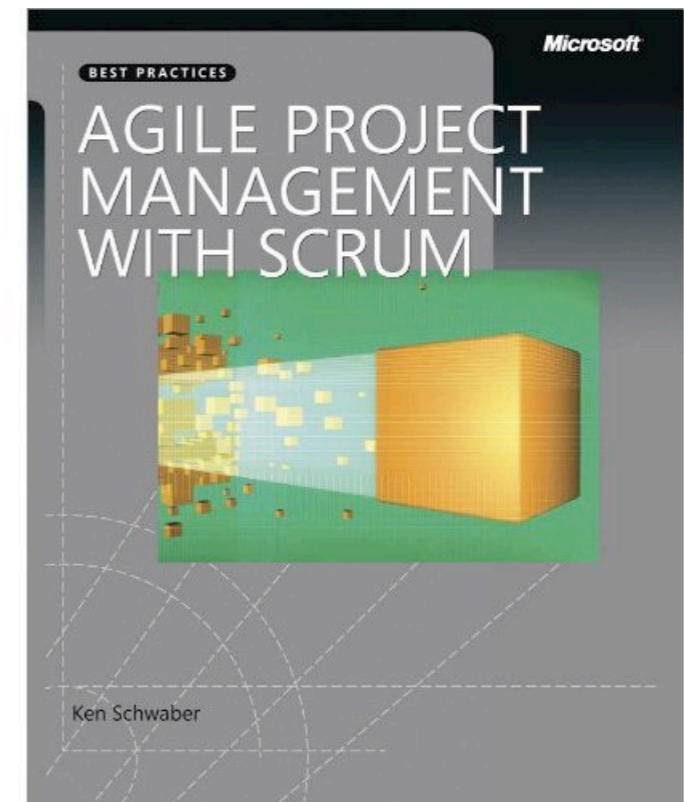
Fazit

- Theorie
 - Scrum-Praktiken einfach
 - Umsetzung schwer (→ Details!!!)

- Praxis
 - Scrum = populär + erfolgreich
 - Ursachen für Erfolg von Scrum
 - Gründe für zufriedene Scrum-Praktiker
 - Gründe für erfolgreiche Scrum-Projekte
 - empirische Studien unterrepräsentiert

Wichtigste Quellen

- Ken Schwaber. *Agile Project Management With Scrum*. Microsoft Press, 2004.
- Bjørnar Tessem and Frank Maurer. *Job Satisfaction and Motivation in a Large Agile Team*. *Proceedings of the 8th international conference on Agile processes in software engineering and extreme programming*, pages 54-61, Springer-Verlag, 2007.
- A. César C. Franca et al. *An empirical study on the relationship between the use of agile practices and the success of Scrum projects*. *Proceedings of the 2010 ACM-IEEE International Symposium on Empirical Software Engineering and Measurement*, pages 1-4, ACM, 2010.
- Grigori Melnik and Frank Maurer. *Comparative Analysis of Job Satisfaction in Agile and Non-Agile Software Development Teams*. blabla, 2006.
- Tsun Chow and Dac-Buu Cao. *A survey study of critical success factors in agile software projects*. *Journal of Systems and Software*, 2008.



Danke!

Danke!
Fragen?