
[Verbesserung der User Experience in Saros]

Konzeptvorstellung

Alexander Narweleit

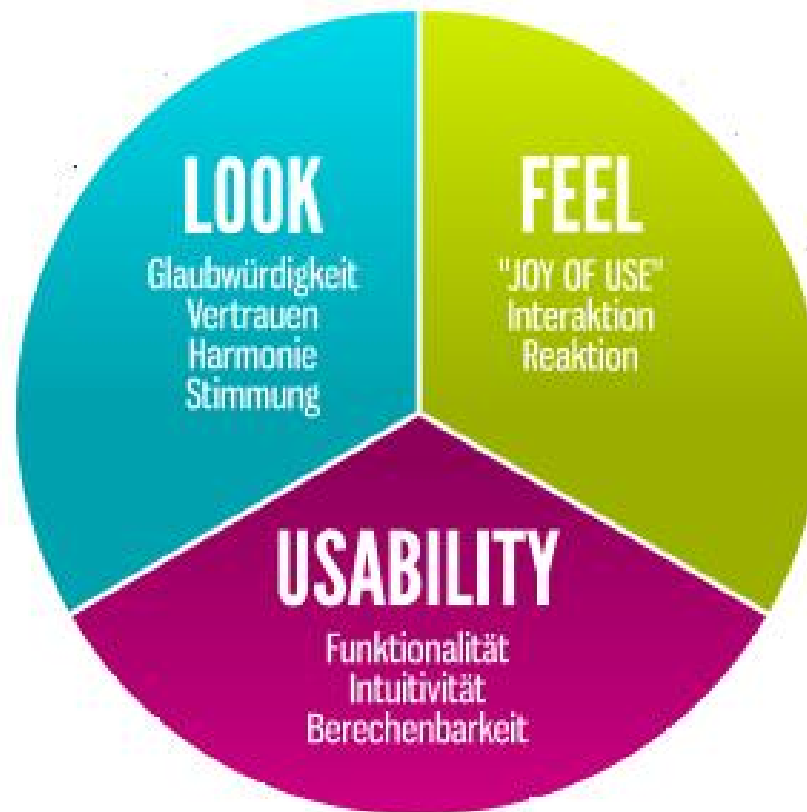
Datum: 23.06.2011

User Experience

„Der Begriff User Experience umschreibt alle Aspekte der Erfahrungen eines Nutzers bei der Interaktion mit einem Produkt.“

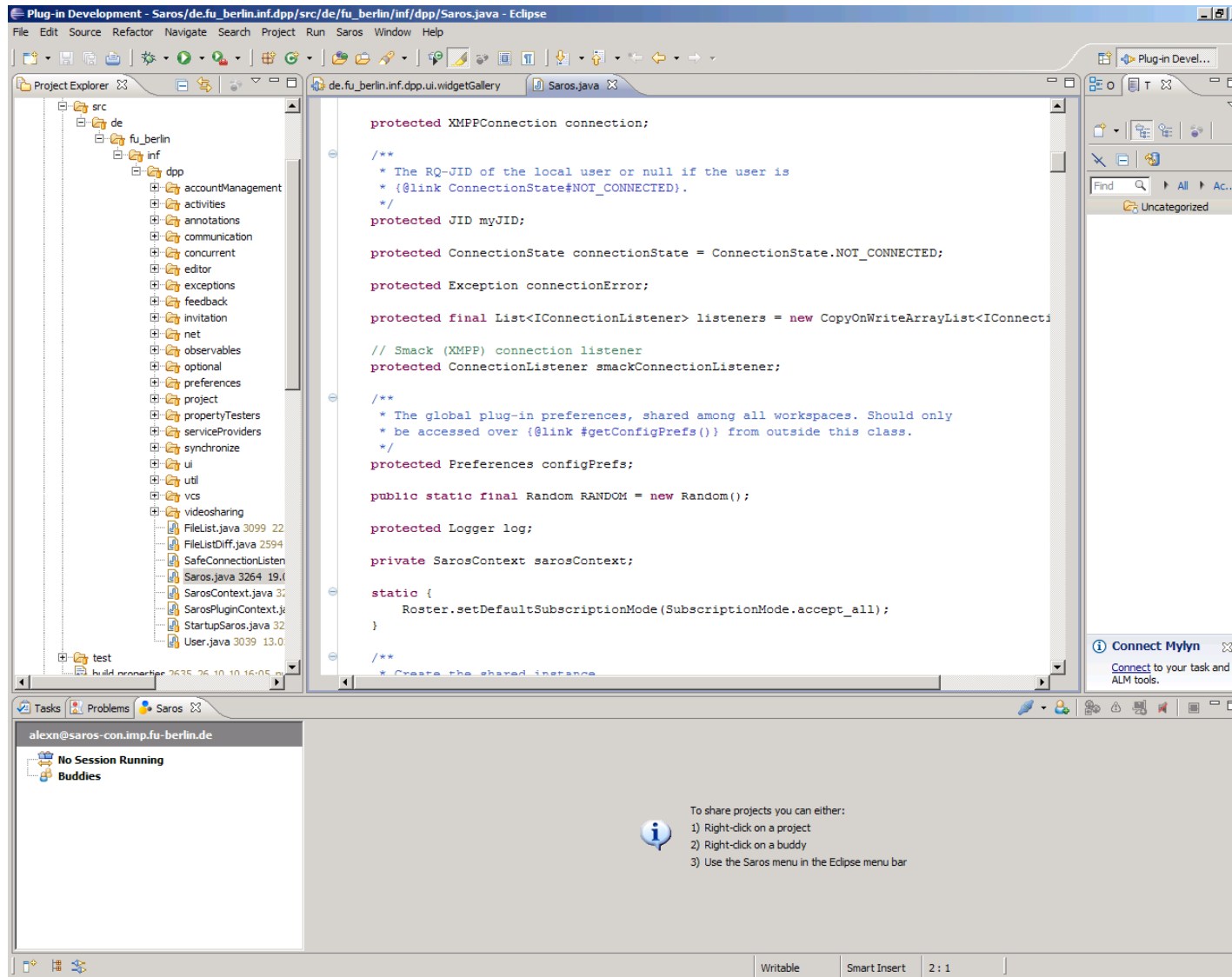
[Wikipedia]

User Experience



[Wikipedia]

Saros

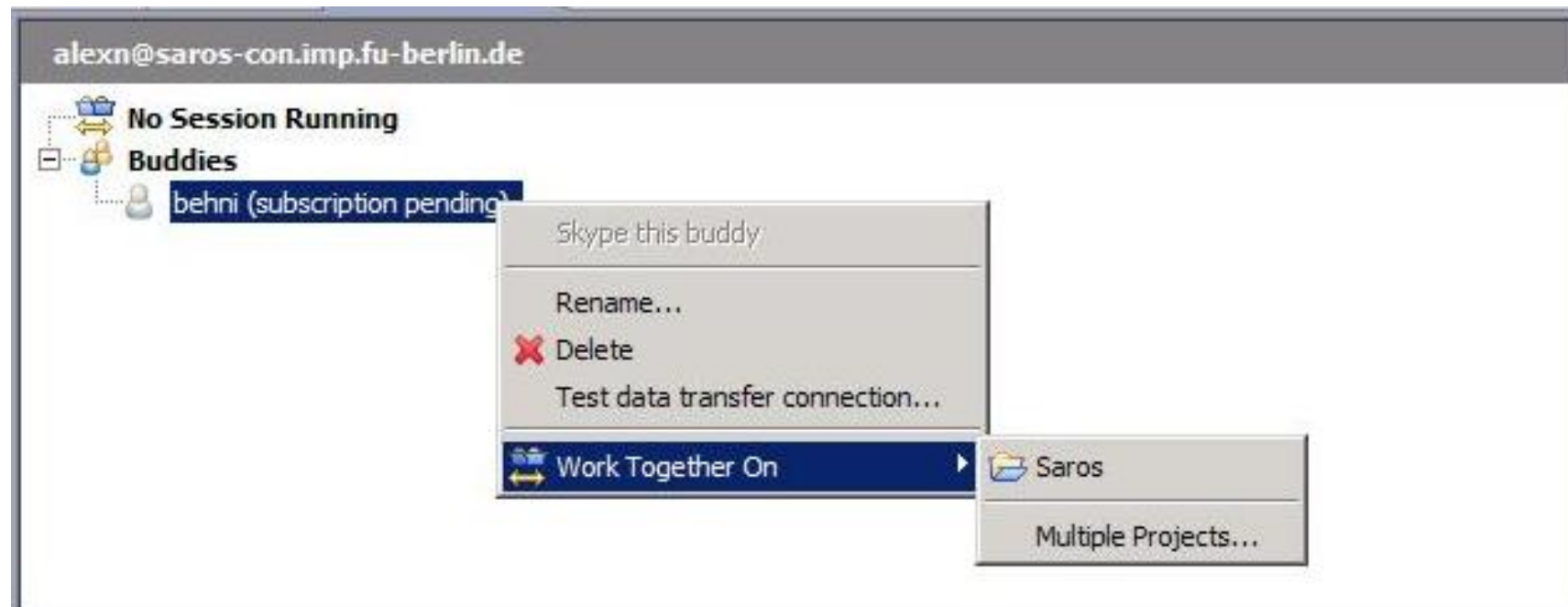


Saros

Nutzer haben verschiedene Zustände, Rollen, Benutzermodi...

und daher auch verschiedene Interaktionsmöglichkeiten

Saros



Saros



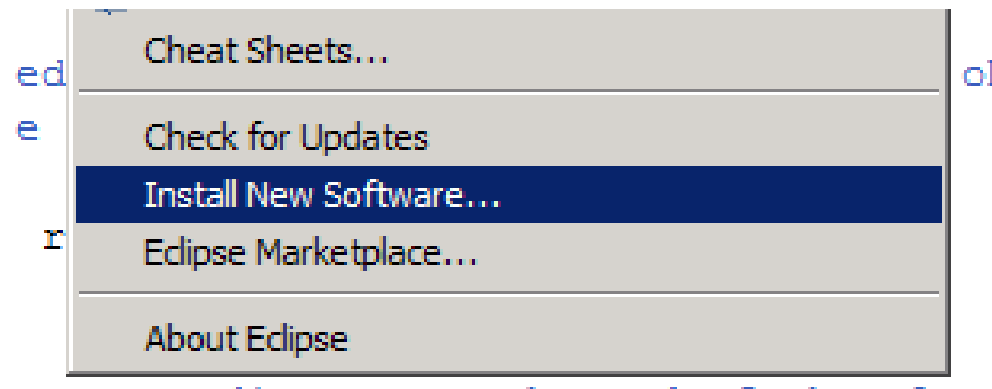
Saros



Saros



Saros



Saros

Enter XMPP/Jabber ID

In order to use Saros you need to configure an XMPP/Jabber account.



New Account

Create New Account...

OR

Existing Account

XMPP/Jabber ID

Password

▶ Server Options

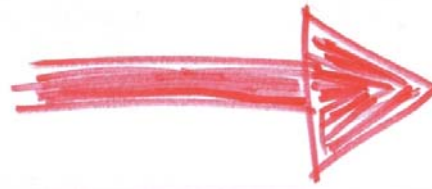
 If you already have some XMPP/Jabber account you can use it right away.
For example users of Google, GMX, web.de or 1&1 can directly use their mail address as their XMPP/Jabber ID with Saros.

< Back Next > Finish Cancel

Saros



Saros



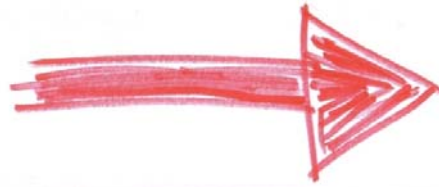
Saros



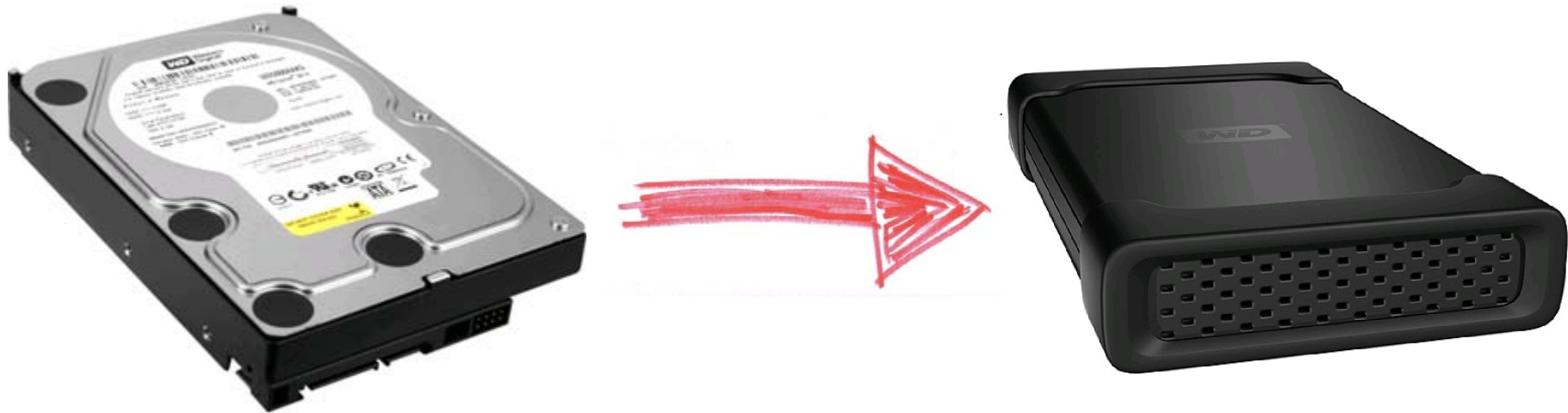
Saros



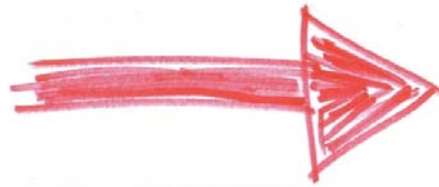
Saros



Saros



Saros

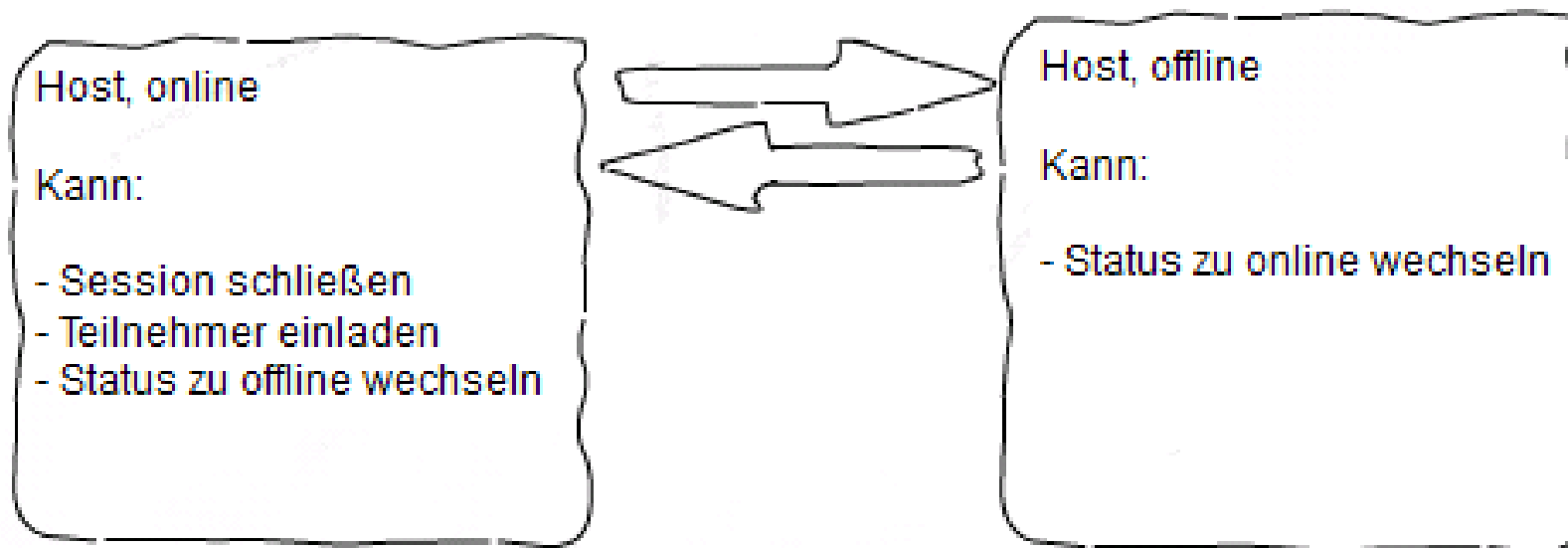


Step 1: interface flow diagram

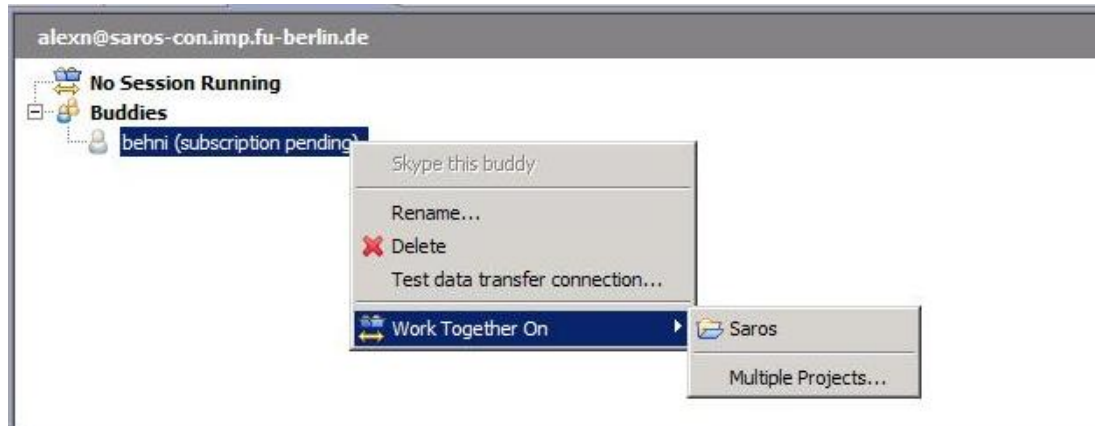
Permutationen aller Zustandskombinationen aufnehmen...

und daraus eine Übersicht erstellen

Step 1: interface flow diagram



Step 2: buddy list



Step 3: Defizitanalyse

Analyse anderer Systeme...

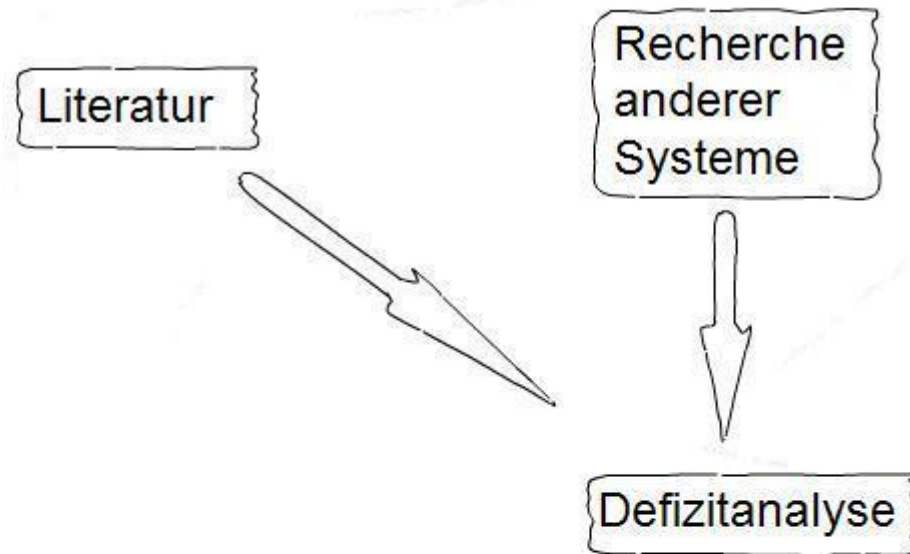
und Vergleich mit Saros in Hinsicht auf Sinnhaftigkeit der Umsetzung ähnlicher Funktionen und Konzepte in Bezug auf die User Experience

Überblick der ToDos

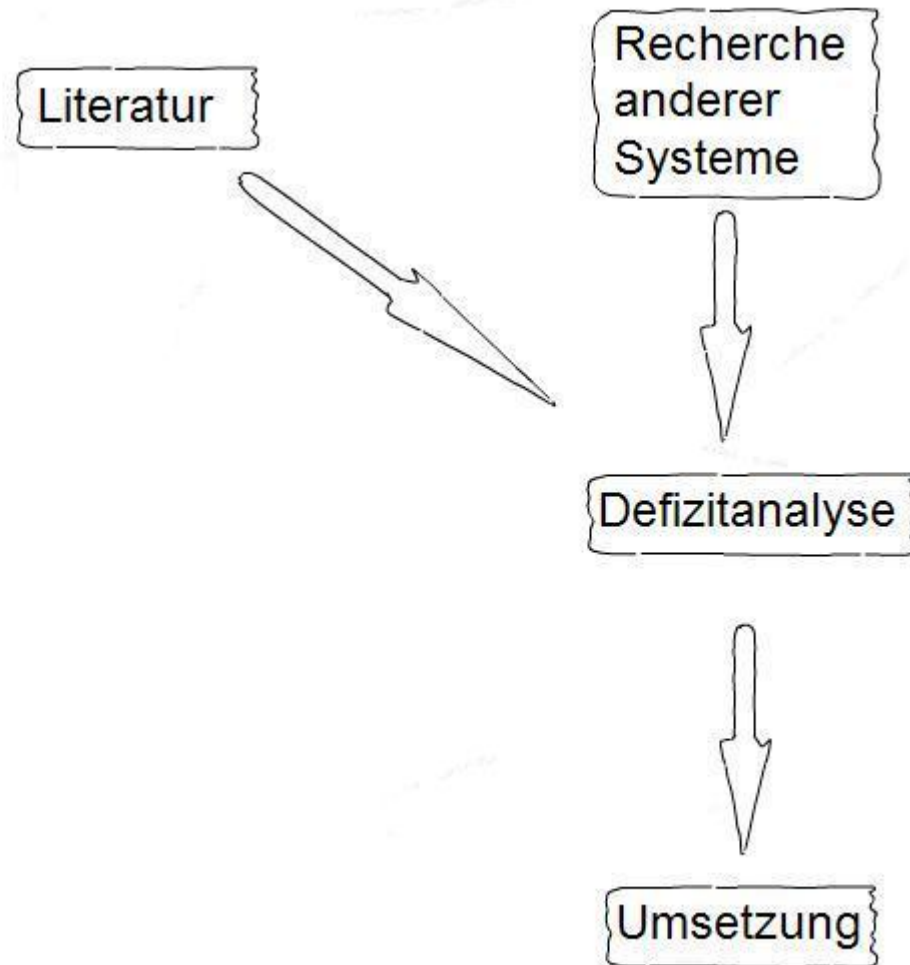
Literatur

Recherche
anderer
Systeme

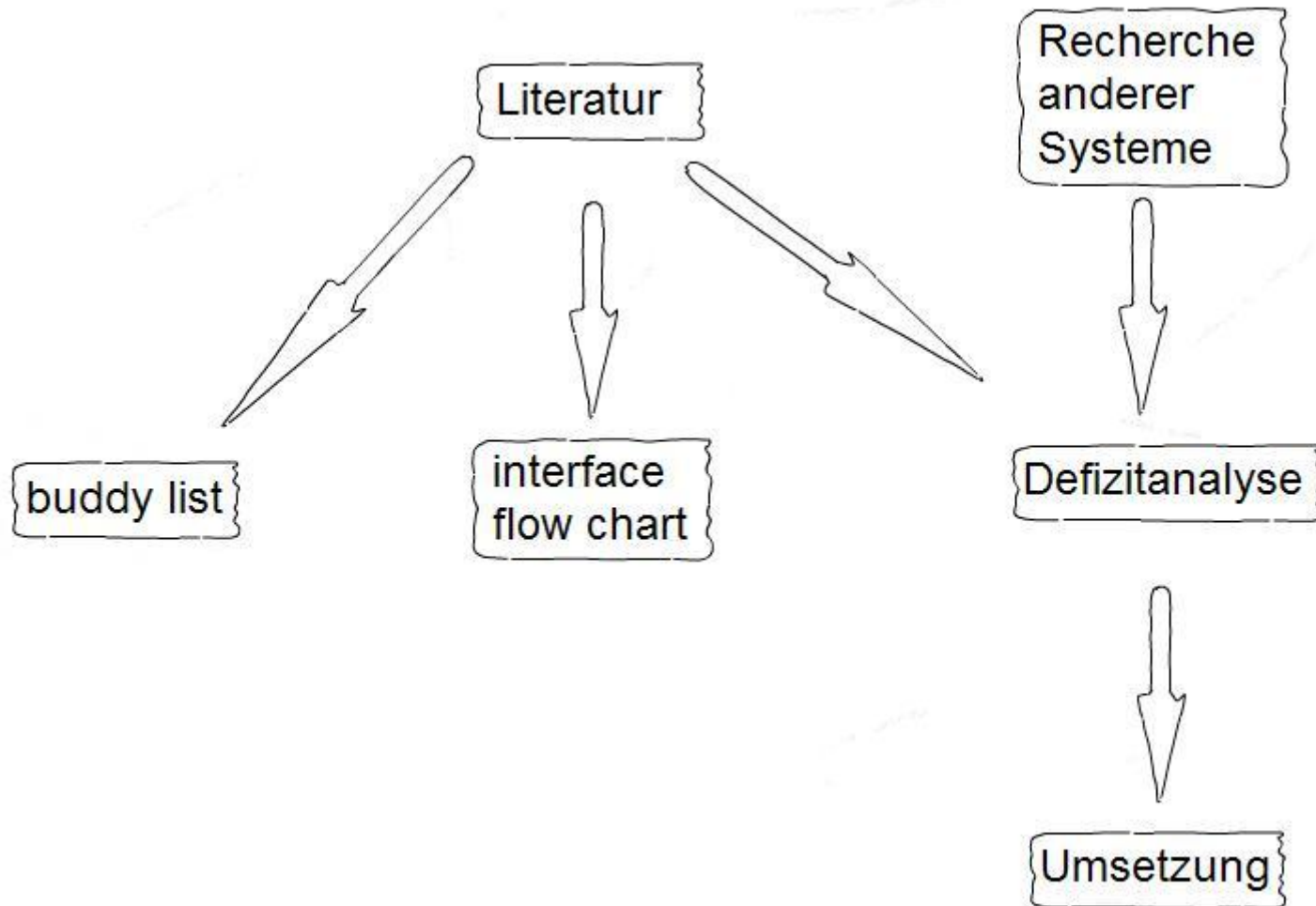
Überblick der ToDos



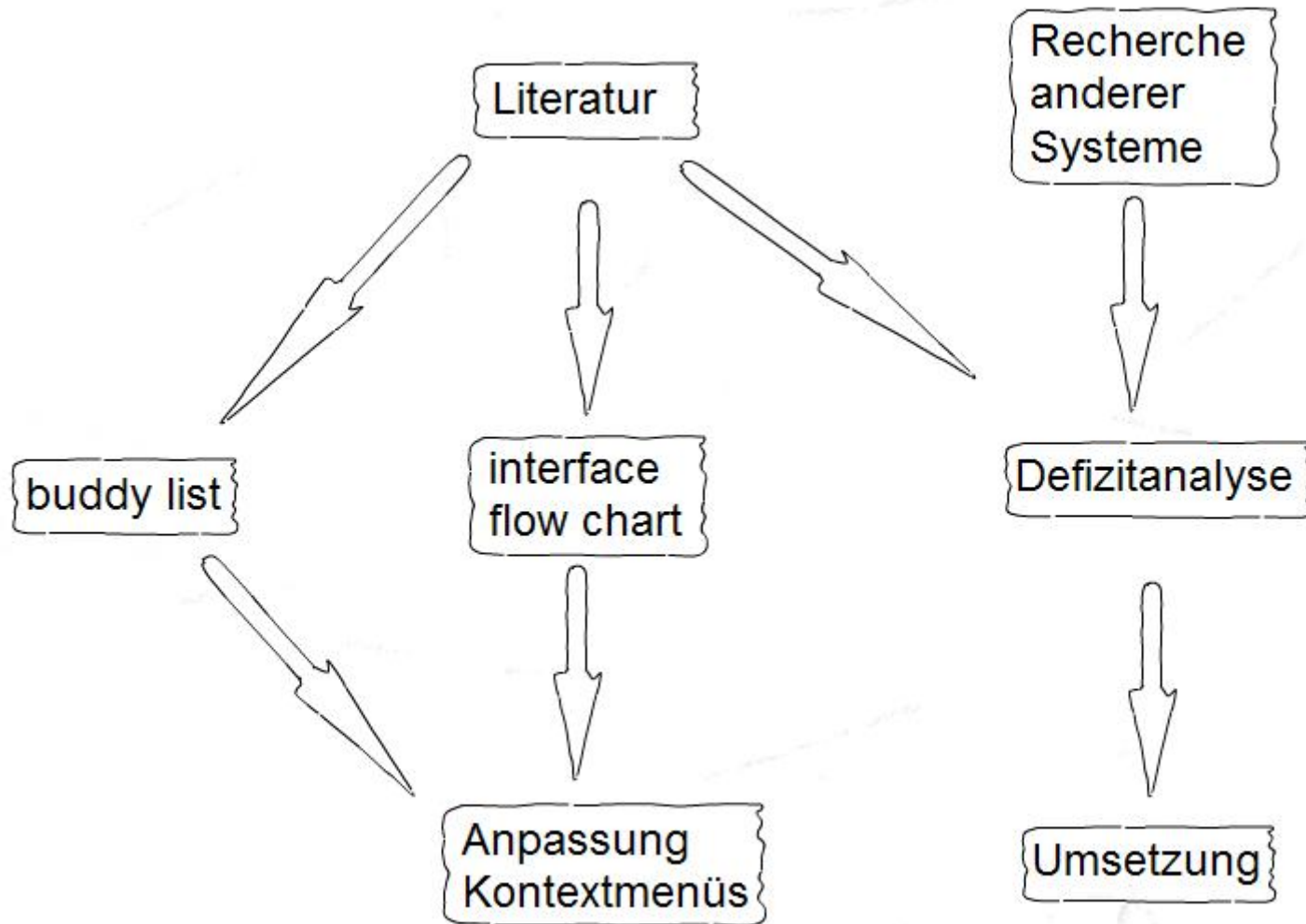
Überblick der ToDos



Überblick der ToDos



Überblick der ToDos



Vielen Dank!