

Softwaretechnikprojekt:

„Agile Softwareentwicklung in einem Open-Source-Projekt“

Sommersemester 2016

Franz Zieris, M.Sc.
AG Software Engineering
Freie Universität Berlin
17.08.2016

Tag 3

Wie geht's weiter?

Arbeiten für den Rest der Woche



Kollaborations- und Branchingmodell

1. Ohne eigene Infrastruktur, direkt Patch für Patch
 2. Mit eigenem Klon, zum Ausprobieren
 - a) Mit Branches
 - i. Mit automatischer Integration
 - ii. Mit manueller Integration
 - b) Ohne Branches
- Entscheidet euch bis Freitag 12 Uhr, ich richte euch den Build-Server entsprechend ein

Bugs und Kleine Verbesserungen

- Bugs #865 und #866
 - SonarQube
 - Projekt "Saros"
 - Mögliche "Rules" als Filter um lösbare Problemchen zu finden
 - *Dodgy - Possible null pointer dereference due to return value of called method*
 - *Correctness - No relationship between generic parameter and method argument*
 - *Dodgy - Dead store to local variable*
 - *Correctness - Possible null pointer dereference*
 - *Dodgy - Method uses the same code for two branches*
 - *Dodgy - Redundant nullcheck of value known to be non-null*
 - *Local variables should not shadow class fields*
 - *Boolean literals should not be redundant*
- Für Patches nach Paketen/Klassen gruppieren