

# Softwaretechnikprojekt:

„Agile Softwareentwicklung in einem  
Open-Source-Projekt“

Sommersemester 2013

Tag 3

Franz Zieris, M.Sc.  
AG Software Engineering  
Freie Universität Berlin  
21.08.2013

# Scrum mit $n=3$ ?

- “Prozessprobleme? Gibt es doch erst in großen Teams!”
  - Zitat aus einem Team mit  $n=6$ , “groß” := 20+
- es ist *nicht* offensichtlich, wie drei Personen ein Problem X gemeinsam anzugehen haben
  - ist es in der Informatik schon bei einer Person nicht
    - dafür gibt es dann aber zumindest gute Anleitungen (Erfahrungswerte, Techniken, Heuristiken, Entwurfsmuster, ...)
  - aber: viele Probleme lassen sich eben nicht vernünftig von nur einer Person lösen
    - “vernünftig”: gewünschte Qualität, Zeitrahmen, manchmal sogar Machbarkeit
- Idee von (u.a.) Scrum: jedes “Projekt” ist anders → keinen fertigen Prozess vorgeben, sondern *Prozess-Elemente* und Prinzipien
  - Ausgestaltung durch die eigentlichen Akteure → mit den Praktiken, die am besten passen
  - Und: Man stelle sich ein “echtes” Team von 3 Entwicklern in einem Unternehmen vor. Sollen die einfach “drauflos” programmieren?

Weiter geht's!

# Bugs zum Angewöhnen



# Bug-Übersicht

ID	Area	Short Description	Priority
<b>Bug-782</b>	Chat	Chatroom is not auto opened when receiving a message	4 – high
<b>ChatLink</b>	Chat	Ability to follow links from the chat	4 – high
<b>Bug-609</b>	User Interface	Wizards are not nicely displayed on Ubuntu	4 – high
<b>Bug-804</b>	Awareness	„non-shared file open“ is shown but not true for no open file	3 – medium
<b>ChatOffline</b>	Chat	Remove offline buddies from chat “... left the chat”	3 – medium
<b>Bug-803</b>	Consistency	New untitled file causes inconsistencies	2 – low
<b>Bug-765</b>	User Interface	SessionView Entries sometimes collapsed	2 – low
<b>Bug-719</b>	User Interface	AutoComplete remains open even if according code was deleted underneath.	1 – least

# Zum Vorgehen

- Es reicht nicht evtl. nicht reproduzierbare oder nicht mehr vorhandene Versagen einfach zu schließen
- Stattdessen soll herausgefunden werden, mit welchem Commit dieser Bug behoben wurde
  - Wenn dieser gefunden wurde, dann soll dieser der Nachvollziehbarkeit halber nachgetragen werden
  - Wenn keiner gefunden wird, ist das Versagen wohl nicht behoben, sondern verschwunden  
→ Nachforschen!

# Zum Vorgehen (2)

- Technisch gesehen sollen die Bugs in eigenen Branches bearbeitet werden.
  - Branch für Bug-804: `intro/bug-804`
    - also pushen nach `refs/for/intro/bug-804`
  - Branches existieren in Gerrit noch nicht
    - gebt mir also Bescheid (→ Mailingliste) welche Bugs ihr bearbeiten wollt
- Die Branches werden dann von Jenkins automatisch auf den `master` integriert

# Was gibt's noch in dieser Woche?

- **Donnerstag**
  - Offene Punkte des Quiz nacharbeiten
  - Bugfixing
- **Freitag**
  - Präsentation des Product Backlogs
  - Bugfixing
- Am Montag nächster Woche geht es mit dem Sprint Planning los.

# **Bis morgen!**

**10 Uhr, Raum K046**



# Bildquellen



<http://www.iconarchive.com/show/free-spring-icons-by-ergosign/ladybird-icon.html>