



## Heutige Vorlesung

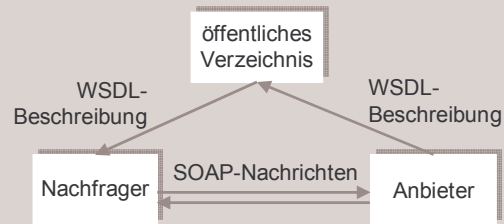
### SOAP im Detail

- prinzipieller Aufbau
- SOAP für RPCs
- Verarbeitung
- Übertragung
- Vor- und Nachteile

# Warum SOAP?



- SOAP: Format, in dem Anwendungen Daten austauschen
- Warum spezielles Format hierfür und nicht einfach *beliebige* XML-Syntax zulassen?
- Es muss festgelegt werden wie:
  - Aufruf `proc(param-1, ..., param-n)` in XML kodiert wird
  - Fehlermeldungen in XML kodiert werden
  - Arrays `type[]` und Matrizen `type[][]` in XML kodiert werden
- Und genau dies macht SOAP!



# Prinzipieller Aufbau

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
```

```
<env:Envelope
```

```
  xmlns:env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
```

```
<env:Header>
```

*Zusatzinformationen*

```
</env:Header>
```

```
<env:Body>
```

*Nachrichtinhalt*

```
</env:Body>
```

```
</env:Envelope>
```

- Wurzel-Element: **Envelope** aus SOAP-Namensraum
- kein W3C-Namensraum
- aktuelle Version trotzdem W3C Recommendation
- **Header**: optional
- **Body**: obligatorisch

## Versionen

### SOAP 1.1

W3C Note (2000)

- kein offizieller W3C-Standard, aber heute noch weit verbreitet
- wird von Google benutzt
- wird von WSDL 1.1 benutzt

### SOAP 1.2

W3C Recommendation (2003)

- *einzig* Version, die vom W3C als Standard offiziell akzeptiert wurde
- Vorlesung benutzt diese Version

### Zum Unterschied

- <http://www.hadley.net/org/marc/whatsnew.html>

## SOAP 1.1

- W3C-Note (2000)

```
<?xml version='1.0' ?>
<env:Envelope xmlns:env=" http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope">
  ...
</env:Envelope>
```

## SOAP 1.2

aktuelle Version

- W3C-Standard (2003)

```
<?xml version='1.0' ?>
<env:Envelope xmlns:env="http://www.w3.org/2003/05/envelope">
  ...
</env:Envelope>
```

# Nachrichteninhalt

```
<env:Envelope ...>
  <env:Body xmlns:ns="URI">
    <ns:Nachrichtinhalt-Teil-1> ... </ns:Nachrichtinhalt-Teil-1>
    ...
    <ns:Nachrichtinhalt-Teil-n> ... </ns:Nachrichtinhalt-Teil-n>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- **Body:** beliebige XML-Inhalte erlaubt
- Struktur von Anwendung festgelegt, z.B. durch:
  - speziellen Namensraum oder
  - WSDL-Beschreibung

# Briefkopf



```
<env:Envelope ...>
  <env:Header xmlns:ns="URI" >
    <ns:Zusatzinformation-1> ... </ns:Zusatzinformation-1>
    ...
    <ns:Zusatzinformation-n> ... </ns:Zusatzinformation-n>
  </env:Header>
  <env:Body> ... </env:Body>
</env:Envelope>
```

Header  
Blocks

- **Header:** beliebige XML-Inhalte erlaubt
- Struktur von Anwendung festgelegt
- **Header Blocks:**
  - Kind-Elemente von Header
  - Zusatzinformation zur eigentlichen Nachricht

# Beispiel



```
<env:Envelope ...>
  <env:Header>
    <alertcontrol xmlns="http://example.org/alertcontrol">
      <priority>1</priority>
      <expires>2003-10-12T14:00:00-05:00</expires>
    </alertcontrol>
  </env:Header>
  <env:Body>
    <alert-msg xmlns="http://example.org/alert">
      Pick up Mary at 2pm!
    </alert-msg>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

Zusatz-  
information  
(Header  
Block)

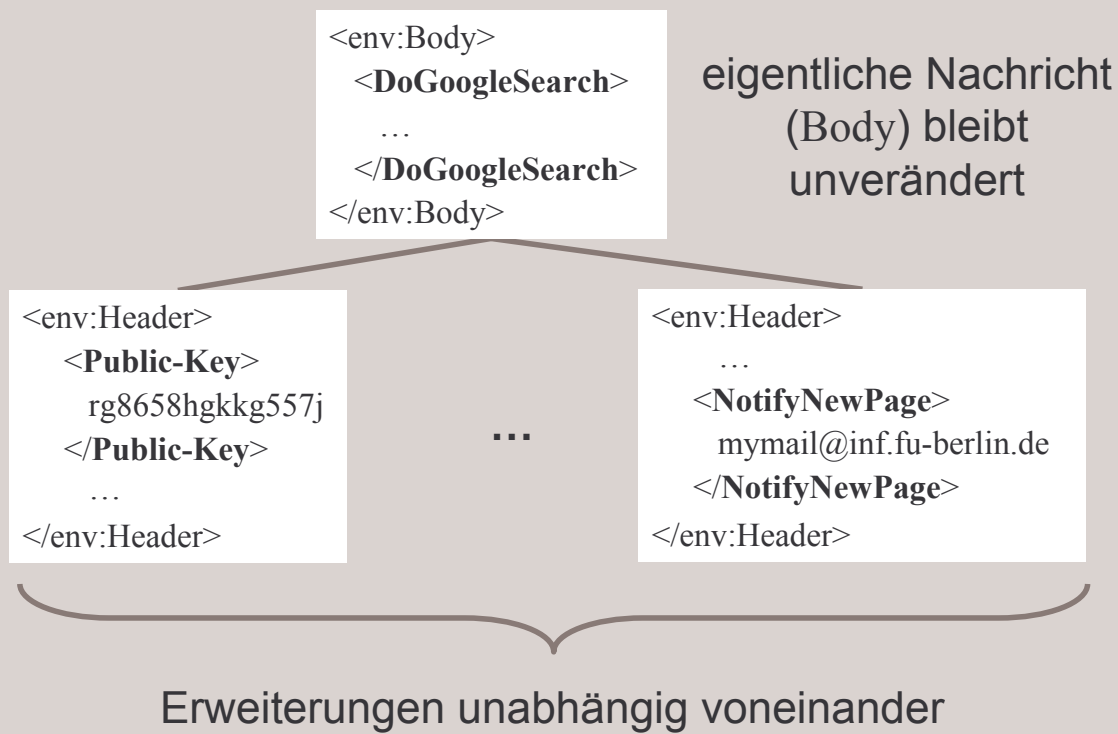
Nachricht

→ Erweiterung des ursprünglichen  
Nachrichtenformates

```
<env:Header>
  <alertcontrol xmlns="http://example.org/alertcontrol"
    env:mustUnderstand="true">
    ...
  </alertcontrol>
</env:Header>
```

- **mustUnderstand="true"**: Empfänger *muss* Header Block verstehen oder mit Fehlermeldung antworten
- **mustUnderstand="false"**: Empfänger kann Header Block (ohne Fehlermeldung) ignorieren
- kann für jeden Header Block unterschiedlich sein
- Beachte: Standard-Wert ist "false"

- Konzept: Trennung der Zusatzinformationen (Header) von eigentlicher Nachricht (Body)
- Nachrichtenformat kann durch Header Blocks erweitert werden, ohne ursprüngliches Format (Body) zu modifizieren.
- Erweiterungen jeweils obligatorisch oder optional
- einzelne Erweiterungen unabhängig voneinander



# SOAP für RPCs

- SOAP auch Nachrichtenformat für entfernte Prozeduraufrufe (RPCs)
- eigentlichen RPCs werden aber von Werkzeugen wie .net oder J2EE realisiert
- SOAP selbst unterstützt nur Einweg-Kommunikation
- Anfrage-Antwort-Muster können auf verschiedene Weise realisiert werden:
  1. SOAP mit HTTP übertragen
  2. eindeutige Referenz im Briefkopf  
Vorteil: Unabhängig vom Übertragungsprotokoll

## Referenz im Briefkopf



- Anfrage enthält eindeutige Referenz („Mein Zeichen“), worauf anschließend verwiesen werden kann:

```
<env:Header>  
  <wsu:identifier xmlns:wsu="http://schemas.xmlsoap.org/ws/2002/07/utility/">  
    URI als eindeutige Referenz  
  </wsu:identifier>  
</env:Header>
```

- beliebig komplexe Interaktionen möglich
- oft verwendet, aber noch *kein* etablierter Standard
- Alternative zu wsu:identifier:  
MessageID aus Namensraum von WS-Addressing

➔ eingeschränkte Interoperabilität



# Kodierung von RPCs



```
Procedure(In-Parameter-1="val-1",...,In-Parameter-n="val-n")
```

```
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <m:Procedure xmlns:m="URI">
      <m:In-Parameter-1>val-1</m:In-Parameter-1>
      ...
      <m:In-Parameter-n>val-n</m:In-Parameter-n>
    </m:Procedure>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- Name der Prozedur Kind-Element von Body
- Eingangsparameter Kind-Elemente der Prozedur
- Beachte: Reihenfolge der Parameter egal!
- Beachte: grundsätzlich *Call-by-Value* !

# Kodierung von RPCs



Wo soll die Prozedur aufgerufen werden (URI)?

- außerhalb von SOAP im Transportprotokoll spezifiziert
- kann aber auch explizit im Briefkopf angegeben werden:

```
<env:Header>
  <wsa:EndpointReference
    xmlns:wsa="http://schemas.xmlsoap.org/ws/2003/03/addressing">
    <wsa:Address>http://api.google.com/search/beta2</wsa:Address>
    <wsa:PortType>ns1:GoogleSearchPort</wsa:PortType>
  </wsa:EndpointReference>
</env:Header>
```

- WS-Addressing allerdings *kein* etablierter Standard

```
<env:Envelope ...>
```

```
<env:Body>
```

```
<m:ProcedureResponse xmlns:m="URI"
```

```
xmlns:rpc="http://www.w3.org/2003/05/soap-rpc">
```

```
<rpc:result>m:Out-Parameter-i</rpc:result>
```

```
<m:Out-Parameter-1>...</m:Out-Parameter-1>
```

```
...
```

```
<m:Out-Parameter-n>...</m:Out-Parameter-n>
```

```
</m:ProcedureResponse>
```

```
</env:Body>
```

```
</env:Envelope>
```

```
public Out-Parameter-i Procedure(...)
```

- Beachte: Name für *ProcedureResponse* beliebig
- Kind-Elemente von *ProcedureResponse*: Ausgangsparameter und eigentliches Ergebnis

```
<env:Envelope ...>
```

```
<env:Body>
```

```
<m:ProcedureResponse xmlns:m="URI"
```

```
xmlns:rpc="http://www.w3.org/2003/05/soap-rpc">
```

```
<rpc:result>m:Out-Parameter-i</rpc:result>
```

```
<m:Out-Parameter-1>...</m:Out-Parameter-1>
```

```
...
```

```
<m:Out-Parameter-n>...</m:Out-Parameter-n>
```

```
</m:ProcedureResponse>
```

```
</env:Body>
```

```
</env:Envelope>
```

```
public Out-Parameter-i Procedure(...)
```

- In-Out-Parameter erscheinen im Aufruf *und* der Antwort
- **rpc:result**: Verweis auf ausgezeichnetes Ergebnis (optional)
- Namensraum `.../soap-rpc` Teil der SOAP-Spezifikation

```
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <env:Fault>
      <env:Code>
        <env:Value>env:Sender</env:Value>
      </env:Code>
      <env:Reason>
        <env:Text xml:lang="en-US">Processing error</env:Text>
        <env:Text xml:lang="cs">Chyba zpracování</env:Text>
      </env:Reason>
    </env:Fault>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- Code und Reason obligatorisch
- **Code**: für maschinelle Verarbeitung
- **Reason**: zusätzliche Information, nicht für maschinelle Verarbeitung

```
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <env:Fault>
      <env:Code>
        <env:Value>env:Sender</env:Value>
      </env:Code>
      <env:Reason>
        <env:Text xml:lang="en-US">Processing error</env:Text>
        <env:Text xml:lang="cs">Chyba zpracování</env:Text>
      </env:Reason>
    </env:Fault>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- mindestens ein Text-Element
- xml:lang-Attribut obligatorisch

# Kodierung von Fehlermeldungen: Code



```
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <env:Fault>
      <env:Code>
        <env:Value>env:Sender</env:Value>
      </env:Code>
      <env:Reason>
        <env:Text xml:lang="en-US">Processing error</env:Text>
        <env:Text xml:lang="cs">Chyba zpracování</env:Text>
      </env:Reason>
    </env:Fault>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- Value obligatorisch
- **env:Sender**: Anfrage nicht korrekt, nochmalige korrigierte Anfrage erwartet

# Kodierung von Fehlermeldungen: Subcode



```
<env:Envelope ... xmlns:rpc="http://www.w3.org/2003/05/soap-rpc">
  <env:Body>
    <env:Fault>
      <env:Code>
        <env:Value>env:Sender</env:Value>
        <env:Subcode>
          <env:Value>rpc:BadArguments</env:Value>
        </env:Subcode>
      </env:Code>
      <env:Reason>
        <env:Text xml:lang="en-US">Processing error</env:Text>
        <env:Text xml:lang="cs">Chyba zpracování</env:Text>
      </env:Reason>
    </env:Fault>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

- Subcode optional
- Subcode genauso strukturiert, wie Code: Value obligatorisch, Subcode optional
- **rpc:BadArguments**: standardisierter Fehlercode

# Kodierung von Arrays und Matrizen



- Beispiel: Als Parameter soll Array `int[3]` von drei Zahlen übergeben werden.
- Wie soll dieses Array dargestellt werden?

so?

```
<array>
  <number xsi:type="xsd:int">108</number>
  <number xsi:type="xsd:int">99</number>
  <number xsi:type="xsd:int">205</number>
</array>
```

oder so?

```
<array elementType="xsd:int">
  108 99 205
</array>
```

- Und wie Matrizen (multidimensionale Arrays) darstellen?

# SOAP-Arrays



```
<numbers xmlns:enc="http://www.w3.org/2003/05/soap-encoding"
  enc:itemType="xsd:int" enc:arraySize="3">
  <number>1</number>
  <number>2</number>
  <number>2</number>
</numbers>
```

- Array `int[3]` mit zwei Elementen vom Typ `xsd:int`
- Element-Namen (hier `numbers` und `number`) beliebig, entscheidend sind Attribute `enc:itemType` und `enc:arraySize`
- Namensraum `.../soap-encoding` Teil der SOAP-Spezifikation
- `enc:arraySize="*"`: Array `int[]` mit beliebig vielen Elementen

# Mehrdimensionale SOAP-Arrays



```
<numbers enc:itemType="xsd:int" enc:arraySize="3 2">
  <number>1</number>      → a1 b1
  <number>2</number>      → a2 b1
  <number>3</number>      → a3 b1
  <number>4</number>      → a1 b2
  <number>5</number>      → a2 b2
  <number>6</number>      → a3 b2
</numbers>
```

b

a

- 3x2-Matrix mit Elementen vom Typ `xsd:int`.
  - `enc:arraySize="* 2"`: nx2-Matrix
  - Beachte: \* nur an erster Stelle erlaubt
- ⇒ eindeutig auflösbar

# Beispiel `enc:arraySize="* 2"`



```
<numbers enc:itemType="xsd:int" enc:arraySize="* 2">
  <number>1</number>      → a1 b1
  <number>2</number>      → a2 b1
  <number>3</number>      → a3 b1
  <number>4</number>      → a1 b2
  <number>5</number>      → a2 b2
  <number>6</number>      → a3 b2
</numbers>
```

b

a

- #Elemente = 6 = n x 2
- ⇒ eindeutige Lösung: n = 3
- für #Elemente = 6 = n x m gäbe es keine eindeutige Lösung
- ⇒ `enc:arraySize="* *"` nicht erlaubt

- die vorgestellte Kodierung für RPCs und Arrays *muss* nicht verwendet werden
- wird sie verwendet, dann in SOAP-Nachricht folg. Kodierungsschema angeben:

```
env:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/"
```

- Kodierungsschema kann anwendungsspezifisch sein:

```
env:encodingStyle="http://www.ibm.com/soap-encoding" (fiktiv)
```

- Anwendung muss dann entspr. Kodierungsschema kennen

## Beispiel Google

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<env:Envelope
  xmlns:env="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/">
  <env:Body>
    <doGoogleSearch xmlns="urn:GoogleSearch"
      env:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
      <key xsi:type="xsd:string">3289754870548097</key>
      <q xsi:type="xsd:string">Eine Anfrage</q>
      <start xsi:type="xsd:int">0</start>
      <maxResults xsi:type="xsd:int">10</maxResults>
      ...
    </doGoogleSearch>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```



# Verarbeitung von SOAP-Nachrichten

## Allgemeine Anforderungen

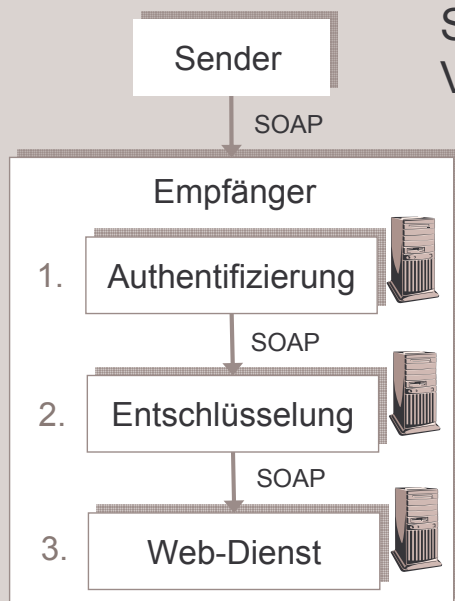
### Empfänger *muss* verarbeiten

- Body
- Header Blocks mit `mustUnderstand="true"`

### Empfänger *darf* ignorieren

- Header Blocks mit `mustUnderstand="false"`
- Header Blocks ohne `mustUnderstand`-Attribut  
Grund: "false" Standardwert von `mustUnderstand`



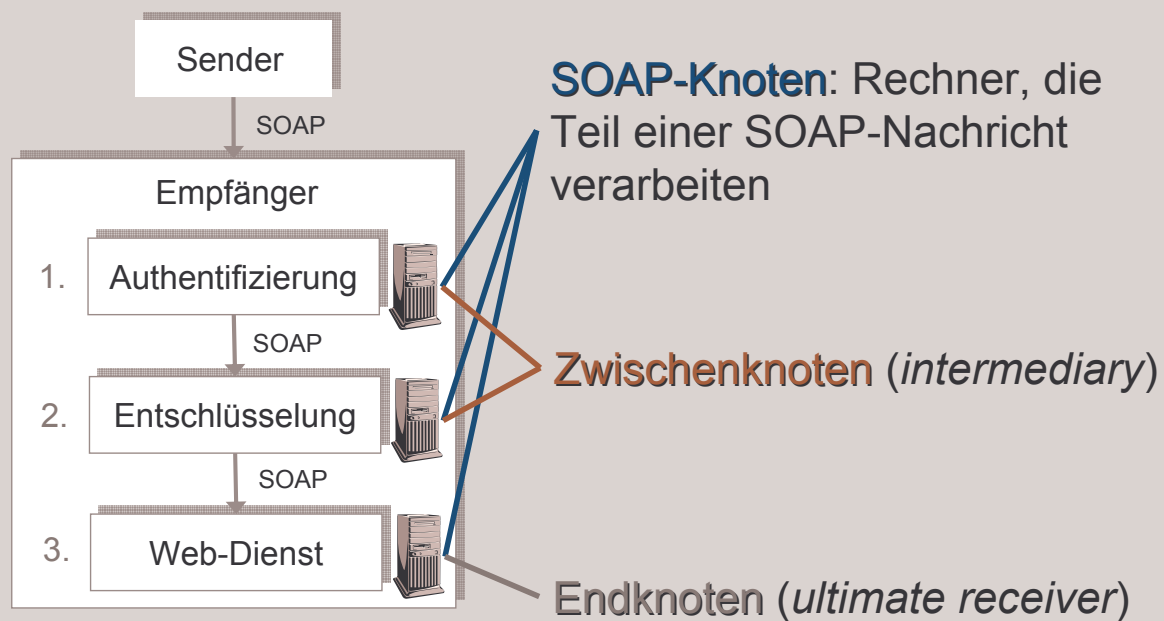


SOAP unterstützt die schrittweise Verarbeitung von Nachrichten, z.B.:

1. Authentifizierung: Verifizierung einer digitalen Signatur in einem Header Block
2. Entschlüsselung des Body
3. Aufruf des eigentlichen Web-Dienstes

## Aufgabenteilung

- spezialisierte Server
- z.B. Authentifizierungs-Server und Server, auf dem der eigentliche Dienst läuft
- Authentifizierungs-Server kann *vor* der Firewall liegen, die anderen Server *hinter* der Firewall



## Identifizierung von SOAP-Knoten

- SOAP-Knoten werden mit URIs identifiziert
- zwei Möglichkeiten:
  1. **spezifische URI**
    - z.B. `www.example.org/Log`
    - muss von verarbeitenden SOAP-Knoten interpretiert werden können
  2. **standardisierte URI**
    - <http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/next>  
aktueller Empfänger (Zwischen- oder Endknoten)
    - <http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/ultimateReceiver>  
Endknoten

# Festlegung der Zuständigkeiten



```
<env:Header>
```

```
  <oneBlock env:role="www.example.org/Log">
```

```
    ...
```

```
  </oneBlock>
```

→ „Log“ zuständig

```
  <anotherBlock
```

```
    env:role="http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/next">
```

```
    ...
```

```
  </anotherBlock>
```

→ aktueller Empfänger zuständig

```
  <aThirdBlock>
```

```
    ...
```

```
  </aThirdBlock>
```

→ Endknoten zuständig

```
</env:Header>
```

- **role:** zuständiger SOAP-Knoten (URI)
- Beachte: fehlt role-Attribut, dann ist Endknoten zuständig

# Aufgabe eines Zwischenknotens



1. verarbeitet Header Blocks mit
  - role=" http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/**next**"
  - role="URI", wobei "URI" den betreffenden Zwischenknoten bezeichnetalle anderen Header Blocks und Body werden nicht verarbeitet
2. löscht alle verarbeiteten Header Blocks **!**
3. fügt evtl. neue Header Blocks hinzu
4. entscheidet, welcher SOAP-Knoten nächster Knoten in Verarbeitungskette sein soll
5. leitet modifizierte SOAP-Nachricht an diesen SOAP-Knoten weiter

- Tiefe der Verarbeitung durch `mustUnderstand`-Attribut bestimmt:

## `mustUnderstand="false"`

- Empfänger kann Header Block ignorieren
- Löschen ohne Header Block zu verstehen erlaubt

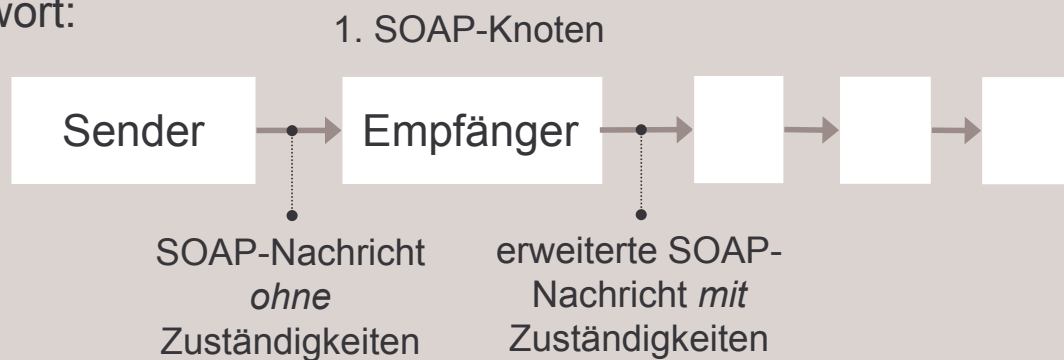
## `mustUnderstand="true"`

- Empfänger muss Header Block verstehen, ansonsten Fehlermeldung
- Löschen ohne Header Block zu verstehen *nicht* möglich

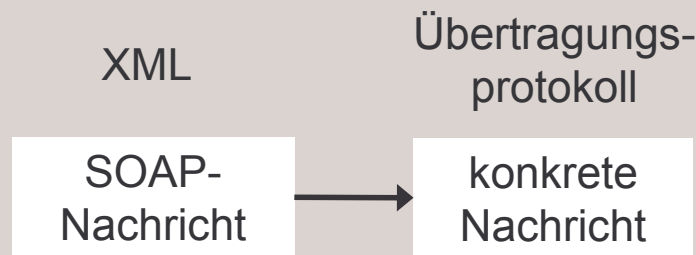
1. verarbeitet Header Blocks
  - mit `role="http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/ultimateReceiver"`
  - mit `role="http://www.w3.org/2003/05/envelope/role/next"`
  - ohne `role`-Attribut
2. verarbeitet Body (den er auch verstehen muss)

- Vorteile der schrittweisen Verarbeitung klar:  
Aufgabenverteilung auf spezialisierte Server
- Warum aber Zuständigkeiten in *SOAP-Nachricht* festlegen?
- Zuständigkeiten sollten doch für Sender *transparent* (nicht sichtbar) sein!

Antwort:



# Übertragung von SOAP-Nachrichten



- Spezifikation, wie SOAP-Nachrichten mit einem bestimmten Protokoll (z.B. HTTP POST) übertragen werden
- beschreibt also, wie SOAP-Nachrichten serialisiert (kodiert) werden.
- SOAP-Spezifikation schreibt *nicht* vor, wie Protokoll-Bindung spezifiziert wird

- konkrete Nachricht meist XML, kann aber auch beliebig anderes Format sein:  
z.B. komprimiertes Binärformat
- Bedingung: Serialisierung *ohne* Informationsverlust
- Serialisierung *s* also symmetrisch:  
 $s^{-1}(s(N)) = N$ , für alle SOAP-Nachrichten  $N$

- HTTP-Binding bisher als *einzig*e Protokoll-Bindung für SOAP standardisiert
- zwei unterschiedliche HTTP-Bindungen:
  - für HTTP-POST
  - für HTTP-GET

## Zur Erinnerung!

### HTTP

- Anfrage-Antwort-Muster
- zustandsloses Protokoll
  - jedes Anfrage-Antwort-Paar isolierte, abgeschlossene Einheit
  - Daten von vorherigen Anfragen oder Antworten stehen später nicht mehr zur Verfügung

## HTTP GET

- fragt Web-Ressource mit einer URL ab
- Parameter können in URL kodiert werden, z.B.:
- `http://google.com/doGoogleSearch?q=Beginning+XML`
- entspricht  
`http://google.com/doGoogleSearch(q="Beginning XML")`

## HTTP POST

- fragt Web-Ressource ab, übermittelt gleichzeitig Daten als Anhang

# SOAP über HTTP POST: Anfrage

```
POST /search/beta2/doGoogleSearch HTTP/1.1
Host: api.google.com
Content-Type: application/soap+xml; charset="utf-8"
Content-Length: nnnn
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <doGoogleSearch xmlns="urn:GoogleSearch">
      <key xsi:type="xsd:string">3289754870548097</key>
      <q xsi:type="xsd:string">Eine Anfrage</q>
      ...
    </doGoogleSearch>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```



# SOAP über HTTP POST: Antwort



**HTTP/1.1 200 OK**

**Content-Type: application/soap+xml; charset="utf-8"**

**Content-Length: nnnn**

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<env:Envelope ...>
  <env:Body>
    <ns1:doGoogleSearchResponse xmlns:ns1="urn:GoogleSearch"
      env:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
      <return xsi:type="ns1:GoogleSearchResult">...</return>
    </ns1:doGoogleSearchResponse>
  </env:Body>
</env:Envelope>
```

# SOAP über HTTP GET



**GET /search/beta2/doGoogleSearch?q=Beginning+XML HTTP/1.1**

**Host: api.google.com**

**Accept: application/soap+xml**

- ruft doGoogleSearch(q="Beginning XML") auf
- gesamte SOAP-Nachricht als URL kodiert
- Antwort: SOAP (XML)
- Amazon bietet HTTP-GET-Schnittstelle an, Google jedoch *nicht*

# HTTP POST vs. HTTP GET



- **REST-Architektur** des WWW (Fielding 2000):  
jede Web-Ressource soll eindeutig über eine URI identifiziert werden
- Beispiel: online gebuchte Reise ist eine Web-Ressource
- gebuchte Reise sollte daher auch über eine URI eindeutig angefragt werden

# REST oder nicht?



## HTTP GET

→ entspricht REST-Grundsatz

- würde  
travel.com/Reservations/itinerary?reservationCode=FT35ZBQ  
oder so ähnlich anfragen
- URL identifiziert eindeutig gebuchte Reise

## HTTP POST

→ entspricht *nicht* REST-Grundsatz

- hingegen würde  
travel.com/Reservations/  
anfragen mit  
itinerary(reservationCode="FT35ZBQ")  
als SOAP-RPC im Anhang
- URL identifiziert *nicht* gebuchte Reise

# HTTP POST vs. HTTP GET



- SOAP-Spezifikation empfiehlt HTTP GET, wenn Parameter Web-Ressourcen identifizieren
- ⇒ Übereinstimmung mit REST-Grundsatz
- Problem: Wie komplexe Parameter als URI kodieren?
- Beispiel: reservationCode könnte aus String und Datum bestehen
- so kodieren?  
`travel.com/Reservations/itinerary?reservationCode=FT35ZBQ+22/6/2005`
- oder so?  
`travel.com/Reservations/itinerary?reservationString=FT35ZBQ reservationDate=22/6/2005`



# Vor- und Nachteile von SOAP

# Vorteile



- + etablierter Standard, wird u.a. in .net verwendet
- + unabhängig von Übertragungsprotokollen
- + sowohl für RPCs als auch für Messaging geeignet
- + RPCs über Firewalls hinweg möglich
- + einfach erweiterbar
- + Erweiterungen unabhängig voneinander



# Nachteile



- RPCs über Firewalls hinweg oft *nicht* erwünscht
- zusätzlicher Verarbeitungsaufwand
- für viele notwendige Erweiterungen noch kein etablierter Standard

Beispiel: wsu:identifier vs. wsa:MessageID

- Protokoll-Bindungen können unterschiedliche Semantik haben

Beispiel: SMTP-Binding asynchron, HTTP-Binding synchron

- heutzutage noch *nicht* vollständig interoperabel  
→ <http://www.ws-i.org>



# Wie geht es weiter?

---



## heutige Vorlesung

- SOAP im Detail

## heutige Übung

- Datenmodellierung mit XML
- Lose Kopplung mit Messaging

## Vorlesung nächste Woche

- WSDL im Detail