

## **Konzeptvorstellung Diplomarbeit:**

# **Behandlung von Nebenläufigkeitsaspekten in einem Werkzeug zur verteilten Paarprogrammierung**

Sebastian Ziller

Institut für Informatik

FU Berlin

14.05.09

- Verteilte Paarprogrammierung
- Saros – ein Werkzeug zur verteilten Paarprogrammierung
- Nebenläufigkeitsprobleme im Mehr-Schreiber-Betrieb
- Lösungsansätze:
  - Jupiter als Nebenläufigkeitskontrollalgorithmus
  - GOTO Inclusion Transformation als Operationstransformationsalgorithmus
  - Undo-Funktionalität
  - Synchronisierung von komplexen Operationen
- Experiment
- Offene Fragen
- Zusammenfassung

## **Paarprogrammierung:**

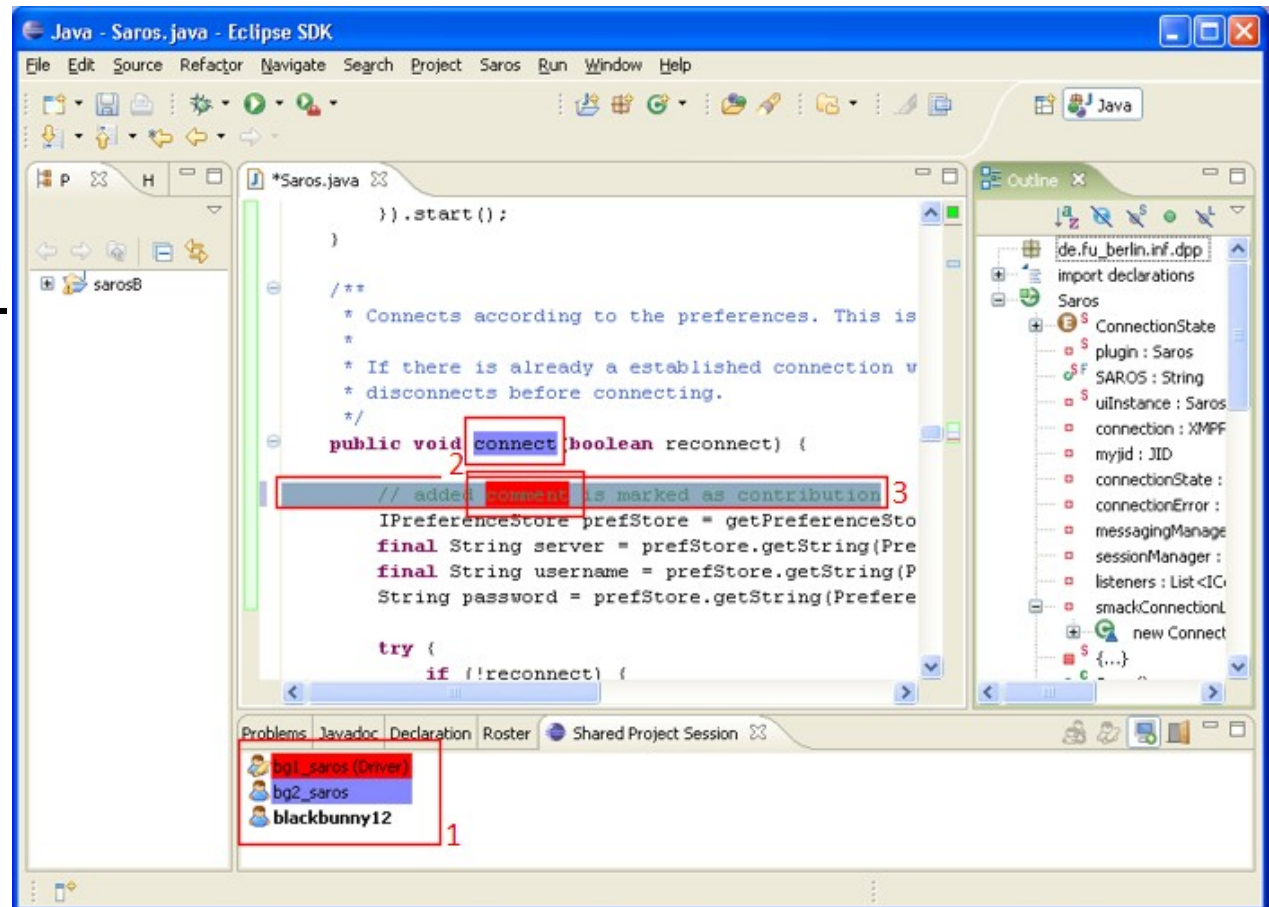
- Zwei Entwickler, ein Rechner
- Vorteile: höhere Disziplin, weniger Defekte, Wissenstransfer...

## **verteilte Paarprogrammierung:**

- Zwei Entwickler, ein Artefakt, aber zwei verschiedene Arbeitsplätze
- Vorteile: durch Globalisierung nicht immer reguläre Paarprogrammierung möglich

## Saros

- Werkzeug zur verteilten Paarprogrammierung
- Eclipse-Plugin
- Mehr-Schreiber-Funktionalität



## Anforderungen an einen Mehr-Schreiber-Betrieb

- Konsistenz:
  - Konvergenz
  - Kausalität
  - Intentionserhaltung
- Geringe Latenzzeit

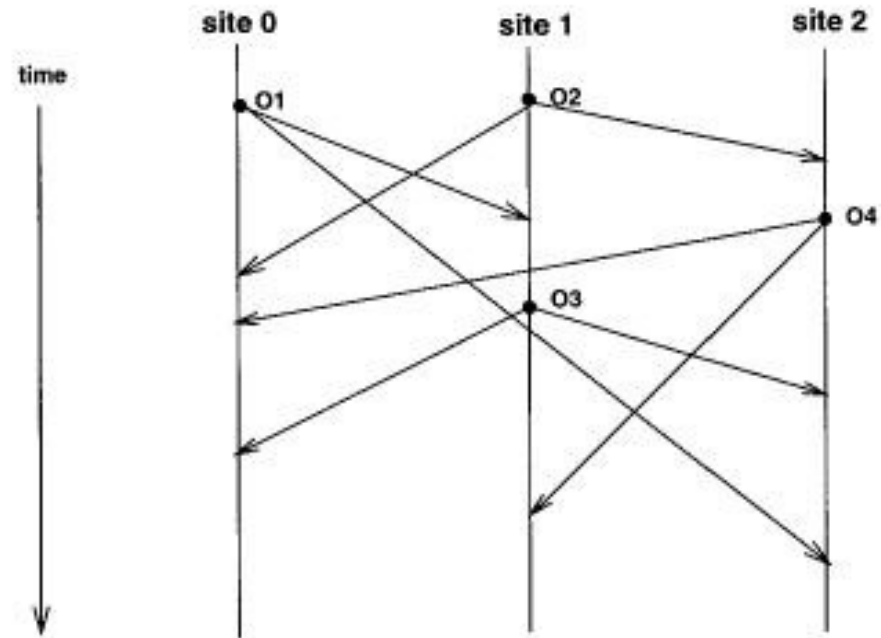
## **Konvergenz**

Jede Seite hat zu jeder Zeit den gleichen Inhalt

temporäre latenzbedingte Divergenzen werden toleriert

## Kausalität

- Operationen können voneinander abhängen
- Beachtung der Kausalität heißt Beachtung der Abhängigkeiten
- heißt Beachtung der Reihenfolge



## Intentionserhaltung

- Inhalt: „def“
- Entwickler A generiert Einfüge (0, „abc“)
- Entwickler B generiert Einfüge (3, „ghi“)
- Operation A wird angewendet
- Operation B wird angewendet
  
- Ohne Intentionserhaltung: „abcghidef“
- Mit Intentionserhaltung: „abcdefghi“

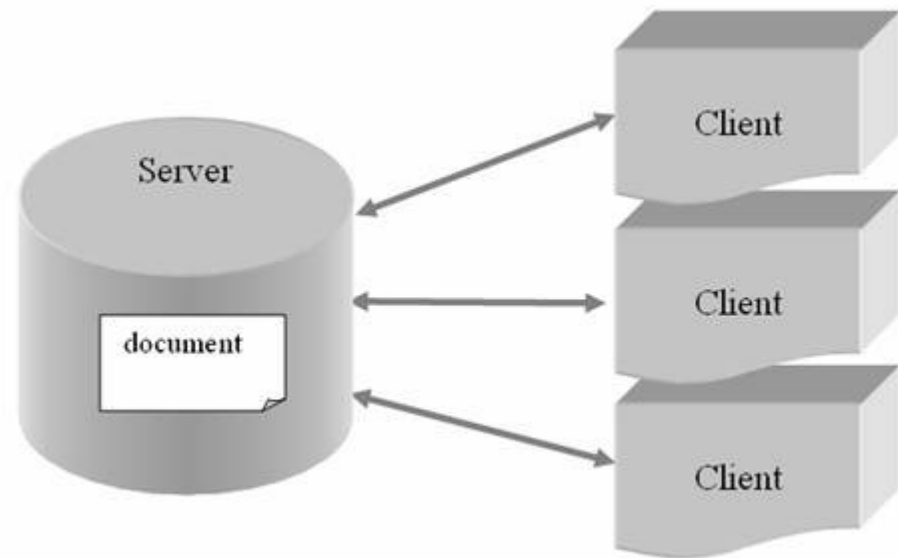


## Konvergenz durch zwei verschiedene Ansätze

- Zentrale Architektur
- Replikationsmechanismus

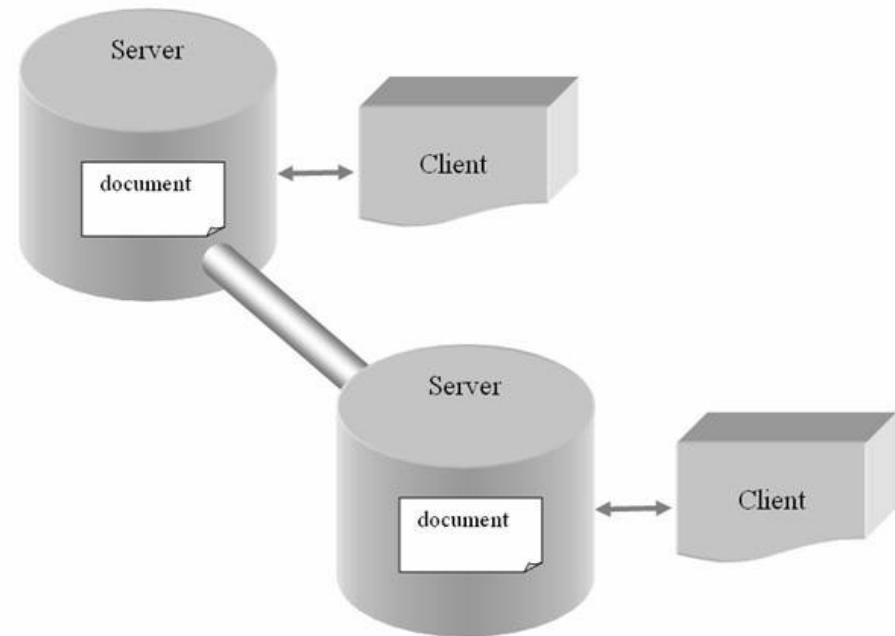
## Zentrale Architektur

- Ein zentraler Server verwaltet das Dokument
- Er empfängt Änderungen von den Klienten, wendet sie an und sendet den neuen Dokumentstatus zurück
- Nachteil:  
hohe Latenzzeit



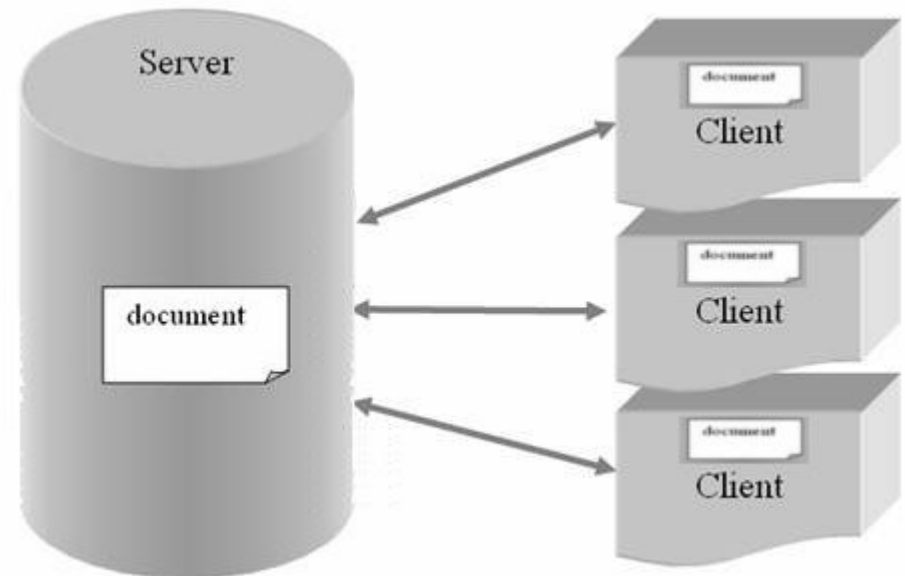
## Replikationsmechanismus

- Jeder Klient hat eigenen Server (mit eigenem Dokument) integriert
- Jede Änderung muss an jeden Server kommuniziert und gegen jede Änderung von jeder anderen Seite transformiert werden
- Hoher Transformationsaufwand (1:n-Transformation)



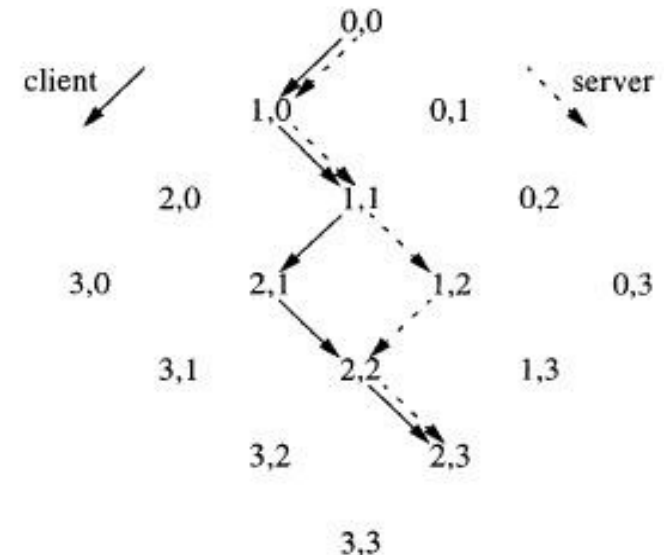
## Jupiter

- Kombination aus beiden Ansätzen:
- Ein zentraler Server, aber jeder Klient hat eigenes Dokument
- Änderungen werden lokal sofort angewendet, dann an den Server geschickt
- Geringe Latenzzeit
- 1:1-Transformation



## Kausalität und Intentionserhaltung

- Beachtung der Reihenfolge durch Vergabe von Zeitstempeln
- Zeitstempel sind Tupel (lokal, entfernt) von Operationsnummern



## Was macht die Transformation?

- $T(O_{A'}, O_B) \rightarrow O_A'$
- Anwendung von  $O_B$ , dann  $O_A'$  bringt erwünschtes Ergebnis

z.B. Text: „abcdef“

- $O_A = \text{einfüge}(6, \text{„ghi“})$
- $O_B = \text{lösche}(0, \text{„ab“})$
- $T(O_{A'}, O_B) = \text{einfüge}(4, \text{„ghi“})$

## Anforderungen an Undo

- im Ein-Benutzer-Betrieb:  
letzte Operation rückgängig machen
- im Mehr-Benutzer-Betrieb:  
letzte **eigene** Operation rückgängig machen

## Probleme

- Was war meine letzte eigene Operation?
- Wie mache ich sie rückgängig?

z. B. Text: „abc“

lokale Operation: einfüge (3, „def“) → „abcdef“

viele entfernte Operationen → „uvwxyzabcd1eklm“

undo(einfüge (3, „def“)) → ?



## Lösung

- Was war meine letzte eigene Operation?

Leicht,

Operationen merken (mit Eigenschaft lokal, entfernt)

einfüge (0, "uvwxyz")	entfernt
lösche (5, "f")	entfernt
einfüge (4, "1")	entfernt
einfüge (3, "def")	lokal

## Lösung

- Wie mache ich sie rückgängig?

Letzte lokale Operation umkehren und sie gegen jede jüngere Operation transformieren



## Komplexe Operationen

- Bisher: primitive Operationen „löschen“ und „einfügen“
- hier: komplexe Operationen wie Dateioperationen und Rollenwechsel

## Bisherige Umsetzung am Beispiel Rollenwechsel

- Gastgeber G möchte einem Schreiber S das Schreibrecht entziehen
- G schickt S eine entsprechende Nachricht und setzt ihn in seiner Nutzerverwaltung auf Zuschauer
- S empfängt die Nachricht und setzt sich in seiner Nutzerverwaltung auf Zuschauer
  
- Problem: Während die Nachricht unterwegs ist, kann S weitere Textänderungen generieren
- G wendet sie aber nicht an, da er von S keine Änderungen mehr erwartet

## Lösung

- G schickt Anfrage auf Rollenwechsel an S
- S sperrt daraufhin seine Editoren und schickt Bestätigung an G
- G empfängt Bestätigung setzt S auf Zuschauer und schickt Rückbestätigung an S
- S empfängt Rückbestätigung und setzt sich auf Zuschauer
  
- Generischer Mechanismus:  
Anfrage – Sperre – Bestätigung - Rückbestätigung

Generische Lösung:

Anfrage – Sperre – Bestätigung – Rückbestätigung

- Muss noch angepasst werden auf alle Typen komplexer Operationen
- Das sind: Rollenwechsel, Dateien umbenennen / verschieben, Dateien löschen, neu hinzukommende Teilnehmer, Verlassen der Sitzung, Konsistenzwiederherstellung
- Dabei noch viele Details unklar:
  - Umgang mit Langläufern
  - Vergabe von Löschrechten

## Ablauf

- Nach Umsetzung der angesprochenen Punkte
- Mind. 12 Teilnehmer, Teams aus je 2 (wahrscheinlich studentischen) Entwicklern
- Sitzung von etwa 3-4 Stunden mit definierten Aufgaben
- Zwei Gruppen: mit Mehrschreibermöglichkeit und ohne

## Ziel

- Vergleich von verteilter Entwicklung im Ein-Schreiber-Betrieb und im Mehr-Schreiber-Betrieb



## Fragen

- Mit welcher Praktik lassen sich die Aufgaben schneller lösen?  
→ Effizienz
- Mit welcher Praktik entsteht der bessere Code?  
→ Effektivität

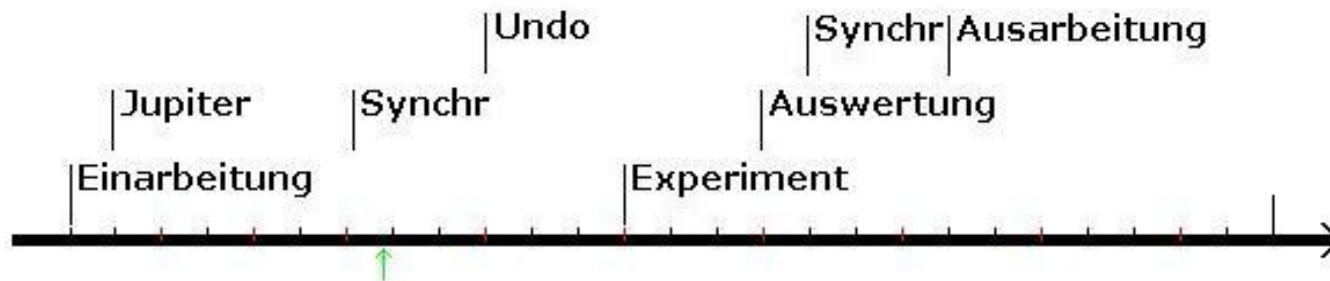
- Messung der Codequalität
  - Defektarmut klar, aber sonst...
  - Expertenurteil?
- Vergleichbarkeit der beiden Gruppen
- Aufgabe

## Plan

- Anpassung von Jupiter und Operationstransformationen
- Umsetzung einer Undo-Funktionalität
- Konzeptionierung und Umsetzung einer Synchronisierung von komplexen Operationen
- Experiment zur Bewertung der Mehr-Schreiber-Möglichkeit

## Zeitliche Planung

- Jupiter und Operationstransformationen (6 Wochen)
- Undo-Funktionalität (3 Wochen)
- Synchronisierung von komplexen Operationen (6 Wochen)
- Experiment (3 Wochen, ab Ende Juni)
- Auswertung (1 Woche)
- Ausarbeitung (6 Wochen)



**Vielen Dank!**