

Verteiltes Debugging

Gemeinsames Debuggen in Saros

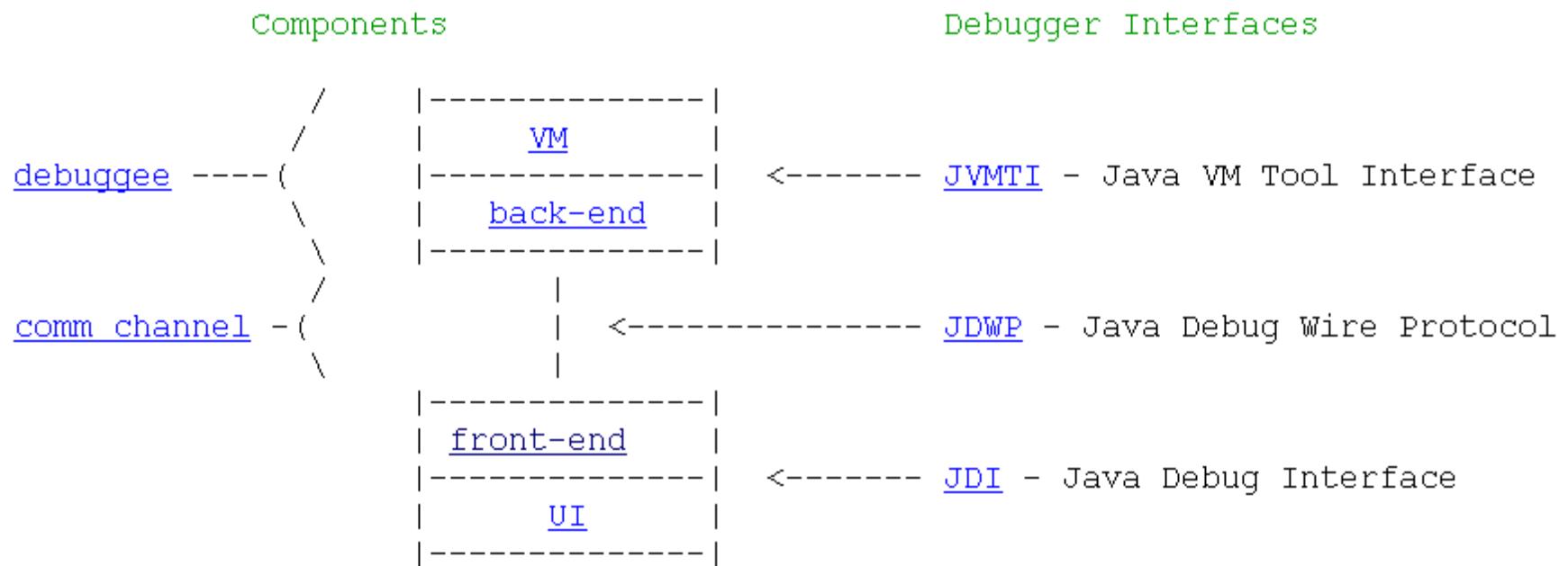
Motivation

- Saros unterstützt bislang nur das gemeinsame editieren von Quelltext
-> Support auf Compile-Time Ebene
- Softwaredesign-Fehler (Anw-Logik) erst zur Laufzeit ersichtlich -> Logging, Debugging
- Debugging nur für Single-User Modus konzipiert:
Debugger erlaubt nur ein ihn steuerndes UI.
- Gewünscht: Multi-UI, dass jedem Benutzer einen selektiven Einblick auf den Debugger erlaubt

Ziel: Debugger-Multi-UI

- Individuelles Abfragen von Debugging-Strukturen soll Einblick in Programmzustand ermöglichen
- Breakpoints und Watchpoints erstellt und ausgetauscht werden können
- Beobachtung und Steuerung von Threads durch verschiedene Benutzer (abwechselnd oder simultan) erlaubt RunTime-Brainstorming
- Parallelе Abläufe durch Threadzuweisung an verschiedene Benutzer analysierbar auf Sonderfälle, Engpässe, Deadlocks

JPDA – Java Platform Debugger Architecture



<http://java.sun.com/j2se/1.5.0/docs/guide/jpda/architecture.html>

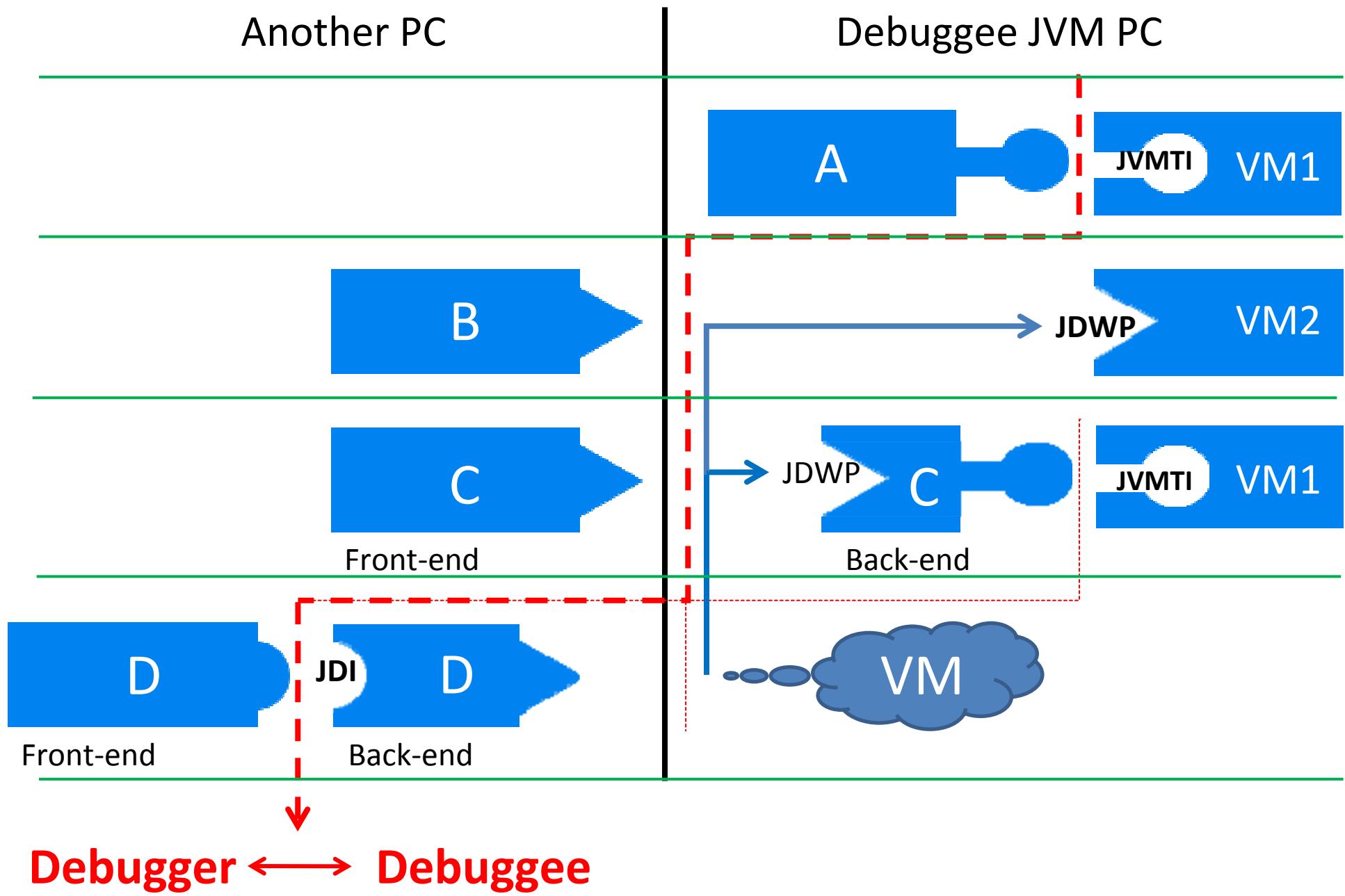
JPDA

- Drei-Schichten-Architektur von Interfaces, zur Definition von Debuggee-Capabilities auf verschiedenen Abstraktionsniveaus
- Dabei kann man die Schichten JDI, JDWP und JVMTI unterscheiden, welche ähnlich wie C, Assembler und Maschinencode zueinander stehen
- Debugger steuert Debuggee über dessen implementiertes Interface (Capabilities)



Zeichnung.pdf

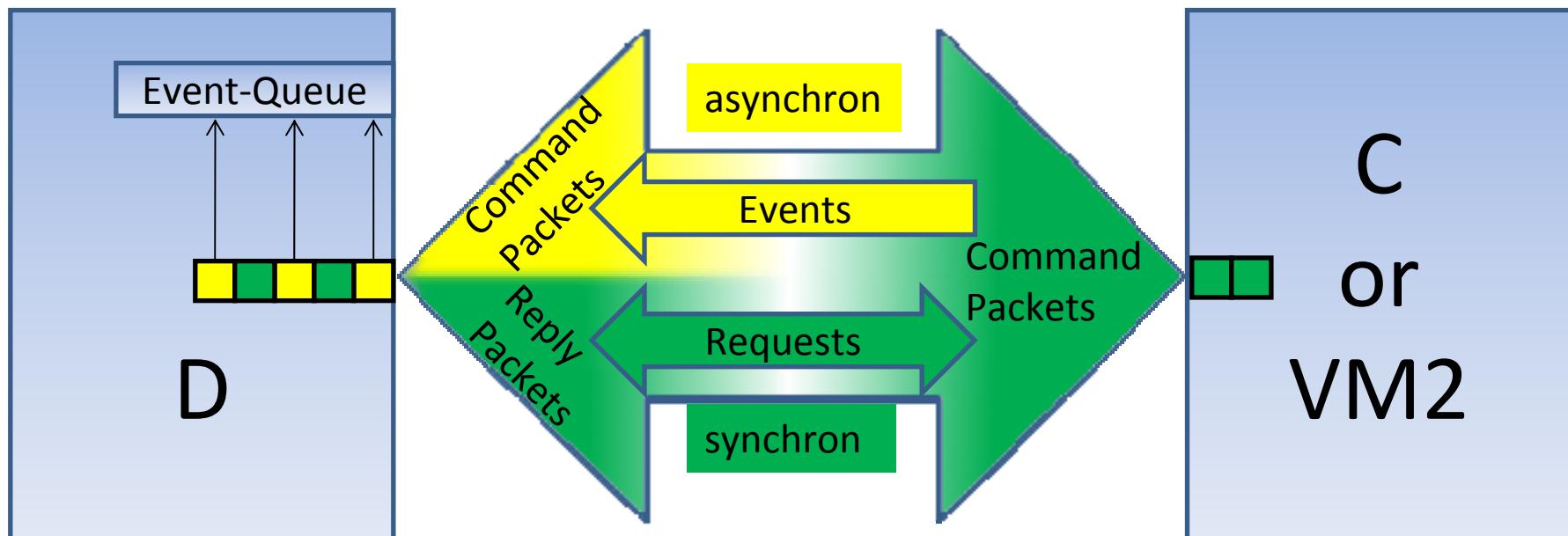
JPDA



JPDA

- JVMTI – Bibliotheksschnittstelle (native) implementiert von JVM.
- JDWP – Datenverbindungsprotokoll (native).
Es gibt die Rollen Debuggee und Debugger.
In der Rolle Debuggee ist entweder ein vermittelnder back-end (JVMTI) oder direkt die Debuggee VM (selten). Im ersten Fall wird die Debugger Rolle vom sog. front-end eingenommen, sonst identisch mit dem Rollennamen.
- JDI – pure JavaInterface; implementierbar vom Besitzer der Debugger Rolle in JDWP.
Dient dann als back-end für rein in Java geschriebene Debugger; Konsolen oder GUI basiert.
- Benutzen von JVMTI und JDWP -> Debugger sprachneutral

JPDA: JDWP



Debugger:
demux input
by packet
type

JDWP Socket
Connection=
Socket-Pair

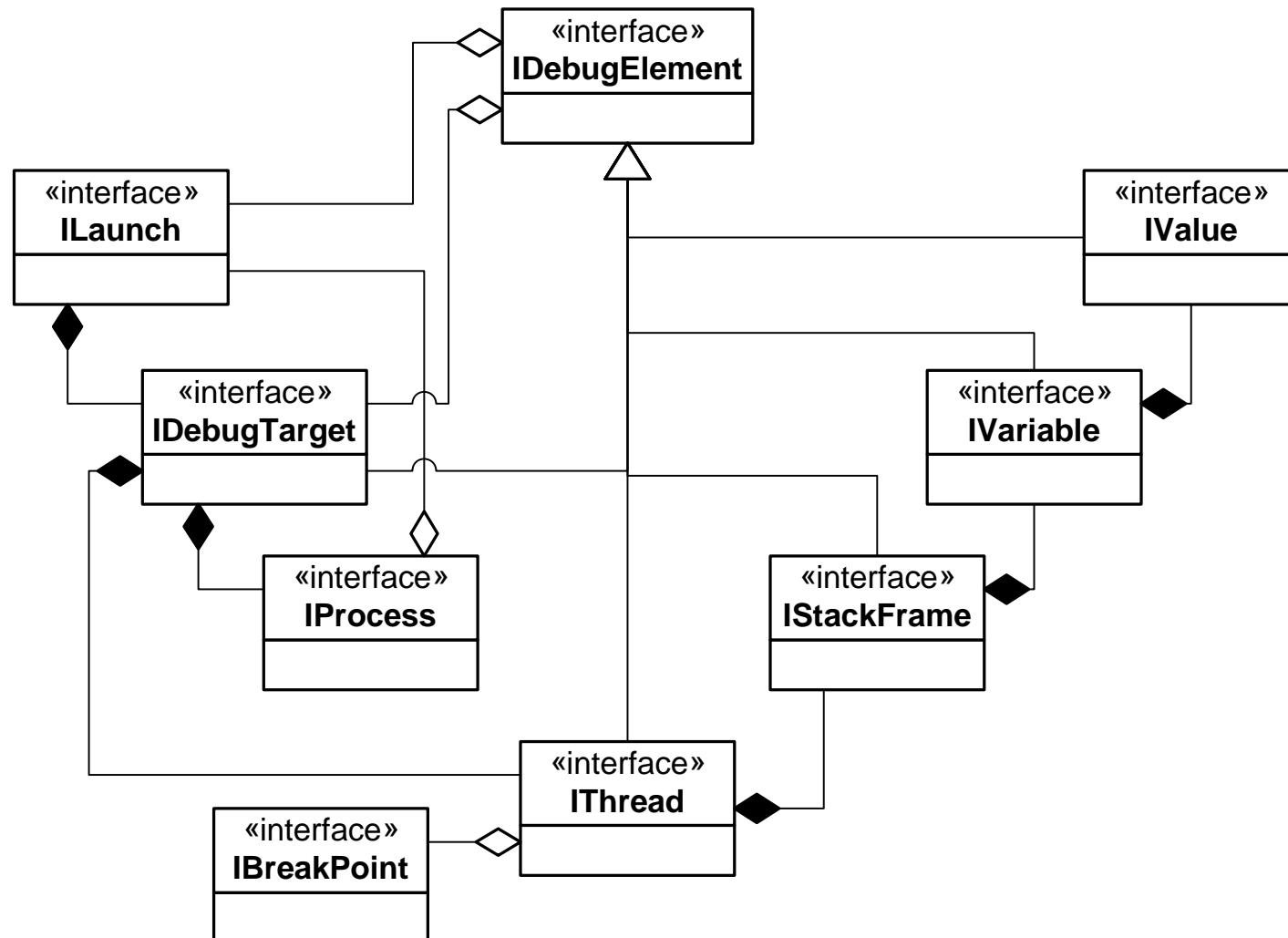
C
or
VM2

Debuggee:
concurrently
writes to socket

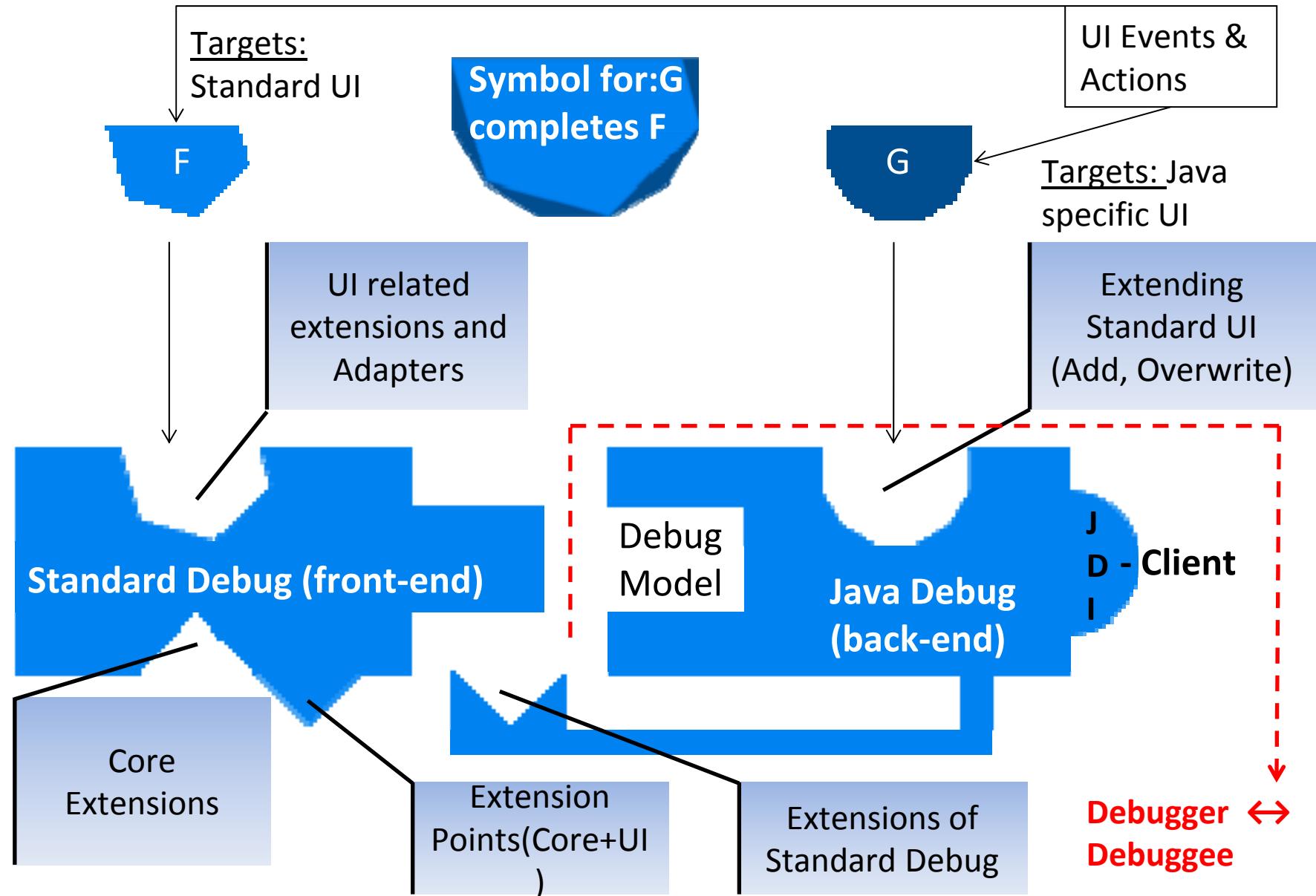
Eclipse Debug Model

- Abstraktes Datenmodell eines Debuggees einer imperativen Sprache
- Breakpoints als Aggregat von Threads, wenn diese Thread-Suspend ausgelöst haben
- Eclipse-Debug-Perspektive kommuniziert mit diesem abstrakten Datenmodell
->Generische GUI
- Konkreter Debugger implementiert Interfaces des Datenmodells und erhält dadurch GUI

Eclipse Debug Model

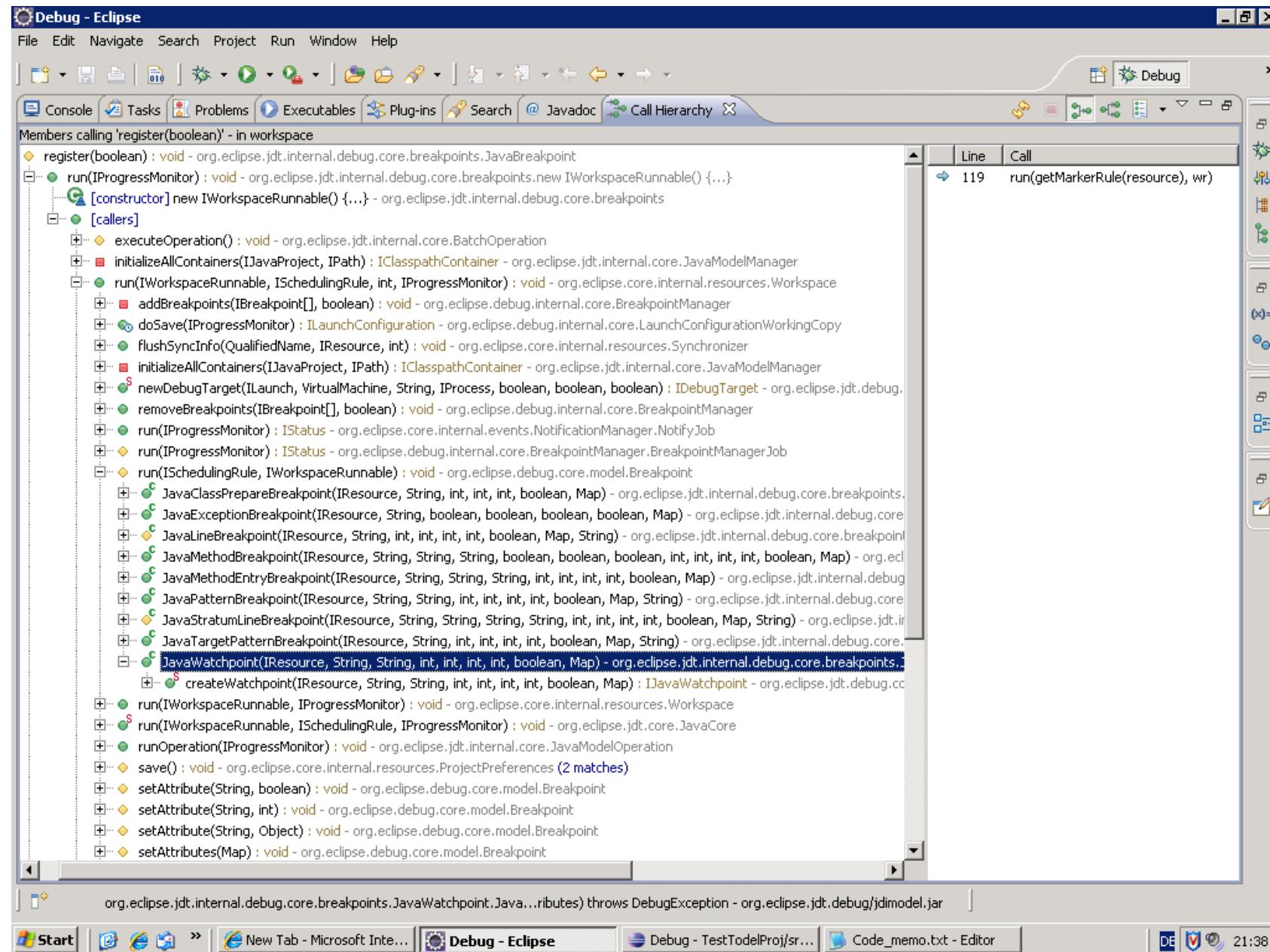


JPDA Integration in Eclipse



Eclipse Debug View

- Pre-Launch
 - Breakpoints werden gesetzt und mittels Marker persistent gespeichert ; Debug-Plugin verwaltet diese mittels BreakPointManager
 - ToggleBreakpointsAdapter sorgen für UI EventHandling
- Launch
 - Gesammelte Breakpoints werden auf dem Debug-Target (Debuggee) installiert und dabei gleichzeitig als entsprechende EventListener bei diesem registriert

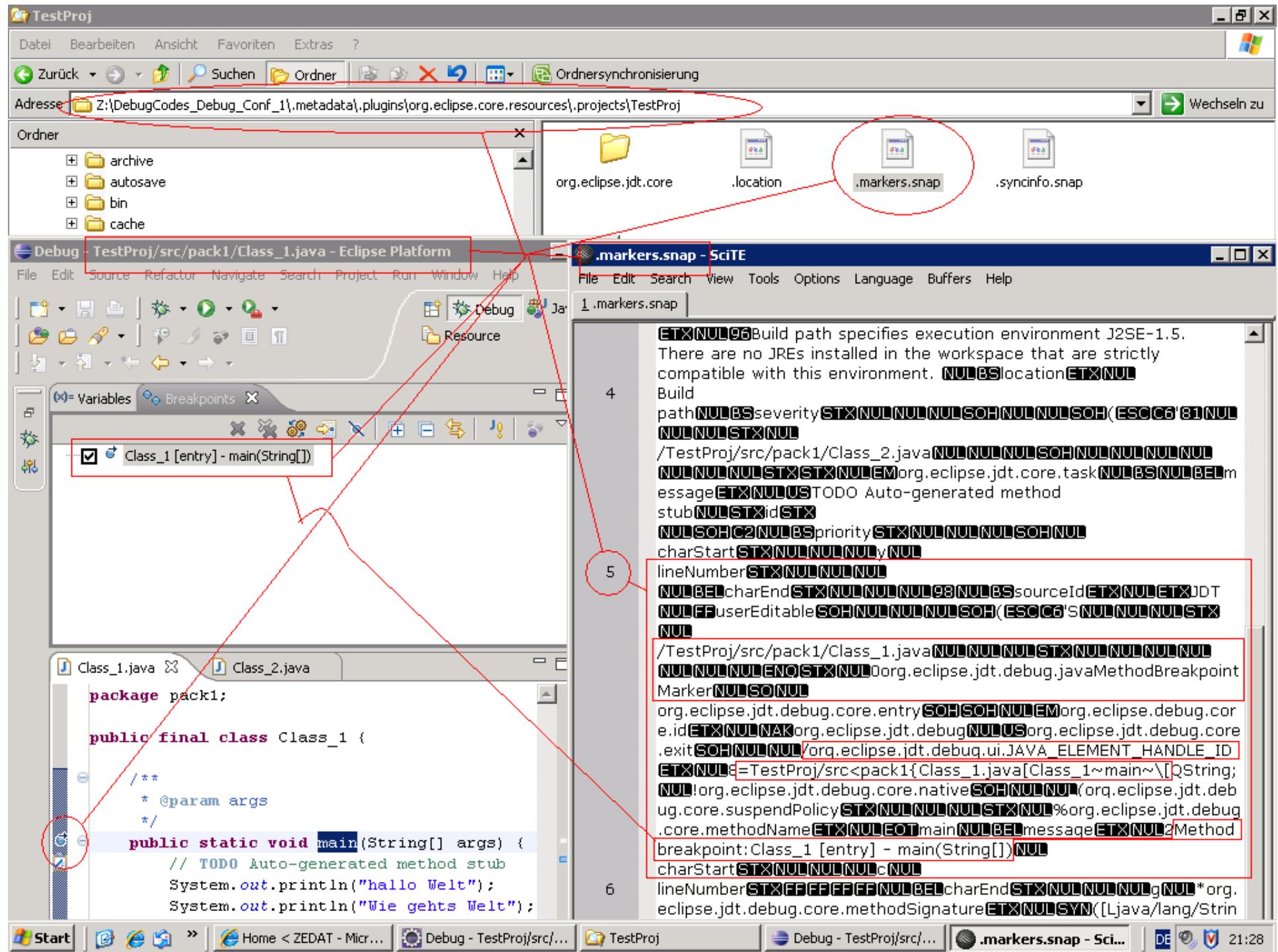


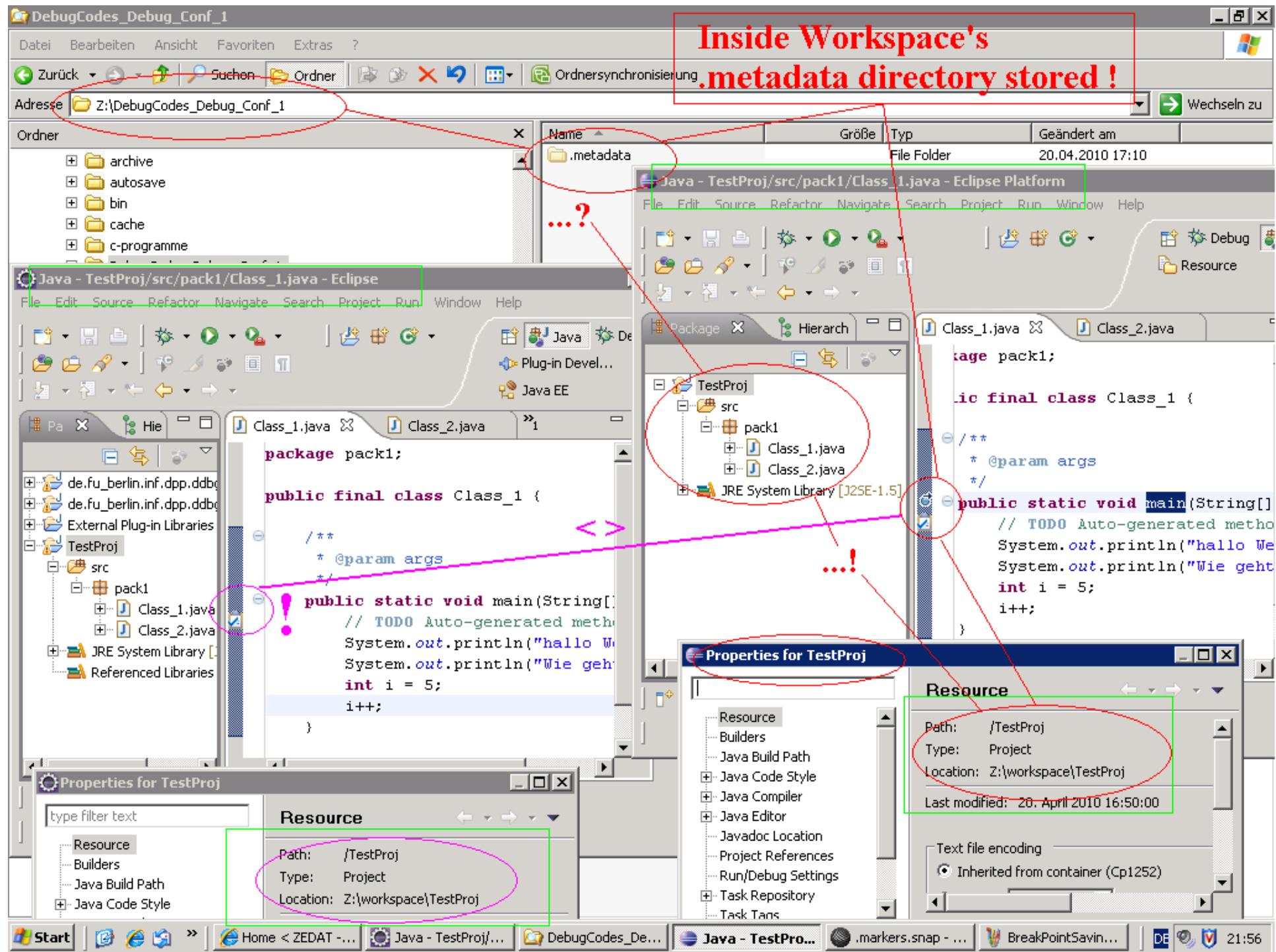
Debug - org.eclipse.jdt.internal.debug.core.breakpoints.JavaWatchpoint\$1 - Eclipse

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

JavaBreakpoint.class JavaWatchpoint\$1.class Workspace.class Breakpoint.class IWorkspace.class JavaWatchpoint.class 24

```
96 /**
97 * @see JDIDebugModel#createWatchpoint(IResource, String, String, int, int, int, :
98 */
99 public JavaWatchpoint(final IResource resource, final String typeName, final String
100    IWorkspaceRunnable wr= new IWorkspaceRunnable() {
101      public void run(IProgressMonitor monitor) throws CoreException {
102        setMarker(resource.createMarker(JAVA_WATCHPOINT));
103
104        // add attributes
105        addLineBreakpointAttributes(attributes, getModelIdentifier(), true, 1);
106        addTypeNameAndHitCount(attributes, typeName, hitCount);
107        attributes.put(SUSPEND_POLICY, new Integer(getDefaultSuspendPolicy()));
108        // configure the field handle
109        addFieldName(attributes, fieldName);
110        // configure the access and modification flags to defaults
111        addDefaultAccessAndModification(attributes);
112
113        // set attributes
114        ensureMarker().setAttributes(attributes);
115
116        register(add);
117      }
118    };
119    run(getMarkerRule(resource), wr);
120  }
121 /**
122 */
```



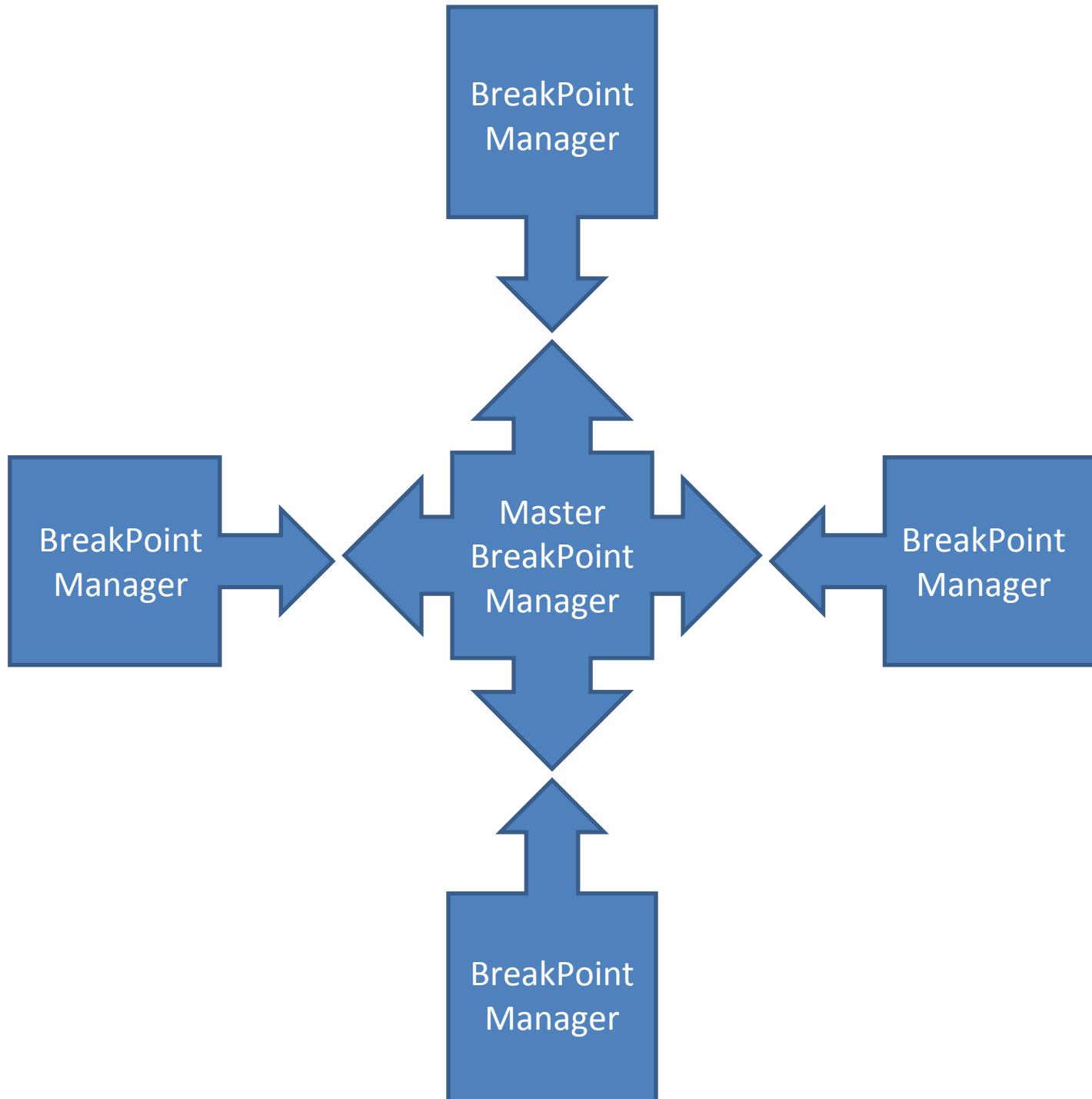


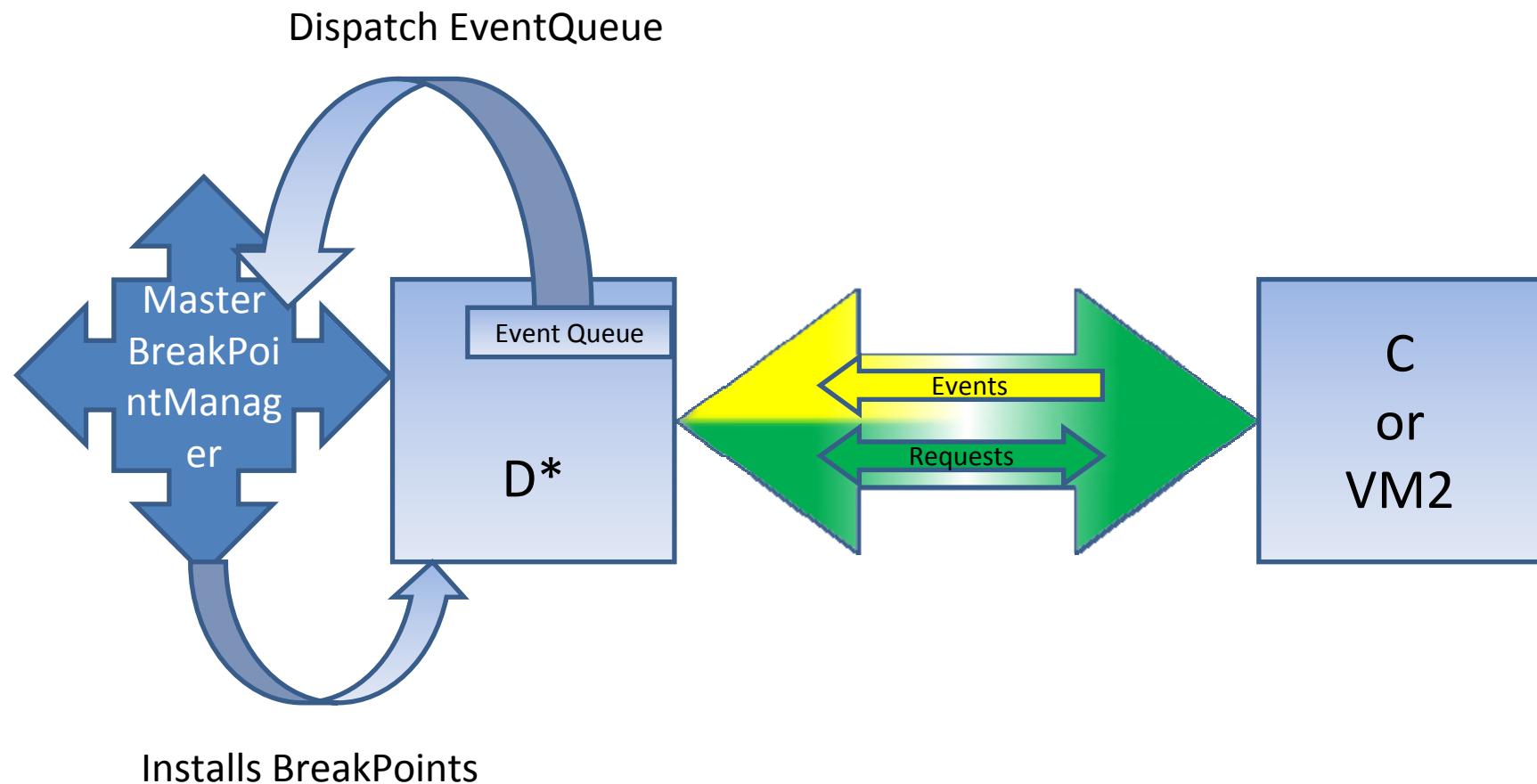
Grundlegende Idee

- Delegeiere alle UI Events an zentrales Single-User Debug-Datenmodell; Input Multiplexing und Output-Forwarding (Datenabfrage)
- Repliziere alle DebugEvents der Eventqueue, so daß Sie bei jedem Benutzer einen Update des Datenmodells signalisieren

Idee

- Pre-Launch
 - Zentraler BreakPointManager als Verteiler von lokalen BreakPointManagern
- Launch
 - Zentraler BreakpointManager installiert BreakPoints im Debug-Target.





Literatur

- A High-Level and Flexible Framework for Implementing Multi-User User-Interfaces
PRASUN DEWAN und RAJIV CHOUDHARY
1992 Purdue University
- Eclipse Infrastructure, Chapter 3; Eric Clayberg